实现通关的补全的代码结构

```
// os/src/mm/memory_set
1
2
 3
    impl MemorySet {
        //body 到append_to函数截至都是自带的函数
4
        //新增了以下三个函数
5
        pub fn mmap(&mut self, start: VirtPageNum, end: VirtPageNum, flag: MapPermission) {}
6
        pub fn munmap(&mut self, start: VirtPageNum, end: VirtPageNum) -> Result<(), ()> {}
 8
        pub fn is overlap(&self, start: VirtPageNum, end: VirtPageNum) -> bool {}
9
10
    // os/src/task/task.rs
11
12
    pub struct TaskControlBlock {
13
        //body
14
        /// Program break
        pub program_brk: usize,
15
16
17
        /// 新增了syscall times数组
        pub syscall_times: [usize; MAX_SYSCALL_NUM],
18
19
    }
20
21
    impl TaskControlBlock {
        //原来的函数
22
23
        pub fn new(elf_data: &[u8], app_id: usize) -> Self {
24
            //body1 未修改
25
26
            let task_control_block = Self {
                program_brk: user_sp, ///定位到这里
27
                //在new里面初始化syscall_times
28
29
                syscall_times: [0; MAX_SYSCALL_NUM],
30
            };
31
            //body2 未修改
32
33
        }
34
35
    // os/src/task/mod.rs 修改的内容
36
37
    /// mmap syscall
38
    pub fn mmap(start: usize, len: usize, port: usize) -> isize {}
39
40
    /// munmap syscall
    pub fn munmap(start: usize, len: usize) -> isize {}
41
42
    /// systrace
43
    pub fn task_trace(_trace_request: usize, _id: usize, _data: usize) -> isize {
44
        trace!("kernel: sys_trace");
45
46
    }
47
```

以下是需要补全的代码任务

```
// os/src/syscall/process.rs
 2
 3
    //! 进程管理系统调用
    use crate::task::{change_program_brk, exit_current_and_run_next,
    suspend_current_and_run_next};
    #[repr(C)]
 6
 7
    #[derive(Debug)]
    pub struct TimeVal {
                         // 秒
 9
        pub sec: usize,
        pub usec: usize, // 微秒
10
11
    }
12
13
    /// 任务退出并提交退出码
14
    pub fn sys exit( exit code: i32) -> ! {
        trace!("kernel: sys_exit");
15
16
        exit_current_and_run_next();
17
        panic!("sys_exit 中不可达!");
18
19
20
    /// 当前任务主动让出资源给其他任务
21
    pub fn sys_yield() -> isize {
        trace!("kernel: sys yield");
22
23
        suspend_current_and_run_next();
24
25
    }
26
    /// 你的任务: 获取时间(秒和微秒)
27
    /// 提示: 你可能需要通过虚拟内存管理重新实现它
28
    /// 提示: 如果 [`TimeVal`] 结构被跨页分割会怎样?
29
30
    pub fn sys_get_time(_ts: *mut TimeVal, _tz: usize) -> isize {
31
        trace!("kernel: sys_get_time");
32
        -1
33
    }
34
    /// TODO: 完成 sys trace 以通过测试用例
35
    /// 提示: 你可能需要通过虚拟内存管理重新实现它
36
    pub fn sys_trace(_trace_request: usize, _id: usize, _data: usize) -> isize {
37
38
        trace!("kernel: sys_trace");
39
        -1
40
    }
41
    // 你的任务: 实现 mmap
42
    pub fn sys_mmap(_start: usize, _len: usize, _port: usize) -> isize {
43
44
        trace!("kernel: sys mmap 尚未实现!");
45
        -1
46
    }
47
    // 你的任务: 实现 munmap
48
```

```
49
    pub fn sys_munmap(_start: usize, _len: usize) -> isize {
50
        trace!("kernel: sys_munmap 尚未实现!");
51
52
    }
53
    /// 修改数据段大小
55
    pub fn sys_sbrk(size: i32) -> isize {
        trace!("kernel: sys_sbrk");
56
        if let Some(old_brk) = change_program_brk(size) {
57
58
            old brk as isize
        } else {
59
60
            -1
61
        }
62
   }
```

测试函数都在

/user/src/bin/ch3_xxx

这里

1.sys_get_time

```
1
    pub fn sys_get_time(_ts: *mut TimeVal, _tz: usize) -> isize {
        //ts 时间结构 time structure 这里是TimeVal
2
3
        //tz 时区 timezone 未使用
4
        trace!("kernel: sys_get_time");
5
        let token = current_user_token();
6
        let _page_table = PageTable::from_token(token);
        // 将时间转换为虚拟地址
8
9
        let start: usize = _ts as usize;
        let len: usize = core::mem::size_of::<TimeVal>(); // TimeVal 的大小
10
11
12
        //防止end溢出
13
        let end: usize = match start.checked_add(len) {
           Some(val) => val,
14
15
           None => {
16
               return -1;
17
18
        };
19
20
        // 检查是否跨页
21
        let start_vpn = VirtAddr::from(start).floor();
22
        let end_vpn = VirtAddr::from(end).floor();
23
        if start_vpn != end_vpn {
24
           return -1;
25
        }
26
27
        // 翻译虚拟地址并检查权限
        // 检查页表项是否存在且可读 Read仅仅需要readable
28
29
30
        //这里如果获取成功,就已经定义了pte这个变量
```

```
31
        if let Some(pte) = _page_table.translate(start_vpn) {
32
            if !pte.is_valid() || !pte.writable() {
33
                return -1;
34
            }
35
            // 获取当前时间(以微秒为单位)
36
37
            let time_ = get_time_us();
38
            // 将微秒转换为秒和微秒
39
40
            let curr time = TimeVal {
                sec: time_ / 1_000_000,
41
42
                usec: time_ % 1_000_000,
43
            };
44
            let ppn = pte.ppn();
            let offset = VirtAddr::from(start).page_offset();
45
46
            //time_bytes是一个切片
47
48
            let time_bytes = unsafe {
49
                core::slice::from_raw_parts(
50
51
                   &curr_time as *const TimeVal as *const u8,
                   //size大小
52
53
                   len
54
                )
55
            };
            //把ppn返回物理地址,然后取出从[offset,offset+len]的范围,然后将源切片的数据复制到目标切片
56
            ppn.get_bytes_array()[offset..offset + len].copy_from_slice(time_bytes);
57
58
            // 写入时间到物理内存
59
            0 // 成功
60
        } else {
            -1 // 页面不存在
61
62
        }
63
    }
```

2 sys_trace

```
pub fn sys_trace(_trace_request: usize, _id: usize, _data: usize) -> isize {
 1
2
       trace!("kernel: sys_trace");
3
       // 获取当前任务的用户态token
 4
       let token = current_user_token(); //satp 寄存器的值,包含页表物理地址和模式信息
 5
       let _page_table = PageTable::from_token(token); //临时PageTable
 6
 7
       match _trace_request {
           // 读取操作 - 读取1字节内存
8
9
           0 => {
               let is_valid_id = |id: usize, len: usize| -> bool {
10
                   const ADD_MAX: usize = 0x8000_0000;
11
                   const PAGE_SIZE: usize = 4096; //4KB
12
                   //end = id + len ,end是在增加之后的实际页码,但是是左闭右开区间[start,end)
13
14
                   //所以下面需要 -1
15
                   let end = match id.checked_add(len) {
16
                       Some(val) => val,
17
                       None => {
```

```
18
                            return false;
19
                        }
20
                    };
                    if end > ADD_MAX {
21
22
                        return false;
23
                    }
24
                    if len > PAGE_SIZE {
25
                        let strat_page = id / PAGE_SIZE;
26
                        let end_page = (end - 1) / PAGE_SIZE;
27
                        if strat_page != end_page {
                            return false;
28
29
                    }
30
31
                    true
                };
32
                //以下是判断代码
33
                let _vpn = VirtAddr::from(_id).floor();
34
35
                if !is_valid_id(_id, 1) {
36
                    return -1;
                }
37
38
                let vpn = VirtAddr::from(_id).floor();
39
40
                // 检查页表项是否存在且可读 Read仅仅需要readable
41
                if let Some(pte) = _page_table.translate(vpn) {
                    if !pte.is_valid() || !pte.readable() {
42
43
                        return -1;
                    }
44
45
                    // 安全读取字节
46
47
                    let ppn = pte.ppn();
                    let offset = VirtAddr::from(_id).page_offset();
48
                    let byte = ppn.get_bytes_array()[offset];
49
50
                    byte as isize
51
                } else {
                    -1
52
53
                }
54
            }
55
            // 写入操作 - 写入usize数据
56
57
                let vpn = VirtAddr::from(_id).floor();
58
59
                // 检查页表项是否存在且可写
60
61
                if let Some(pte) = _page_table.translate(vpn) {
                    if !pte.is_valid() || !pte.writable() || !pte.readable() {
62
63
                        return -1;
                    }
65
                    // 检查是否跨页
66
                    let start = _id;
67
                    let end = id + core::mem::size of::<usize>();
68
                    if VirtAddr::from(start).floor() != VirtAddr::from(end - 1).floor() {
69
                        return -1; // 不支持跨页写入
70
71
                    }
72
73
                    // 安全写入
74
                    let ppn = pte.ppn();
75
                    let offset = VirtAddr::from(_id).page_offset();
```

```
76
                    let bytes = _data.to_ne_bytes();
77
                    ppn.get_bytes_array()[
                        offset..offset + core::mem::size_of::<usize>()
78
79
                    ].copy_from_slice(&bytes);
80
81
                } else {
82
                    -1
83
                }
84
            }
85
            // 无效请求
86
            _ => -1,
87
        }
88
89
   }
```