

Viikkoraportti 6

Marc Alingué

October 2024

Viikolla 6 oppimaani

Viikon 6 ohjelmassa oli jälleen testien kehittäminen. Viikolla 6 kehitin testejä projektini saatuja tietoja muokkaaville metodeille. Nämä metodit olivat `a_star.py` ja `kruskal.py`.

Kruskalin algoritmin testien kehittämiseen ei mennyt kovin paljoa aikaa. Sen sijaan `a_star.py` sisälämien eri funktioiden testaaminen oli hiukan työläämpää. Tämä siksi, että testit paljastivat jälleen virheitä koodistani ja selittivät joitakin ongelmia, joita olin kohdannut koodini suorituksessa, mutta joille en ollut keksinyt järkevää ratkaisua.

Testaus siis pelasti nahkani jo toistamiseen. Tässä vaiheessa jopa harmittaa, että en kehittänyt testejä jo aikaisemmassa vaiheessa, sillä niiden antama tieto koodin toimivuudesta on todella arvokasta. Virheistä oppii.

Seuraavalla viikolla tarkoitus on viimeistellä projekti. Joitakin testejä on vielä toteuttamatta ja itse peli kaipaa vielä pientä viilausta, jotta se olisi oikeasti edes jonkinlainen peli.

Aikaa kehitykseen kului tällä viikolla noin 7 tuntia.