

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Erwin Benjamín Elisua Aldana Monterroso

Fecha:

12/09/22

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

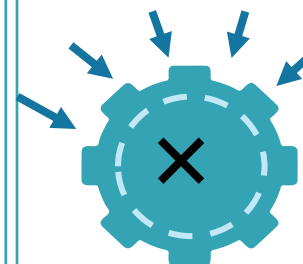
- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

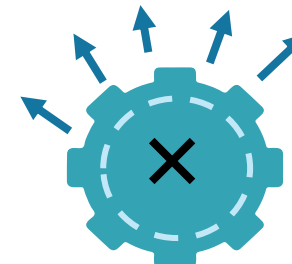
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendí?
 Que al analizar un problema donde se descompone en parte, se implementa una solución, se prueba y se debuggea. No finaliza hasta que se analiza la solución propuesta donde se evalúa su calidad.

¿Qué fue interesante?

La actividad que se realizó muy dinámica.

¿Qué dudas quedan?

No, todo claro.