**宫廷H5-规范**

美术规范

1. **图片资源规格**
   * + 1. 游戏的分辨率定为 1334 \* 750 （16：9）。
       2. 图片资源格式为png，用texpacker进行合图，[tinypng] (https://tinypng.com/)压缩。，TinyPNG还提供了一个PS的插件，使用插件就可以在导出图片的时候随意进行压缩了

合图规则：

大小为2的幂次方，不超过1024 \* 1024。  
3. 九宫格：颜色单一，有规律的图片。

1. **动画资源规格**

Spine动画

1. **字体**
2. **命名规则**

待拿到项目后在确定规则。