

```
1 void accelerate
2 (float* p, float X, float Y, int N) {
3     int i = 0;
4     while (i < N) {
5         p[i] += X;    // float* tmp0 = p + i; *tmp0 = ...;
6         p[i + 1] += Y;    // float* tmp1 = p + i + 1;
7         i += 2;    // *tmp1 = ...;
8     }
9 }
```