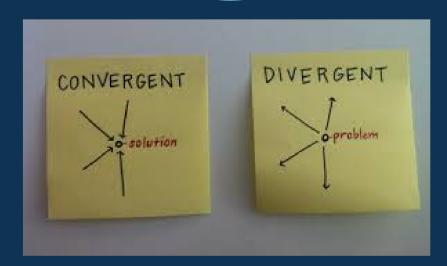


PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Introducción a la programación

- Comprender el problema
- · Evaluar el problema
- Ejecutar el problema
- Revisar y verificar la solución





Resolucio n de problem as Ciencia s de la comput acion

Progra macion



Técnicas aplicadas al pensamiento Computacional:

Analizar
Ejecutar --> Diseñar
Experimentar --->verificar
Programa

Actitudes del pensamiento computacional

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

