**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Результатом выполнения курсового проекта является разработка игрового приложения «Sudoku». В ходе работы проведены исследования компонентов программы «Qt Creator», которые использовались при создании программы. Многочисленные возможности и широкий спектр реализации любой идеи делают среду «Qt Creator» полезной и удобной разработки приложений любой сложности и по любым направлениям: от логических игр до программ, моделирующих сложные технологические процессы.

При этом были решены следующие частные задачи:

* организована навигация для удобного доступа к любому разделу программы,
* разработан и реализован простой интерфейс,
* разработано руководство пользователя по работе с приложением.

Разработанный программный продукт имеет следующие достоинства:

– программа удобна в использовании,

– малый объем, занимаемый на жёстком диске,

– низкие системные требования.

В результате проделанной работы можно сделать вывод, что поставленные цели достигнуты.