

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Нижегородский государственный университет им. Н.И.
Лобачевского»
Национальный исследовательский университет

Институт информационных технологий, математики и механики

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА
по параллельному программированию
“Двойные интегралы методом Монте-Карло”

Выполнил:

студент группы 381506-3

Прыгин Владислав

Алексеевич

_____ Подпись

Проверил:

Доцент кафедры МОСТ

Кандидат технических наук

Сысоев Александр

Владимирович

_____ Подпись

Нижний Новгород

2018

1. Постановка задачи

Требуется освоить метод Монте-Карло для вычисления двойных интегралов, запрограммировать алгоритм решения задачи на языке C++ с использованием OpenMP и библиотека Intel Threading Building Blocks (TBB).

2. Алгоритм Монте Карло

Идея ММК для численного интегрирования $\int_a^b f(x) dx$ заключается в использовании теоремы о среднем из математического анализа, в которой утверждается, что интеграл $\int_a^b f(x) dx$ равен произведению длины отрезка (здесь $b-a$) и среднего значения \bar{f} функции f на отрезке $[a, b]$. Среднее значение может быть вычислено с помощью выборки значений f на множестве случайных точек внутри области и вычислении их арифметического среднего. В многомерном случае, интеграл оценивается как произведение площади (объема) области и среднего значения функции, которое опять вычисляется по выборке на множестве случайных точек.

Введем некоторые величины, которые позволят нам формализовать алгоритм численного интегрирования. Пусть дан двумерный интеграл:

$$\int_{\Omega} f(x, y) dx dy,$$

где Ω — двумерная область заданная посредством вспомогательной функции $g(x, y)$:

$$\Omega = \{(x, y) : g(x, y) \geq 0\}.$$

Таким образом, граница области $\partial\Omega$ задана неявной функцией (кривой) $g(x, y) = 0$. Такое описание областей распространено в последние десятилетия, при этом g называется *функцией уровня*, а граница $g=0$ — *нулевым контуром* функции уровня. Для простых областей можно легко построить функцию g вручную, но в более сложных промышленных приложениях следует обратиться к математическим моделям построения g .

Пусть $A(\Omega)$ — площадь области Ω . Мы можем численно найти интеграл по следующему ММК:

1. помещаем область Ω внутрь прямоугольника R ;
2. генерируем большое число случайных точек на R ;
3. вычисляем долю q точек, которые попали в область Ω ;
4. приближаем $A(\Omega)/A(R)$ числом q , т.е., полагаем $A(\Omega) = qA(R)$;
5. вычисляем среднее значение f функции f на области Ω ;
6. вычисляем приближенное значение интеграла как $A(\Omega)\bar{f}$.

Отметим, что площадь $A(R)$ прямоугольника R легко вычислить, при том что площадь $A(\Omega)$ нам не известна. Однако, если предположить, что доля площади $A(R)$ занимаемой областью Ω такая же как доля случайных точек, попавших внутрь Ω , можно получить простое приближение для $A(\Omega)$.

3. Реализаци и схема распараллеливания

Для реализации алгоритма нам понадобятся функции вычисления интеграла и вспомогательная функция вычисления среднего арифметического всех значений заданной функции для улучшения читаемости исходного кода.

4. Подтверждение корректности. Результаты экспериментов по оценке масштабируемости

Алгоритм Монте-Карло дает преимущество при малом количестве потоков.

