

# Desafío 1

## Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Erwin Benjamín Elisua Aldana Monterroso

Fecha:

29/08/22

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

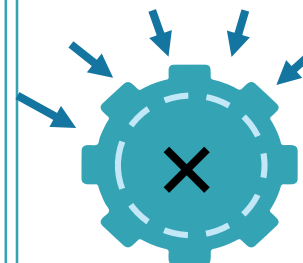
- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

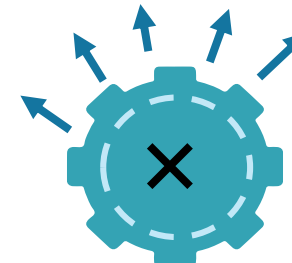
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Como utilizar la abstracción y modelación consiste en tener en cuenta únicamente las propiedades pertinentes de un objeto para un problema concreto.

¿Qué fue interesante?

Las actividades que se realizaron fueron dinámicas.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna, todo claro .