

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Erwin Benjamín Elisua Aldana Monterroso

Fecha:

07/09/22

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ✘ Comprender el problema
- ✘ Elaborar el plan
- ✘ Ejecutar el plan
- ✘ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

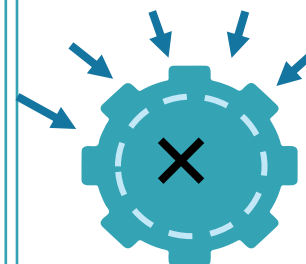
- ✘ Reflexión
- ✘ Análisis
- ✘ Diseño
- ✘ Programación
- ✘ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ✘ Perseverancia
- ✘ Experimentación
- ✘ Creatividad

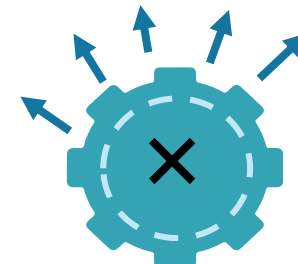
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendí la diferencia de un error y un defecto y dos tipos de estrategias TOP-DOWN y BOTTOM-UP.

¿Qué fue interesante?

La actividad que se realizó muy dinámica.

¿Qué dudas quedan?

No, todo claro .