



Montevideo, 30 mayo 2025

Análisis de Factibilidad

Unconnected Studio 3MB



Montevideo, 30 mayo 2025

Indice:

1. Factibilidad Técnica

1.1. Frontend

1.1.1. HTML

1.1.2. CSS

1.1.3. JavaScript

1.2. Backend

1.2.1. PHP 8.x

1.2.2. MySQL

1.3. Entorno de Desarrollo

1.3.1. XAMPP

1.4. Recursos Técnicos

1.4.1. Visual Studio Code

1.4.2. GitHub

1.4.3. VirtualBox

2. Factibilidad Económica

3. Factibilidad Legal

4. Factibilidad Operativa

5. Factibilidad Temporal

5.1. Primera entrega – 14/07/2025



Montevideo, 30 mayo 2025

5.2. Segunda entrega – 15/09/2025

5.3. Tercera entrega

5.3.1. Parte uno – 03/11/2025

5.3.2. Parte dos – 04/11/2025

5.4. Defensa final – 10 y 12/11/2025

6. Conclusión general

1. Factibilidad Técnica: El proyecto en cuestión, es completamente capaz de hacerse, debido que usa tecnologías conocidas en el ámbito laboral del TI

- **1.1. Frontend:**

- **1.1.1. HTML:** Lenguaje de etiquetas de marcado que es ampliamente usado en conjunto con otros lenguajes de mismo tipo (como es el caso de CSS y JS, que se desarrollarán más adelante) se encargará de crear las bases de la propia página web en sí.
- **1.1.2. CSS:** Lenguaje de tipo cascada que se encargará de “embellecer” la página web en sí, ya que es un lenguaje también es ampliamente usado en el ámbito laboral (debido que se usa en conjunto con HTML)
- **1.1.3. Javascript:** Lenguaje de programación interpretado, es el lenguaje encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a la



Montevideo, 30 mayo 2025

página web. El propio lenguaje es usado en conjunto con los dos anteriores

- **1.2.Backend:**

- **1.2.1.PHP 8.x:** .Un lenguaje de programación mucho más rápido que sus versiones anteriores, facilita un código más limpio y legible. Además, cuenta con una multitud de frameworks que potencian y agilizan cualquier proyecto. Es el encargado de interactuar directamente con la base de datos y procesar estos mismos datos, (que se nombrará en el siguiente párrafo), siendo clave en la construcción del mismo sitio web.
- **1.2.2.MySQL:** Como sistema de gestión de bases de datos relacionales, es una pieza fundamental para la construcción de nuestro proyecto. Es el cerebro donde guardaremos toda la información dinámica (usuarios, sus interacciones y el contenido en general) Además, al ser de código abierto, su uso es completamente libre para nuestra solución.

- **1.3.Entorno de desarrollo:**

- **1.3.1.XAMPP:** Paquete de software gratuito y de código abierto que nos permitirá crear un servidor web local, lo que nos permitirá tener un entorno de desarrollo estable, como acrónimo su nombre incluye componentes de;
 - **X**(Cross-Platform): Que puede funcionar en diferentes sistemas operativos.
 - **Apache:** Software que recibe peticiones del navegador y entrega la pagina web
 - **MySQL:** (nombrado en...)
 - **PHP:** Nombrado en...



Montevideo, 30 mayo 2025

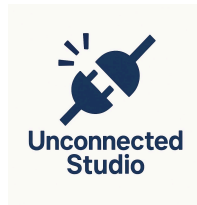
- **Perl:** Lenguaje de scripting, como php pero que no se usa casi en el ámbito laboral.

- **1.4.Recursos técnicos:**

- **1.4.1.Visual Studio Code:** Editor de código que es gratuito, ligero y altamente personalizable. Lo que nos permitirá desarrollar de manera satisfactoria el proyecto. Es el editor de código por excelencia en IT.
- **1.4.2.GitHub:** Plataforma de control de versiones Git basada en web, recurso que nos ayudará a tener un control de versiones satisfactorio del proyecto y alojado en la nube, lo que lo hace seguro a diferencia de un guardado local.
- **1.4.3.VirtualBox:** Software que nos ayudará a emular un sistema operativo linux, cosa que nos ayudará a crear el servidor linux (en caso de que sea necesario)

2.Factibilidad Económica: El proyecto es viable, ya que tiene un gasto muy bajo o directamente nulo, ya que se está utilizando software libre o de código abierto. Cosa que no requiere una compra de licencia. También no requerimos de un servidor externo, ya que nosotros mismo montaremos el servidor de manera local. A nivel monetario su gasto es nulo, pero su principal inversión será el esfuerzo y tiempo de nuestro grupo para desarrollarlo.

3.Factibilidad Legal: Se trata de un proyecto educativo y de desarrollo interno, lo que no se podrían infringir derechos del propio juego de draftosaurus, tampoco se recopilan datos personales de carácter sensible, cosa que no rompe ninguna ley en la República Oriental Del Uruguay.



Montevideo, 30 mayo 2025

4.Factibilidad Operativa: La herramienta auxiliar puede ser desarrollado por nuestro equipo, debido que nuestro equipo cuenta con roles definidos, tenemos docentes y tutores que guiarán nuestro proceso, el uso de propias tecnologías que están incluidas en el plan de estudio y el proyecto en si, se entrega en etapas controladas.

5.Factibilidad Temporal: La propia letra de proyecto define un cronograma claro y conciso, siendo que.

- **5.1.Primera entrega: 14/07/25**
- **5.2.Segunda entrega: 15/09/25**
- **5.3.Tercera entrega:**
 - **5.3.1.Parte uno: 03/11/25**
 - **5.3.2.Parte dos: 04/11/25**
- **5.4.Defensa final: 10,12/11/25**

6.Conclusión general: Ha quedado más que claro que el proyecto es factible en todos los aspectos, técnicos, económicos, legales, operativos y temporales. Ya que no solo se usan tecnologías accesibles, sino que estas mismas se enseñan el plan de estudio, como también se cuenta con el apoyo docente que aseguran que el proyecto se desarrolle con mediano éxito.