

# 什么是社会学

, November 6, 2025 23:02

## # 什么是社会学 赵鼎新

1. 两种叙事: 1. 事件/时间/过程/情景叙事 2. 机制/制度/结构叙事
2. 涌现机制
3. 三个交互演化:
  1. 机制性研究和定量方法的交互演化
  2. 机制性研究与“结构”概念的交互演化
  3. 社会学研究和社会学的发展方向/对社会的理解之间的交互演化
4. 符号互动, 网络, 制度, 生态
5. 证明常识的意义
6. 三个紧张:
  1. 微观和宏观的分离
  2. 结构/机制和行动者的紧张
  3. 归纳和演绎的紧张 (Abductive++)
7. 两个问题:
  1. “过度决定” (机制与经验现象的多对一)
  2. “重要性多变” (一种做法越被认为是常规, 我们就有可能越不想按这一方式来行事。顾尔德所讲的故事(自杀朝哪

一面跳)再次告诉了我们社会科学的特殊性:一旦我们了解了某个社会规律,该规律在社会上的重要性就改变了)(反身性或其他因素带来的带来的权重改变)

8. 诠释圈: 相关性/魔术解释、法则解释、覆盖法则/机制解释、结构/机制解释、机制解释、特殊解释以及定性(作为)解释 具体见

<https://mp.weixin.qq.com/s/iE1lyUj7IDhrET1fH-eA5g>

9. 只涨知识不长智慧的中层理论

10. 五种解决方案:

1. 准实验方法
2. 排除其他可能解释方法
3. 置机制于事件顺序和历史情景之中方法
4. 反事实推理方法 (What if ...?) (改条件)
5. 加大被解释问题信息量