# 个人简历



### 个人基本信息

姓名 郭冰硕 年龄 24

证件类型 证件号码 身份证 130132200101220013

电子邮箱 guobingshuo@stu.xmu.edu.cn性别

国别码 中国+86 移动电话 13785207209 2001-01-22 出生日期 籍贯 石家庄市

政治面貌 中国共产党党员 民族 汉族

婚姻状况 国籍/地区 中国 未婚

户口所在地 石家庄市 第二意向岗位 AI 解决方案产品经理

现居住地 厦门市 第一意向工作地 北京 第二意向工作地 上海 接受工作地点变更 是

可以在国内各地工作 愿意接受的工作地 最高学历毕业院校 厦门市 点

所在国家/地区

毕业院校 毕业时间 2025-06-30 厦门大学 学历 硕士研究生 学位 硕士

专业 通信工程 个人成就 燕山大学三好学生<br>燕

> 山大学信息与工程学院三 好学生<br>
> 燕山大学理学 院优秀学生干部<br/>
> br>班级

团支书

一级学科分类 信息与通信工程 其他说明

应聘渠道来源 荣耀官网

## 教育经历1

燕山大学 通信工程 本科 2018-09~2022-06

就读院/系:信息科学与工程学院

学位:学士

GPA/CGPA: 3.0/4.0

导师姓名:

所在实验室:

学习成绩排名:TOP20%

是否为学生干部:是

## 教育经历 2

厦门大学 通信工程 硕士研究生 2022-09~2025-06

就读院/系:信息学院

学位:硕士

GPA/CGPA: 3.33/4.0

导师姓名:

所在实验室:

学习成绩排名:TOP50%

是否为学生干部:否

## 语言能力

语种:英语

证书: CET-6

备注:520分

## 获奖经历1

获奖类型:奖学金

获奖时间: 2021-09-30

获奖名称:国家励志奖学金

获奖级别/奖学金级别:国家级

获奖等级:其他

获奖情况:

## 获奖经历 2

获奖类型:奖学金

获奖时间: 2023-09-30

获奖名称:厦门大学学业奖学金

获奖级别/奖学金级别:校院级

获奖等级:其他

获奖情况:

## 获奖经历3

获奖类型:奖学金

获奖时间: 2023-10-20

获奖名称:厦门大学校长奖学金

获奖级别/奖学金级别:校院级

获奖等级:其他

获奖情况:

## 获奖经历4

获奖类型:奖学金

获奖时间: 2021-09-18

获奖名称:燕山大学二等奖学金

获奖级别/奖学金级别:校院级

获奖等级:二等

获奖情况:

## 获奖经历5

获奖类型:奖学金

获奖时间: 2021-03-11

获奖名称:燕山大学三等奖学金

获奖级别/奖学金级别:校院级

获奖等级:三等

获奖情况:

## 获奖经历6

获奖类型:竞赛比赛

获奖时间: 2020-08-15

获奖名称:河北省节能减排大赛 校级 特等奖

获奖级别/奖学金级别:校院级

获奖等级:特等

获奖情况:

## 获奖经历7

获奖类型:竞赛比赛

获奖时间: 2021-06-17

获奖名称:大学生创新创业大赛 校级一等奖

获奖级别/奖学金级别:校院级

获奖等级:一等

获奖情况:

## 获奖经历8

获奖类型:竞赛比赛

获奖时间: 2020-06-07

获奖名称:中国"互联网+"创新创业大赛校赛二等奖

获奖级别/奖学金级别:校院级

获奖等级:二等

获奖情况:

## 获奖经历9

获奖类型:竞赛比赛

获奖时间: 2020-09-25

获奖名称:华英杯大学生创新创业大赛 一等奖

获奖级别/奖学金级别:省市级

获奖等级:一等

获奖情况:

#### 获奖经历 10

获奖类型:竞赛比赛

获奖时间: 2020-08-20

获奖名称:全国大学生金融精英挑战大赛 国家一等奖

获奖级别/奖学金级别:国家级

获奖等级:一等

获奖情况:

#### 荣耀亲属

是否有亲属在荣耀工作(包含曾经):否

## 工作经历1

嵌入式软件开发工程师

2 月

2022-01~2022-03

企业名称:北京谊安医疗系统股份有限公司

所在部门:软件开发部

工作描述:工作描述: 主要负责公司嵌入式产品的功能的开发和测试, 协助同事进一步完善公

司产品的功能。

工作业绩: 协助同事完成公司嵌入式产品功能的开发和测试。

算法工程师

3月

2023-11~2024-03

企业名称:施耐德电气

所在部门: Digital Innovation(数字化创新部门)

工作描述:工作描述:

- 1. 负责开发和应用面向业务需求的算法,以推动公司项目的技术进步和业务增长。
- 2. 负责构建和维护 Dynsim 工业仿真系统,利用 OPC DA 协议实现 Dynsim 与 Intouch 通信系统的高效连接,确保数据交换的流畅与准确。
- 3. 为公司全体员工提供 AI 算法(强化学习)讲座,提升公司内部员工的 AI 理解水平和应用能力。
- 4. 针对公司特定业务需求,负责进行大规模模型的调研和测评,撰写详细的模型评估报告。
- 5. 协助团队成员将算法成果有效部署于虚拟仿真环境中,确保算法的实际应用效果,促进项目目标的实现。
- 6. 负责大模型产品的测试和调研工作,准备大模型微调工作

工作业绩:

- 1. 完成并上线一个面向水厂出水泵组电量节能优化业务的算法部署
- 2. 协助团队成员将某算法成果有效部署于虚拟仿真环境中
- 3. 独立完成大模型调研测试;向团队输出一份大模型测评调研报告
- 4. 完成云能效测试环境 Vtag 点位与 Dynsim 点位转换
- 5. 利用 OPC DA 协议实现 Dynsim 仿真系统和 intouch 跨虚拟机通信

#### 工作经历3

企业名称: 华为技术有限公司

所在部门:数据存储产品线-分布式存储开发部

工作描述:1.负责公司某产品的现网问题单处理:

测试产品的功能并提交问题单。

处理现网问题单,包括测试、定位、修改及验证问题。

2. 独立维护某产品的某一模块:

进行模块代码的日常维护。

完成其中一个功能的开发工作。

## 项目经验1

项目名称:基于智能基站的分布式性能监控系统

开始时间: 2023-09-02

结束时间: 2024-01-02

项目职务:后端开发

项目地点:厦门大学信息学院

项目职责:主要负责该横向课题的后端开发开发;

项目描述:该项目实现了一个高效的分布式系统监控工具,采用 Docker, CMake, gRPC,

Protobuf 和 QT 技术实现环境快速部署,自动化构建,数据远程通信与序列化,以及交互式界面展示。通过工厂设计模式和 stress 工具,支持多维度的系统性能监控和性能压力测试。

1. Docker 模块:使用 Docker 模块来构建项目的环境,通过 Dockerfile 指定所需的 CMake、

gRPC、Proto等源码和依赖,以便在多台服务器上轻松部署环境。通过编写容器操作的脚本指令,使得启动和操作项目所依赖的环境变得简单易行。

2. Monitor 模块:采用工厂方法,通过构造 Monitor 的抽象类定义接口,实现了相应的 CPU 状态、系统负载、软中断、内存、网络监控。这样设计方便后续扩展更多系统监控功能。为了 模拟真实的性能问题,本项目使用 stress 工具进行模拟压测,以分析服务器在不同时刻的 CPU

和中断状况。

3. gRPC 框架: 使用 gRPC 框架构建了相应的 server 和 client。Server 部署在需要监控的服

务器上,而 client 生成库供 Monitor 模块和 Display 模块调用。为了降低耦合性,设计项目中

的每个模块相互独立可拆解,仅通过调用 gRPC 服务进行远程连接。

4. Protobuf 序列化协议: 我们使用 Protobuf 序列化协议构建了整个项目的数据结构, 以提高

数据传输效率和可扩展性。

5. Display 模块: Display 模块分为两大部分: UI 界面的构造和 DataModel 的构造。UI 界面

采用 QWidget、QTableView、QStackedLayout、QPushButton 等构建,而 DataModel 则

通过继承 QAbstractTableModel 构建了相应的 CPU、SoftIRQ、内存等数据模型,每 3 秒刷

新一次数据,以保持界面数据的实时性。

项目经验 2

项目名称: Aqius-某水厂出水泵组电量节能优化

开始时间: 2023-12-01

结束时间: 2024-02-01

项目职务:主要负责人

项目地点:施耐德电气

项目职责:主要负责产品算法模块的实现

项目描述:技术栈:Python, Scip, Pyscipot, Prophet, Random Forest, 数学建模, 运筹优化

项目简介:该项目致力于通过高级数据分析、时间序列预测、运筹优化技术, 为某水厂实现显著

的能源节约。项目首先采用 Prophet 对水厂的运行数据进行深入分析和时间序列预测,包括液

位、流量以及扬程等等。基于历史数据,项目构建了一个优化模型来提升泵组的运行效率。通

过输入预测数据到该模型,能够精确计算出最优的泵组运行参数。该项目的实施成功实现了水厂约 5%的电量节约,验证了优化模型的有效性,并为水厂运营管理提供了一个新的节能减排解决方案。

#### 项目经验3

项目名称:基于图卷积神经网络的遥感图像分类

开始时间: 2022-02-01

结束时间: 2022-06-01

项目职务:算法开发

项目地点:燕山大学

项目职责:主要负责算法的实现和对比算法的实验工作

项目描述:技术栈: MATLAB, Python, TensorFlow, Numpy, GCN

项目简介:该项目采用传统的超像素分割算法(SLIC 算法,采用 MATLAB)以及改进的轻量化图卷积神经网络(MDGCN,采用 TensorFlow + NumPy)实现了高精度的高光谱图像分类,与多种对比算法 (GCN, CNN等),我们采用算法在训练样本少、训练时间短的条件下,图像分类的精度较高,其最高可达到98%.

#### 项目经验4

项目名称:基于 MapReduce 的分布式词频统计和分类

开始时间: 2024-03-01

结束时间: 2024-04-04

项目职务:后端开发

项目地点:厦门大学

项目职责:负责后端开发工作

项目描述: 技术栈: C++, Docker, ButtonRpc, Git, Linux, MapReduce

1) Master: 负责分配和调度 Map 和 Reduce 任务,跟踪任务执行状态,处理任务超时和失

败

2) Worker: 负责请求 Master 分配的任务, 执行 Map 和 Reduce 任务, 通过 RPC 调用 Master

的接口报告任务执行状态

#### 项目经验5

项目名称:基于 Raft 共识算法的分布式 KV 存储数据库

开始时间: 2024-04-01

结束时间: 2024-07-01

项目职务:后端开发

项目地点:厦门大学

项目职责:项目的后端开发

项目描述:项目简介:

1) 使用 Protobuf 和自定义协议实现 RPC 通信,完成各节点之间的远程过程调用和数据传递

2) 使用跳表数据结构实现跳表数据库 SkipListPro 完成 K-V 存储功能

3) 实现 Raft 协议的心跳与选举机制,通过定时线程池触发心跳与选举任务,并维护集群的日

志提交状态

4) 实现日志读写与提交, 由领导节点处理客户端的读写请求, 并将日志复制至跟随者节点,

在超过半数节点复制成功后提交日志,应用命令至状态机并返回响应给客户端:

5) 实现客户端协议,在客户端协议中加入由 ip 和请求序列号组成的"请求 id" 以保证线性一致性,以及客户端充重试等功能

#### 项目经验6

项目名称: Linux 系统下高性能 Web 服务器开发

开始时间: 2023-05-01

结束时间: 2024-06-30

项目职务:后端开发

项目地点:厦门大学

项目职责:后端开发

项目描述:技术栈: C++, MySQL, 网络编程, Linux, Webbench 压力测试

1) 使用 线程池 + 非阻塞 socket + epoll(ET 和 LT 均实现) + 事件处理(Reactor 和模拟

Proactor 均实现) 的并发模型

- 2) 使用状态机解析 HTTP 请求报文,支持解析 GET 和 POST 请求
- 3) 访问服务器数据库实现 web 端用户注册、登录功能, 可以请求服务器图片和视频文件
- 4) 实现同步/异步日志系统, 记录服务器运行状态
- 5) 经 Webbench 压力测试可以实现上万的并发连接数据交换

## 专业技能 1

技能名称:C++

技能水平:精通

# 专业技能 2

技能名称: C语言

技能水平:良好

# 专业技能 3

技能名称: Python

技能水平:良好

# 专业技能 4

技能名称: MySQL

技能水平:一般

## 专业技能 5

技能名称:数学建模

技能水平:熟练

# 专业技能 6

技能名称: Matlab 语言

技能水平:一般

# 专业技能 7

技能名称: Docker

技能水平:熟练

## 专业技能8

技能名称: Linux 系统开发

技能水平:熟练

## 专业技能 9

技能名称: CMake

技能水平:一般

#### 专业技能 10

技能名称: grpc/protobuf

技能水平:一般

## 论文著作1

论文名称: Unleashing the Potential of Stage-Wise Decision-Making in Scheduling of

Graph-Structured Tasks over Mobile Vehicular Clouds

论文发表时间: 2024.03

论文详情: To process high volume of data across a fleet of dynamic and distributed vehicles, it is crucial to implement resource provisioning techniques that can provide reliable, cost-effective, and timely computing services. This article explores

computation intensive task scheduling over mobile vehicular clouds (MVCs). We use undirected weighted graphs (UWGs) to model both the execution of tasks and communication patterns among vehicles in an MVC. We then study reliable and timely scheduling of UWG tasks through a novel mechanism, operating on two complementary decision-making stages: Plan A and Plan B. Plan A entails a proactive decisionmaking approach, leveraging historical statistical data for the preemptive creation of an optimal mapping (α) between tasks and the MVC prior to practical task scheduling. In contrast, Plan B explores a real-time decision-making paradigm, functioning as a reliable contingency plan. It seeks a viable mapping (β) if α encounters failures during task scheduling due to the unpredictable nature of the network. Furthermore, we provide an in-depth exploration of the procedural intricacies and key contributing factors that underpin the success of our mechanism. Additionally, we present a case study showcasing our superior performance on time efficiency and computation overhead. We further discuss a series of open directions for future research.

发表期刊: IEEE communication

论文著作2

论文名称: Real-time and Low-Overhead Graph Task Scheduling over Vehicular

Computing-assisted Edge Networks

论文发表时间: 2024.06

论文详情: Modern vehicular networks encounter a multitude of computation-intensive

tasks that have unique processing topologies represented by graph structures. The integration of edge computing and vehicular networks has provided a unique platform for handling these tasks at the network edge. However, the complex structure of these tasks makes their scheduling and execution challenging. This paper proposes a Vehicular Computing-assisted Edge Network (VCEN) architecture, where graph tasks are scheduled over a Vehicle-Edge Collaborative Cloud (VECC) for parallel execution. Our goal is to obtain feasible mappings between task components and computing nodes in the VECC while minimizing task execution latency and energy consumption. We show that achieving this goal requires solving an NP-hard optimization problem with complex constraints related to task structure and VECC topology. We then propose a fast and lightweight approach for graph task scheduling over VECC that comprises two key phases. In the former phase, we introduce a preprocessing algorithm that reduces the graph task's dimensionality by merging important components and cutting redundant edges. In the latter phase, we deploy a cost reduction-preferred mapping algorithm to obtain feasible mappings between task components and VECC. Through simulations, we demonstrate our superior performance in different network settings.

发表期刊: 2024 IEEE International Conference on Communication

#### 论文著作3

论文名称: Seamless Graph Task Scheduling over Dynamic Vehicular Clouds: A Hybrid Methodology for Integrating Pilot and Instantaneous Decisions

论文发表时间:已投在审稿

论文详情:因论文还未中稿,为保护学术研究成果,暂不公开

发表期刊: IEEE Transactions on Services Computing

# 应聘信息

应聘职位:通用软件开发工程师

应聘机构:荣耀终端有限公司

投递时间: Aug 3, 2024