

Algoritmo Interacciones y condiciones

//Benjamin Aldana; Andrei Lucero; Adrián Tobar

//1200922; 1155622; 1067022

int hojas= corona de hojas de piña //definir variable

int frasco= recipiente con agua //definir variable

int plantaP= conjunto de hojas, palillos y frasco con agua //definir variable

int plantaG= hojas con raíces //definir variable

{

{

cortar hojas //con un poco de fruto

colocar palillos en hojas

colocar hojas en frasco

ubicar PlantaP en luz

esperar (30) días

}

if plantaP crece a plantaG //condición

else

{

excavar en tierra de maceta

} repetir (5) unidades //Interacción

colocar plantaG en maceta

}