- 1、Mybatis 动态 sql 是做什么的?都有哪些动态 sql?简述一下动态 sql 的执行原理?
- Q1)动态 sql 就是(在进行 sql 操作的时候)动态的根据属性值(所匹配的条件)来拼接数据库执行的 sql 语句,也就是多次查询或变更操作,根据传入的属性值不同,动态拼接出不同的可执行 sql。包含判断为空、循环、拼接等情况:
- Q2) 常见动态 sql 标签:
- 1) if 和 where 标签和 include 标签

```
1
 2
     <select id="findUserById" resultType="com.lagou.pojo.User">
 3
       select <include refid="userInfo"/> from user
       <where>
 4
 5
        <if test="id != null and id != 0">
 6
           AND id = \#\{id\}
 7
         </if>
 8
 9
           AND name = #{name}
10
         </if>
       </where>
11
    </select>
```

2) choose、when、otherwise 标签

```
1
 2
     <select id="findUserById" resultType="com.lagou.pojo.User">
 3
       select * from user
 4
       <where>
 5
         <choose>
 6
           <when test="name != null and name != ''">
 7
             AND name = \#\{name\}
 8
           </when>
 9
           <otherwise>
10
            AND id = \#\{id\}
11
           </otherwise>
12
         </choose>
13
       </where>
14 |
    </select>
```

3) foreach 标签

```
<insert id="insertBatch" useGeneratedKeys="true" keyProperty="id">
 3
      insert into user (id, name)
 4
 5
      <foreach collection="list" item="user" separator="," >
 6
         (#{user.id}, #{user.name})
 7
      </foreach>
 8
    </insert>
 9
10
11
    <select id="dynamicSqlSelectList" resultType="com.lagou.pojo.User">
      SELECT * from user WHERE id in
12
      <foreach collection="list" item="id" open="(" close=")" separator="," >
13
14
         #{id}
15
      </foreach>
16
```

4) set 标签

```
2
     <update id="updateSet" parameterType="com.lagou.pojo.User">
 3
      update user
 4
      <set>
 5
 6
           name = #{name},
 7
         </if>
 8
       </set>
 9
      where id = #{id}
10
     </update>
```

5) trim 标签

6) map 参数

```
1 <!--动态sql: foreach标签, map参数查询-->
2 <select id="findByMap" resultType="com.lagou.pojo.User">
3    select * from user WHERE
4    <foreach collection="map" index="key" item="value" separator="=">
5    ${key} = #{value}
6    </foreach>
7    </select>
```

Q3) 动态 sql 执行原理

- 首先在解析 xml 配置文件的时候,会有一个 SqlSource sqlSource = langDriver.createSqlSource(configuration, context, parameterTypeClass) 的操作:
- createSqlSource 底层使用了 XMLScriptBuilder 来对 xml 中的标签进行解析:
- XMLScriptBuilder 调用了 parseScriptNode()的方法;
- 在 parseScriptNode()的方法中有一个 parseDynamicTags()方法,会对 nodeHandlers 里的标签根据不同的 handler 来处理不同的标签;
- 然后把 DynamicContext 结果放回 SqlSource 中;
- DynamicSqlSource 获取 BoundSql;
- 在 Executor 执行的时候,调用 DynamicSqlSource 的解析方法,并返回 封装好的 BoundSql 对象。

2、Mybatis 是否支持延迟加载?如果支持,它的实现原理是什么?

mybatis 仅支持关联对象 association 和关联集合对象 collection 的延迟加载。MyBatis 根据对关联对象查询的 select 语句的执行时机,分为三种类型:直接加载、侵入式加载与深度延迟加载。

- 直接加载: 执行完对主加载对象的 select 语句, 马上执行对关联对象的 select 查询。
- 侵入式延迟: 执行对主加载对象的查询时,不会执行对关联对象的查询。但当要访问主加载对象的详情时,就会马上执行关联对象的select 查询。即对关联对象的查询执行,侵入到了主加载对象的详情访问中。也可以这样理解:将关联对象的详情侵入到了主加载对象的详情中,即将关联对象的详情作为主加载对象的详情的一部分出现了。
- 深度延迟: 执行对主加载对象的查询时,不会执行对关联对象的查询。 访问主加载对象的详情时也不会执行关联对象的 select 查询。只有当 真正访问关联对象的详情时,才会执行对关联对象的 select 查询。

原理: 简单的说是, 使用 CGLIB 生成代理对象, 对象方法调用时执行查询语句。

3、Mybatis 都有哪些 Executor 执行器?它们之间的区别是什么?

BaseExcutor	SimpleExecutor	每执行一次update或select,就开启一个Statement对象,用完立刻关闭Statement对象。	
	ReuseExecutor	1 版 實 于 Man 以 . 44 下 一 次 便 田 . 何 三 / . 即 是 田 身 便 田	Executor的这些特点,都严格 限制在SqlSession生命周期范 围内
	BatchExecutor	执行update(没有select, JDBC批处理不支持select),将所有sql都添加到批处理中(addBatch()),等待统一执行(executeBatch()),它缓存了多个Statement对象,每个Statement对象都是addBatch()完毕后,等待逐一执行executeBatch()批处理。与JDBC批处理相同。	ान १७
CachingExcutor	二级缓存执行器	executeButter() IN及至。一月月BBCIIIX至至月門。	全局

4、简述下 Mybatis 的一级、二级缓存(分别从存储结构、范围、失效场景。三个方面来作答)?

	存储结构	范围	失效场景	缓存顺序
一级缓存	hashMap	SqlSession范围	1. SqlSession执行了DML操作(增删改),并且提交到数据库,MyBatis则会清空SqlSession中的一级缓存2. 当一个SqlSession结束后该SqlSession中的一级缓存也就不存在了3. 手动清空一级缓存	缓存的顺序; 先看二级缓 存再看一级缓存, 如果都 没有在查询数据
二级缓存	hashMap	mapper的同一个 namespace	 (1) LRU最近最少使用策略,一处做长时间不被使用的对象。 (2) FIF0先进先出策略,按对象进入缓存的顺序来移除它们。 (3) SOFT软引用策略,移除基于垃圾回收器状态和软引用规则的对象。 (4) WEAK弱引用策略,更积极地移除基于垃圾收集器状态和弱引用规则的对象。 	

5、 简述 Mybatis 的插件运行原理,以及如何编写一个插件?

Q1)运行原理:

- * 在四大对象创建的时候
 - *1、每个创建出来的对象不是直接返回的,而是
 - * interceptorChain.pluginAll(parameterHandler);
 - *2、获取到所有的 Interceptor (拦截器) (插件需要实现的接口);
 - * 调用 interceptor.plugin(target);返回 target 包装后的对象
- *3、插件机制,我们可以使用插件为目标对象创建一个代理对象;AOP(面向切面)
 - * 我们的插件可以为四大对象创建出代理对象;
 - * 代理对象就可以拦截到四大对象的每一个执行;

Q2) 编写插件:

1、 创建插件类实现 interceptor 接口并且使用注解标注拦截对象与方法

```
@Override
public Object intercept(Invocation invocation) throws Throwable {
    //被代理对象
    Object target = invocation.getTarget();
    //代理方法
    Method method = invocation.getMethod();
    //方法参数
    Object[] args = invocation.getArgs();
    // do something ..... 方法拦截前执行代码块
    //执行原来方法
    Object result = invocation.proceed();
    // do something ......方法拦截后执行代码块
    return result;
}
```

```
@Override
public Object plugin(Object target) {
    System.out.println("MySecondPlugin为目标对象" + target + "创建代理对象");
    //this表示当前拦截器,target表示目标对象,wrap方法利用mybatis封装的方法为目标对象创建代理对象
    Object wrap = Plugin.wrap(target, this);
    return wrap;
}
```

```
@Override
public void setProperties(Properties properties) {
    System.out.println(properties);
}
```

2、 在配置文件中写入 plugins 标签