



**Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут”**

**Факультет прикладної математики
Кафедра системного програмування і спеціалізованих
комп’ютерних систем**

**Лабораторна робота №2
з дисципліни “Комп’ютерна графіка”**

Тема: “Побудова кривої Безьє”

Виконав:
студент III курсу
групи KB-01
Таранич Артем

Тема: Побудова кривої Безьє.

Мета роботи: на практичному досвіді ознайомитись із способами растрування кривих Безьє.

Постановка задачі: Програмно реалізувати алгоритми растрування кривої Безьє по довільній кількості точок (мінімум 4-м). Застосувати до кривої геометричні перетворення (поворот на кут, масштабування, відображення (відбиття), перенос (зсув)).

Завдання для лабораторної роботи:

1. Задати опорні точки.
2. Вивести на екран монітора криву Безьє .
3. Реалізувати задані геометричні перетворення.

Код доступный на githabi:

https://github.com/Unberant/ComputerGraphics/tree/lab_2

Результати

ПОЧАТКОВИЙ СТАН

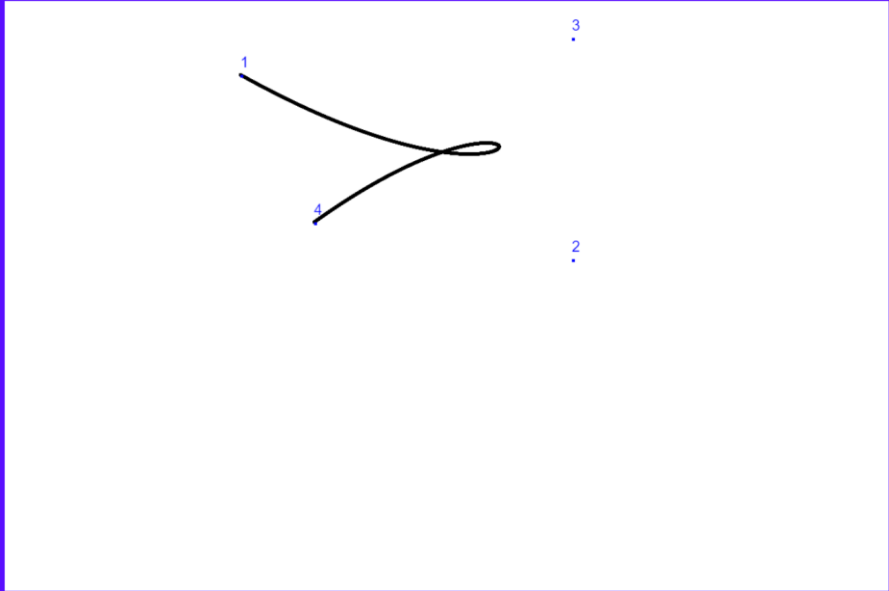
ПОВЕРНУТИ

МАШТАБУВАТИ

ЗРОБИТИ ВІДБИТТЯ

ПЕРЕНЕСТИ

ОЧИСТИТИ ЕКРАН



ПОЧАТКОВИЙ СТАН

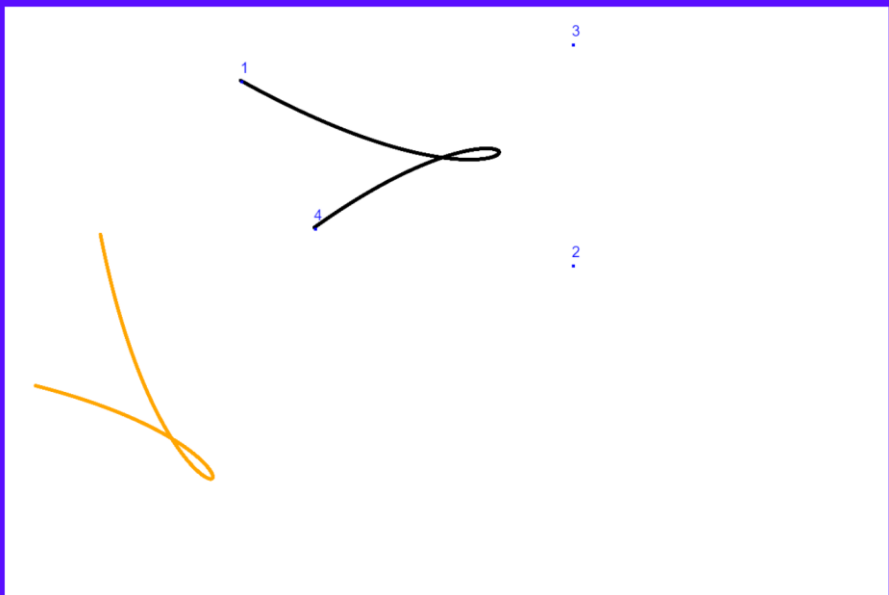
ПОВЕРНУТИ

МАШТАБУВАТИ

ЗРОБИТИ ВІДБИТТЯ

ПЕРЕНЕСТИ

ОЧИСТИТИ ЕКРАН



ПОЧАТКОВИЙ СТАН

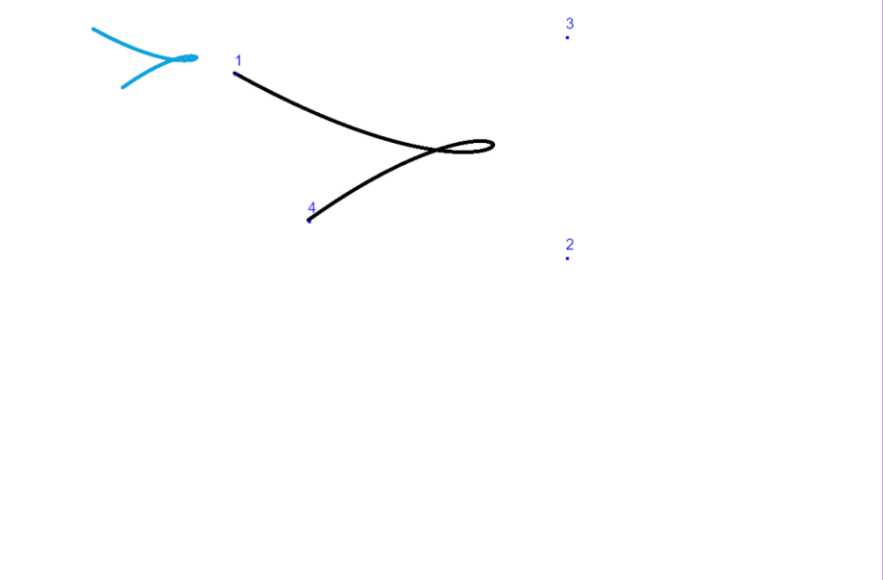
ПОВЕРНУТИ

МАШТАБУВАТИ

ЗРОБИТИ ВІДБИТТЯ

ПЕРЕНЕСТИ

ОЧИСТИТИ ЕКРАН



ПОЧАТКОВИЙ СТАН

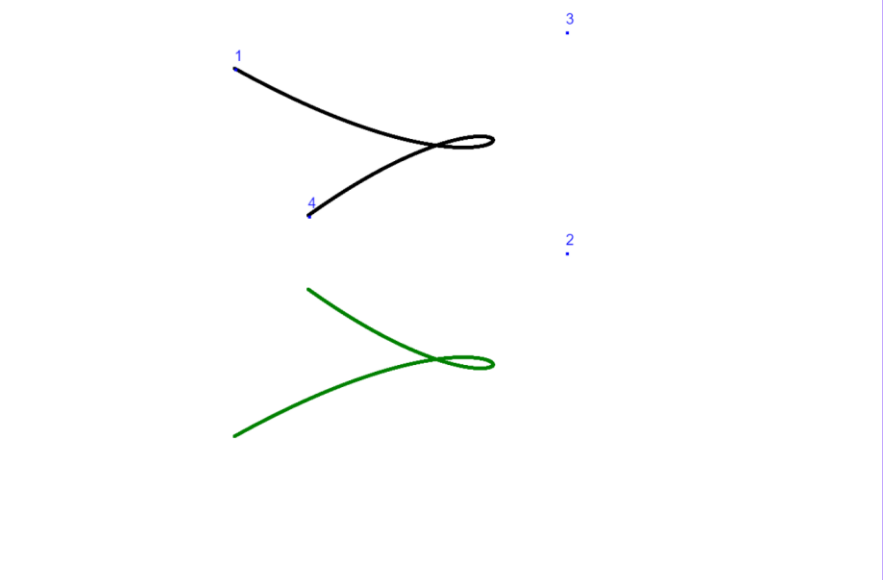
ПОВЕРНУТИ

МАШТАБУВАТИ

ЗРОБИТИ ВІДБИТТЯ

ПЕРЕНЕСТИ

ОЧИСТИТИ ЕКРАН



ПОЧАТКОВИЙ СТАН

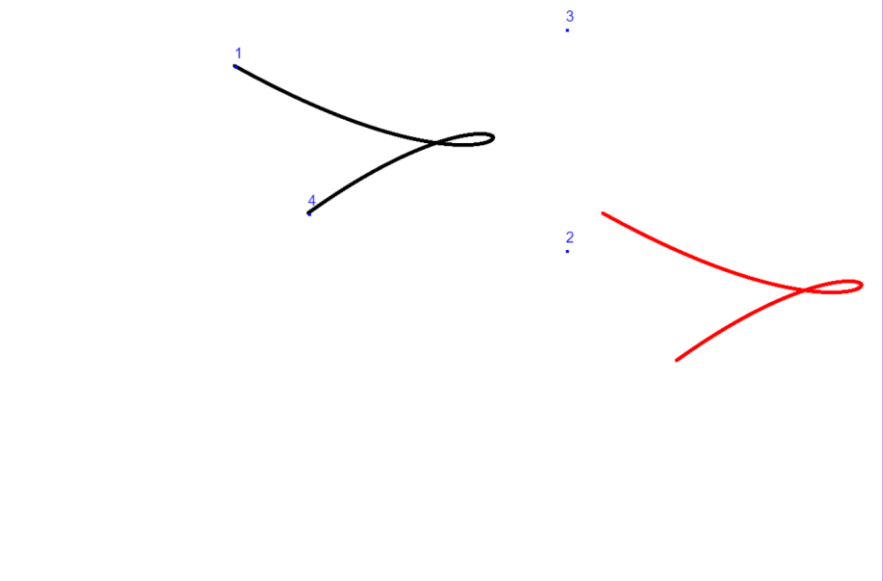
ПОВЕРНУТИ

МАШТАБУВАТИ

ЗРОБИТИ ВІДБИТТЯ

ПЕРЕНЕСТИ

ОЧИСТИТИ ЕКРАН



ПОЧАТКОВИЙ СТАН

ПОВЕРНУТИ

МАШТАБУВАТИ

ЗРОБИТИ ВІДБИТТЯ

ПЕРЕНЕСТИ

ОЧИСТИТИ ЕКРАН