

Python 01. 데이터 & 제어문



❖ 학습해야 할 내용

- ✓ 기초 문법
- ✓ 변수 및 데이터 타입

1. Python 예약어

python에서 사용할 수 없는 식별자(예약어)를 찾아 작성하시오.

2. 실수 비교

python은 부동소수점 방식을 이용하여 실수(float)를 표현하는 과정에서, 나타내고자 하는 값과의 오차가 발생하여 원하는 대로 연산 또는 비교가 되지 않을 때가 있다. 이를 참고하여, 아래와 같은 두 실수 값을 올바르게 비교하기 위한 코드를 작성하시오.

```
num1 = 0.1 * 3  
num2 = 0.3
```

Python 01. 데이터 & 제어문



3. 이스케이프 시퀀스

(1) 줄 바꿈, (2) 탭, (3) 백슬래시를 의미하는 이스케이프 시퀀스를 작성하시오.

4. String Interpolation

‘안녕, 철수야’를 string interpolation을 사용하여 출력하시오.

```
name = '철수'
```



Python 01. 데이터 & 제어문

5. 형 변환

다음 중, 실행 시 오류가 발생하는 코드를 고르시오.

```
str(1) # (1)
int('30') # (2)
int(5) # (3)
bool('50') # (4)
int('3.5') # (5)
```

6. 네모 출력

두 개의 정수 n 과 m 이 주어졌을 때, 가로 길이가 n , 세로 길이가 m 인 직사각형 형태를 별(*) 문자를 이용하여 출력하시오. 단, 반복문은 사용할 수 없다.

```
n = 5
m = 9
```

Python 01. 데이터 & 제어문



7. 이스케이프 시퀀스 응용

print() 함수를 한 번만 사용하여 다음 문장을 출력하시오.

```
"파일은 c:\Windows\Users\내문서\Python에 저장이 되었습니다."  
나는 생각했다. 'cd를 써서 git bash로 들어가 봐야지.'
```

8. 근의 공식

다음은 이차 방정식의 근을 찾는 수식이다. 이를 파이썬 코드로 작성하시오.

$$\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$