

个人信息

- 张斌辉/男/1995/CET4
 - 开发经验：1年
 - Github：<http://github.com/Maru-zhang>
 - 技术博客：<http://maru-zhang.tk>
 - Email：maru-zhang@foxmail.com
 - 手机：13002605806
 - 本科 / 长春工业大学-数字媒体技术专业
 - 期望职位：iOS开发工程师
 - 期望薪资：5k
 - 期望城市：上海,杭州
-

工作经验

长春智信创联有限公司（2015年9月 ~ 2016年1月）

工作职责：

1. 使用Git进行iOS版本控制，并解决多人开发所引起的冲突；
2. 与后台开发人员沟通，参与软件API的设计与feedback；
3. 根据需求文档、接口文档进行敏捷开发，并且修复有关BUG；

项目作品

1.项目名称: 一个(仿)

- 项目描述：该软件为仿制韩寒“一个”的项目，完成了80%的功能，并且在Github上开源。
- 应用技术：
 1. 尝试Swift2.2的POP编程，摆脱OC库，应用高级函数，代码更加Swift-Style；
 2. 采用Reactive Cocoa 4.0 + MVVM开发，函数响应式编程；
 3. 视频音乐的播放，转场动画的自定义以及卡片式浏览阅读；

2.项目名称: iCCUT

- 项目描述：该软件是一款影音资讯类App，为个人全栈项目。主要功能有：接收学校最新的通知资讯，在线收看学校内网视频，离线缓存，自动上网下网等功能。
- 应用技术：
 1. Python + Flask + MySQL构建后端服务器接口，爬取了学校的20000+条视频数据；
 2. Swift2.2开发，使用VLCMobileVLCKit完成iOS端rmvb,mkv等视频格式的在线播放,完成缓存功能,使用XCTest完成网络模块的单元测试。

3.项目名称: Yinner

- **项目描述:** 该软件是一款自主开发的配音App，主要功能为方便人们在移动端配音,主要功能有：观看他人的配音节目，用户之间的聊天，配音素材下载以及视频音轨与背景音乐音轨的合成和本地节目的导出。

- **应用技术:**

- 1.AVFoudation、CoreAudio的应用，以及真机的相关AVAudioSession的设置；
 - 2.集成环信框架的IM即时通信，Charles抓取API接口数据；
 - 3.AFN构建网络层、Autolayout布局以及相关自定义转场动画；
-

技术文章

注:首篇文章单篇简书阅读量4000+,喜欢150+

- [浅谈iOS视频播放的N种解决方案](#)
- [关于Storyboard你也许不知道的小秘密](#)
- [如何用Flask快速搭建你APP的接口](#)

专业技能

- 编程语言：Objective-C/Swift/Python/C
- 重量级框架：Reactive Cocoa/Cocoa Touch
- 设计模式：MVC/MVCS/MVVM
- 多线程技术：GCD/NSThread/NSOperation
- 本地存储：Realm/CoreData/SQLite3
- 网络框架：AFNetworking/Alamofire/SDWebImage/SwiftyJSON等
- 实用技术: Git版本控制/XCTest单元测试/Runtime/RunLoop/CoreAnimation/Instrument
- 自我评价:-熟悉HTTP/JSON和XML等网络协议,具备良好的编程习惯以及命名习惯，具备一定的数据结构与算法知识,勤奋刻苦,认真严谨