

Python 07. 객체 지향 프로그래밍



- ❖ 학습해야 할 내용
 - ✓ 클래스, 인스턴스, 메서드
 - ✓ 모듈

1. Type Class

Python은 객체 지향 프로그래밍 언어이다. Python에서 기본적으로 정의되어 있는 클래스를 최소 5가지 이상 작성하시오.

2. Magic Method

아래에 제시된 매직 메서드들이 각각 어떠한 역할을 하는지 간단하게 작성하시오.

```
__init__, __del__, __str__, __repr__
```

3. Instance Method

.sort()와 같이 문자열, 리스트, 딕셔너리 등을 조작 할 때 사용하였던 것들은 클래스에 정의된 메서드들이었다. 이처럼 문자열, 리스트, 딕셔너리 등을 조작하는 메서드를 최소 3가지 이상 그 역할과 함께 작성하시오.

Python 07. 객체 지향 프로그래밍



4. Module Import

```
# fibo.py

def fibo_recursion(n):
    if n < 2:
        return n
    else:
        return fibo_recursion(n-1) + fibo_recursion(n-2)
```

위와 같은 코드가 같은 폴더 안의 fibo.py 파일에 작성되어 있을 때, 아래와 같은 형태로 함수를 실행 할 수 있도록 하는 import 문을 빈칸 (a), (b), (c)를 채워 넣어 완성하시오.

```
from __(a)__ import __ (b) __ as __ (c) __

recursion(4)
```