

# Desafío 1

## Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Erwin Benjamín Elisua Aldana Monterroso

Fecha:

19/09/22

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ✘ Comprender el problema
- ✘ Elaborar el plan
- ✘ Ejecutar el plan
- ✘ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

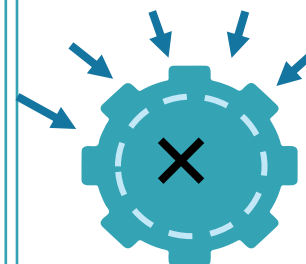
- ✘ Reflexión
- ✘ Análisis
- ✘ Diseño
- ✘ Programación
- ✘ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ✘ Perseverancia
- ✘ Experimentación
- ✘ Creatividad

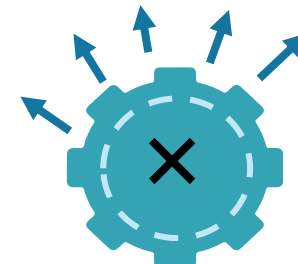
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Los diferentes de tipos de lenguajes que existe en la programación como “Operadores lógicos, operadores aritméticos, operadores de asignación”

¿Qué fue interesante?

La actividad que se realizo muy dinámica.

¿Qué dudas quedan?

No, todo claro .