

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
INFORMÁTICA - GRADUAÇÃO

GUSTAVO BONASSOLI	125235
INGRID LOUISE PEREIRA LOHMANN	117698
JOSÉ VINÍCIUS PEREIRA POLETTO	115971
LARISSA EMY KASSUYA	102452
LUIZ CLAUDIO NAGAHAMA	64456

BRIEFING DO PROJETO

MARINGÁ
2025

GUSTAVO BONASSOLI	125235
INGRID LOUISE PEREIRA LOHMANN	117698
JOSÉ VINÍCIUS PEREIRA POLETTO	115971
LARISSA EMY KASSUYA	102452
LUIZ CLAUDIO NAGAHAMA	64456

BRIEFING DO PROJETO - DIN NA COMUNIDADE

Trabalho apresentado ao curso de graduação de Informática da Universidade Estadual de Maringá, na disciplina de Laboratório de Engenharia de Software.

MARINGÁ

2025

SUMÁRIO

1. INFORMAÇÕES GERAIS.....	4
2. OBJETIVO DO PROJETO.....	4
3. PÚBLICO-ALVO.....	4
4. FUNCIONALIDADES PRINCIPAIS.....	4
5. REQUISITOS TÉCNICOS.....	4
6. REGRAS DE NEGÓCIO.....	5
7. RESTRIÇÕES E PREMISSAS.....	5
8. CRONOGRAMA E ENTREGAS.....	6
9. CRITÉRIOS DE SUCESSO.....	6
10. OBSERVAÇÕES FINAIS.....	6

1. INFORMAÇÕES GERAIS

- **Nome do Projeto:** Lista de Presença dos Escoteiros;
- **Cliente:** Grupo Escoteiro Verde Canção;
- **Data de início:** 29 de abril de 2025;
- **Encarregado do projeto:** Equipe Undefined.

2. OBJETIVO DO PROJETO

O objetivo do projeto se resume em facilitar o registro de presença dos participantes das atividades do Grupo Escoteiro Verde Canção. Atualmente seu registro é feito inteiramente de modo manual, tanto no sistema utilizado pelo grupo escoteiro quanto no papel.

3. PÚBLICO-ALVO

O público-alvo são os instrutores, chefes e a diretoria dos escoteiros.

4. FUNCIONALIDADES PRINCIPAIS

As funcionalidades principais são divididas em: Chamada dos alunos e Gerar um relatório.

- Chamada dos alunos:
 - Instrutor responsável pela chamada;
 - Quem estava presente;
 - Horário e dia da chamada;
 - Nome e ID do aluno.
- Gerar um relatório:
 - Instrutor que fez a chamada;
 - Alunos que estavam presentes;
 - Horário e dia da chamada.

5. REQUISITOS TÉCNICOS

Dentre os requisitos técnicos, podemos citar 4 tópicos:

- **Plataforma alvo:** Web (com otimização para mobile);
- **Tecnologias sugeridas:** React, Node.js;

- **Banco de dados:** PostgreSQL, MongoDB;
- **Integrações previstas:** Não se aplica.

6. REGRAS DE NEGÓCIO

- 1) O monitor só pode registrar a presença dos alunos quando estiver logado, para que seja possível registrar quem marcou as presenças dos alunos;
- 2) Ao final da ação de registrar a presença dos alunos, deve-se salvar a lista de presença para que possa ser acessada posteriormente.

7. RESTRIÇÕES E PREMISSAS

Este projeto de software será desenvolvido sob as seguintes premissas principais:

Requisitos: Os requisitos iniciais foram definidos em conjunto com as partes interessadas e servirão como base para o desenvolvimento. Espera-se um nível razoável de estabilidade desses requisitos, com a priorização clara para as entregas.

Técnico: O sistema será desenvolvido como uma aplicação web, considerando as limitações da plataforma iOS para um aplicativo nativo. Serão utilizadas as tecnologias e ferramentas previamente identificadas, e espera-se a disponibilidade e o correto funcionamento de quaisquer sistemas externos para integração.

Recursos: A equipe de desenvolvimento alocada possui as habilidades necessárias para a implementação. O projeto seguirá o cronograma e o orçamento definidos inicialmente.

Processo: Será adotada uma metodologia de desenvolvimento ágil, com comunicação contínua entre a equipe e as partes interessadas. A qualidade do software será garantida por meio de processos de teste adequados.

Restrições: O desenvolvimento para a plataforma iOS (aplicativo nativo) não será realizado neste momento devido à indisponibilidade de computadores com sistema operacional macOS necessários para o desenvolvimento e a compilação de aplicativos para este sistema.

Observação: Estas premissas serão revisadas periodicamente ao longo do projeto e quaisquer alterações significativas serão comunicadas e discutidas com as partes interessadas.

8. CRONOGRAMA E ENTREGAS

1º Semestre	
02/05	Briefing do projeto
09/05	Lista de funcionalidades do sistema
23/05	Protótipo de telas do sistema
30/05	Relatório de validação do protótipo com o cliente
06/06	Critérios de aceitação definidos com o cliente
13/06	Lista de funcionalidades atualizada e priorizada
25/07	Protótipo funcional
2º Semestre	
19/09	Versão implementada do sistema
18/10	Versão implementada do sistema
21/11	Versão implementada do sistema
29/11	Relatório de validação do sistema com o cliente

9. CRITÉRIOS DE SUCESSO

Utilização do sistema e satisfação do cliente, sendo feita a chamada de maneira menos repetitiva e mais ágil através do software, sem a necessidade de recorrer ao modo como fazia antes.

10. OBSERVAÇÕES FINAIS

Com o intuito de formalizar as deliberações iniciais para o desenvolvimento do sistema de chamada, registra-se que, durante o primeiro briefing realizado com o Sr. Renan, representante do grupo escoteiro, foram estabelecidas as seguintes definições e requisitos preliminares:

1. **Tipo de Sistema:** Decidiu-se o desenvolvimento de um sistema web, considerando as restrições identificadas na plataforma iOS, que inviabiliza a implementação de um aplicativo nativo neste momento.

2. **Requisitos da Chamada:** Os campos de informação essenciais para o registro da chamada foram definidos como:
 - Nome completo do escoteiro.
 - Número de identificação (ID) do escoteiro.
 - Nome completo do monitor responsável pela chamada.
 - Data e hora precisa da realização da chamada.
3. **Mecanismo de Chamada:** Propôs-se a utilização de tecnologias de identificação por aproximação, especificamente Tag NFC ou QR code, a serem integradas aos lenços dos escoteiros. Esta abordagem visa otimizar a velocidade e a dinâmica do processo de chamada.
4. **Relatório de Atividade:** Ficou estabelecida a necessidade de geração de um relatório ao término de cada atividade, contendo as informações pertinentes às chamadas realizadas.
5. **Paleta de Cores, Logo e Tipografia:** Em relação à identidade visual do sistema, foram mencionadas as cores institucionais dos Escoteiros, sendo verde e amarelo as cores primárias a serem consideradas. Contudo, o Sr. Renan comprometeu-se a fornecer informações complementares e oficiais sobre a paleta de cores a ser adotada, bem como a logo usada e a tipografia adotada.

As informações acima constituem o ponto de partida para as etapas subsequentes do projeto, servindo como base para o detalhamento dos requisitos funcionais e não funcionais do sistema.