**宫廷H5-规范**

项目概况  
 本项目为app移植h5，开始搬砖之前，烦请仔细阅读以下规范和要求，有些条例会有具体的原理剖析，如果嫌啰嗦可以跳过。当然，本规范也接受修正和版本迭代。

策划规范

1. 配置文件

需要根据app项目配置定规则。

美术规范

1. 图片资源规格

1.游戏的分辨率定为 1334 \* 750 （16：9）。

2.图片资源格式为png，用texpacker进行合图，[tinypng] (https://tinypng.com/)压缩。

3.合图规则：

大小为2的幂次方，不超过1024 \* 1024。

1. 动画资源规格
2. 命名规则

程序规范

1. 内存和性能
2. 数据存储
3. 加载和释放
4. 代码规范