

# 个人信息

---

- 张斌辉 / 男 / 1995 / CET4
  - 工作经验: 1年 && 开发经验: 2年
  - Github: <http://github.com/Maru-zhang>
  - 技术博客: <http://www.jianshu.com/u/ca70fc4d40da>
  - Email: [maru-zhang@foxmail.com](mailto:maru-zhang@foxmail.com)
  - 手机: 13002605806
  - 本科 / 长春工业大学
  - 期望职位: iOS开发工程师
  - 期望城市: 杭州
- 

## 开源

---

概述: 三年Github活跃经验, 前端、后端、移动端均有涉猎, 在 Github 上有迹可循, 给 千级Star 的项目 ([ChatKit](#)) 提过PR并且Merge, 广泛关注各类开源项目, 个人账号 contributions 数1300+, 开源项目Star数150+, 相关文章阅读25000+。

### (1) MARNetwork

【概述】: 灵感来自于 Moya && Masonry && YTKNetwork, 是一款基于 ReactiveCocoa 和 AFNetwork 的 High Level 网络层。

【特性】: (1) 链式调用, 可读性强。(2) 衔接RAC, 支持函数响应编程。(3) 轻量级, 支持常用HTTP请求。

### (2) MARVideoPlayer

【概述】: 基于VLCMobileKit的二次开发的一款播放器, 支持AVFoundation所不支持的视频格式, 同时也支持播放几乎所有的音频。

【特性】: (1) 几乎支持所有音视频格式。(2) 支持常用手势, 视频横竖播放。(3) 支持本地和网络资源的播放。

### (3) 其他开源项目详情请移步Github ...

# 工作经验

---

## 杭州晓宇科技有限公司 （2016年7月 ~ 至今）

---

### 工作职责：

1. 担任iOS主程，独立负责公司iOS项目的开发迭代以及维护。参与项目需求讨论，与后台沟通讨论，最终选择实现方案。
2. 参与对APP的架构设计，进行整体路由系统，缓存系统，网络层的开发。适配机型，适配系统版本。
3. 保持项目持续集成，适应高强度的需求变更，快速迭代的同时保证代码质量。

## 长春智信创联有限公司 （2015年9月 ~ 2016年1月）

---

### 工作职责：

1. 使用Git进行iOS版本控制，并解决多人开发所引起的冲突；
2. 与后台开发人员沟通，参与软件API的设计与feedback；
3. 根据需求文档、接口文档进行敏捷开发，并且修复有关BUG；

# 项目作品

---

### 1.项目名称:一周CP (上线，AppStore社交榜100名)

- **项目描述:**一周CP是一种全新的社交方式，通过与CP的一周线上相处接触彼此的灵魂。每期活动均有5W+报名，参与人数2W+，收到广泛好评。
- **项目职责:**
  1. 采用 MVVM + Routing + Coordinator 的架构进行开发，项目分层清晰，便于测试以及快速迭代，满足后期业务增长的需求。
  2. 运用 FMDB + YYCache 一同来构建App的本地缓存系统，构建独立的 Services 类来处理所有的缓存，并且适应多账号的切换，线程安全。

3. 使用 LeanCloud 构架复杂的IM系统，承载单聊和200人左右的群聊，并且拥有各种复杂的业务需求：禁言，系统消息，特殊身份等...

## 2.项目名称: 一个(仿)

- **项目描述：** 该软件为仿制韩寒“一个”的项目，完成了80%的功能，并且在Github上开源。
- **应用技术：**
  1. 尝试Swift2.2的POP编程，摆脱OC库，应用高级函数，代码更加Swift-Style；
  2. 采用Reactive Cocoa 4.0 + MVVM开发，函数响应式编程；
  3. 视频音乐的播放，转场动画的自定义以及卡片式浏览阅读；

## 3.项目名称: iCCUT

- **项目描述：** 该软件是一款影音资讯类App，为个人全栈项目。主要功能有：接收学校最新的通知资讯，在线收看学校内网视频，离线缓存，自动上网下网等功能。
- **应用技术：**
  1. Python + Flask + MySQL构建后端服务器接口，爬取了学校的20000+条视频数据；
  2. Swift2.2开发，使用VLCMobileVLCKit完成iOS端rmvb,mkv等视频格式的在线播放,完成缓存功能,使用XCTest完成网络模块的单元测试。

# 技术文章

注:文章总阅读量23000+,喜欢400+

- [浅谈iOS视频播放的N种解决方案](#)
- [关于Storyboard你也许不知道的小秘密](#)
- [如何用Flask快速搭建你APP的接口](#)

# 专业技能

- 编程语言： Objective-C/Swift/Python/C
- 重量级框架： Reactive Cocoa/RxSwift/Cocoa Touch
- 设计模式： MVC/MVCS/MVVM/VIPER
- 多线程技术： GCD/NSThread/NSOperation
- 本地存储： Realm/CoreData/SQLite3
- 网络框架： AFNetworking/Alamofire/SDWebImage/SwiftyJSON等

- 实用技术: Jenkins持续集成/Git版本控制/XCTest单元测试/Runtime/RunLoop/CoreAnimation/Instrument

# 自我评价

---

熟悉HTTP/JSON和XML等网络协议，具备一定的数据结构与算法知识,具备良好的编程习惯以及命名习惯。具备一定的全栈能力，无论对于后端还是Web前端抑或Android都略有了解，对新技术有浓厚的兴趣，并且热衷实践和技术分享，活跃在各大技术论坛以及线上组织中,全年科学上网。