



Digital Campus

**REUNION DE RENTREE
DCDEV**

1^{er} Mars 2021



Nos valeurs

CREATIVITE

EXIGENCE

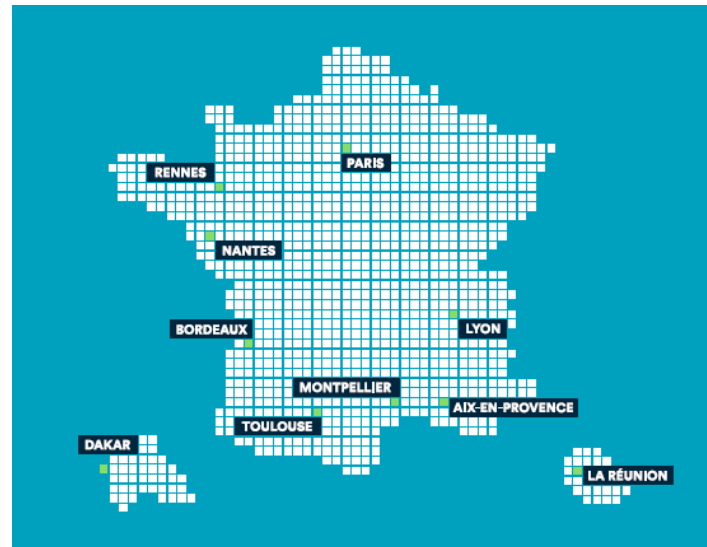
PARTAGE

Le réseau c'est :

10 écoles

Aix, Bordeaux, Dakar (Sénégal), Lyon, Montpellier, Nantes,
Paris, La Réunion, Rennes, Toulouse

2 200 étudiants chaque année
+ de 5 000 anciens = DC Alumni
#WEAREDC



3 000 entreprises partenaires
+ de 200 projets réels par an
+ de 400 intervenants experts



Une pédagogie centrée sur l'écoute des besoins réels

Digital :

Un socle de compétences professionnelles

Une vision 360

Pour comprendre les enjeux numériques

Maîtriser les leviers

Change

Gestion de projet

Innovation

International

Makers

Intervenants en activité

L'expérience & les projets réels

Des spécialisations

Les Labs

Stage et alternance

L'équipe



Cécile Benard de Vedelly
Directrice du Campus
c.benarddevedelly@esg.fr



Virginie Sailhan
Directrice Pédagogique
v.sailhan@digital-campus.fr



Vincent Biguet
Conseiller en formation
v.biguet@digital-campus.fr



Irène Dumain
Assistante Pédagogique
i.dumain@digital-campus.fr



Priscilla Paul
Assistante Administrative
p.paul@esg.fr



Mirla Rotker
Chargée de Vie Scolaire
m.rotkersoliveres@esg.fr



Cécile Barruezo
Assistante de direction /
Correspondant handicap

c.barruezo@esg.fr



Johnny Lafille
Administrateur Systèmes /
Réseaux j.lafille@esg.fr



Patricia Etienne
Assistante Administrative
Correspondante mobilité

p.etienne@esg.fr



Anne Vidal
Assistante Administrative
a.vidal@esg.fr



Hélène Cucuphat
Responsable Administrative
et Financière

c.cucuphat@esg.fr



Emmanuel Pepin
Professeur référent
e.pepin@digital-campus.net

02

VOTRE
CURSUS

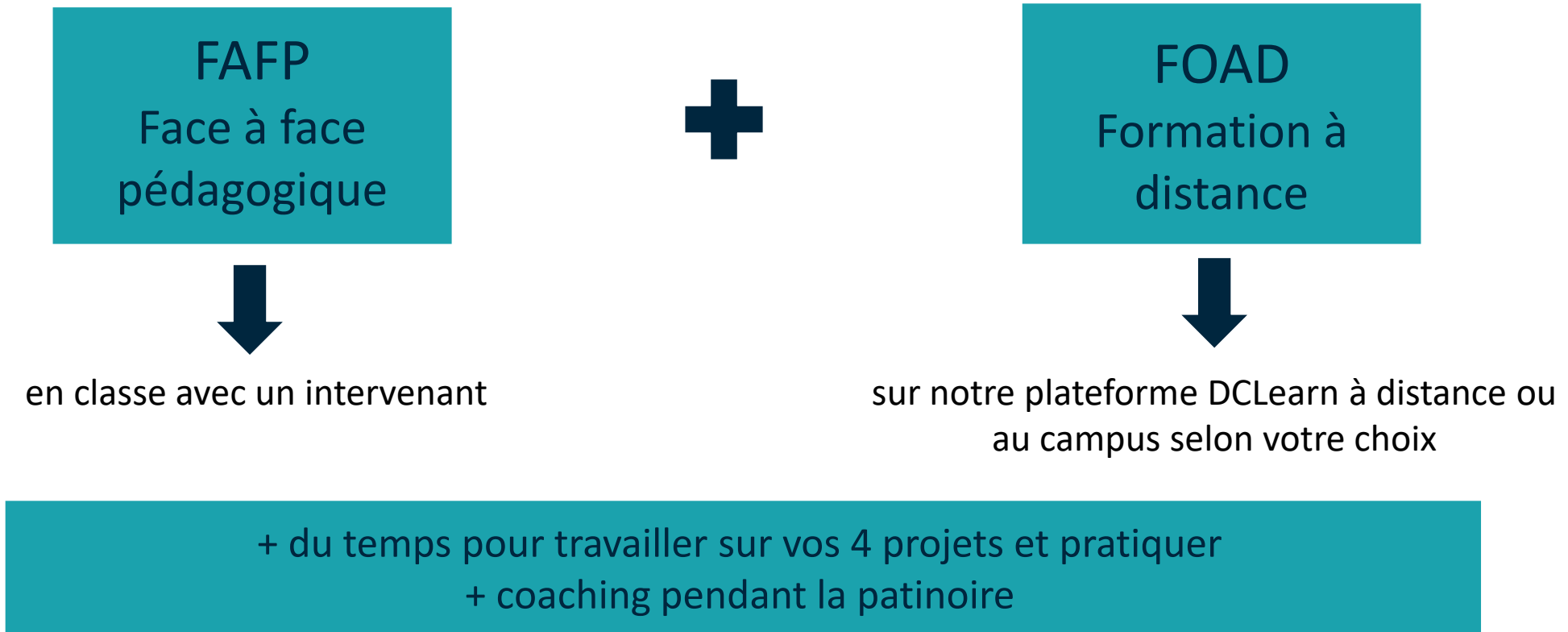


La formation

L'objectif de la formation de vous rendre et de vous maintenir compétitif sur le marché du travail, en apprenant pas uniquement une succession de langages mais en intégrant les bases du développement afin de pouvoir appliquer les algorithmes au langage de codage de son choix.

La formation

Une pédagogie hybride





Les objectifs

1 . Maîtriser les différentes étapes de la création d'un projet web.
Apprendre la logique informatique et développer des compétences multiples (Front End, Back End, e-commerce, applications mobiles ou encore objets connectés)



Les objectifs

2. Faire devenir l'étudiant un professionnel autonome, réactif et proactif sur le marché du développement



Les compétences

- ☐ Développer les composants d'accès aux données d'une application web
- ☐ Développer la partie back-end d'une application web
- ☐ Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce
- ☐ Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce



Les compétences

- ☐ Créer une base de données d'une application mobile ou objet connecté
- ☐ Développer les composants d'accès aux données d'une application mobile ou objet connecté
- ☐ Développer la partie back-end d'une application mobile ou objet connecté

Le calendrier

01/03/2021	9					
08/03/2021	10					
15/03/2021	11					
22/03/2021	12					
29/03/2021	13					
05/04/2021	14	FERIE				
12/04/2021	15					
19/04/2021	16					
26/04/2021	17					
03/05/2021	18					
10/05/2021	19	PARTIELS			FERIE	
17/05/2021	20					
24/05/2021	21	FERIE				
31/05/2021	22					
07/06/2021	23					
14/06/2021	24					
21/06/2021	25					
28/06/2021	26					
05/07/2021	27					
12/07/2021	28			FERIE		
19/07/2021	29	PARTIELS				
26/07/2021	30			STAGE	STAGE	STAGE
02/08/2021	31	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
09/08/2021	32	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
16/08/2021	33	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
23/08/2021	34	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
30/08/2021	35	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
06/09/2021	36	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
13/09/2021	37	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
20/09/2021	38	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
27/09/2021	39	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
04/10/2021	40	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
11/10/2021	41	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE	STAGE
18/10/2021	42					
25/10/2021	43					
01/11/2020	44	FERIE	PASSAGE TITRE			



6 modules

MODULE 1
**APPRENTISSAGE / LOGIQUE
INFORMATIQUE**

MODULE 2
APPLICATION MOBILE

MODULE 3
FRAMEWORK PHP

MODULE 4
CMS / E-COMMERCE

MODULE 5
PATINOIRE

MODULE 6
**PARTIELS / PASSAGE DE
TITRE**



MOD1. APPRENTISSAGE ET LOGIQUE INFORMATIQUE

Découverte du développement front end, de la logique informatique et de la gestion de projet + mise à niveau

**GESTION DE PROJET
INFORMATIQUE**

ERGONOMIE

UX/UI

ALGORITHMIE

MISE A NIVEAU
MARKETING

DESIGN PATTERN

HTML/CSS

MISE A NIVEAU
WEBDESIGN

UML

PYTHON

PROJET PORTFOLIO



MOD2. APPLICATION MOBILE

le développeur réalise la partie front-end et back-end, c'est à dire les traitements côté client et serveur d'une application mobile ou objet connecté.

JAVASCRIPT

PROJET APPLICATION MOBILE

NODE JS

REACT NATIVE



MOD3. FRAMEWORK PHP

le développeur réalise la partie back-end, c'est à dire les traitements côté serveur.
Il conçoit et code les traitements exécutés sur un serveur et provoqués par les demandes d'extraction ou de mise à jour effectuées dans la partie front-end.

FRAMEWORK SYMFONY

PHP / MYSQL

PROJET FRAMEWORK



MOD4. CMS E-COMMERCE

le développeur réalise la partie front-end et back-end, c'est à dire les traitements côté client et serveur d'une application web ou web mobile en utilisant un CMS.

WORDPRESS

WOOCOMMERCE

PRESTASHOP

PROJET E-COMMERCE



MOD5. PATINOIRE

Le projet patinoire est **un projet réel technique de développement** web et/ou mobile, intégration web et/ou mobile d'une entreprise ou personnel qui sera **travaillé d'une manière la plus autonome possible par l'étudiant** pendant 8 semaines.

A la fin de ce temps impartie, il devra fournir un ensemble de livrable attendus (cahier des charges techs, maquettes etc...) et il passera un oral devant un jury de professionnels afin de valider son projet.

Il faut voir **minimum 10/20** pour valider le projet patinoire



MOD5. PATINOIRE

L'ORAL

- Une présentation orale du projet et du travail *35 minutes*
- Un entretien avec des questions techniques pour que le jury valide les compétences *40 minutes*
- Un entretien final pour présenter le parcours et le projet professionnel, discuter de l'appétence pour le métier et montrer un savoir-faire professionnel *15 minutes*

Passage du Titre Professionnel Développeur web et web mobile
Du 2 au 4 novembre 2021



NOTATIONS

L'appréciation du travail et de la progression se fera tout au long de l'année par des exercices individuels ou en groupe.

4 projets viendront rythmer l'année et valider chaque module de compétences:

- Projet portfolio
- Projet application mobile
- Projet framework
- Projet CMS /e-commerce



NOTATIONS

2 périodes de partiels afin de valider vos matières :

Semestre 1

- INTEGRATION (HTML/CSS)
- PYTHON
- ALGORITHME / DESIGN PATTERN / UML
- PHP / FRAMEWORK
- ERGONOMIE / UX /UI

Semestre 2

- WORDPRESS / PRESTASHOP
- SECURISATION ET PARTAGE
- REACT
- MACHINE LEARNING



NOTATIONS

Validation du certificat école de la formation DWWM

La moyenne des 2 semestres (projets + partiels) + note du projet patinoire

Il faut avoir une moyenne minimum de 10/20

Toute absence non justifiée à une évaluation sera sanctionnée par un 0/20



NOTATIONS

Validation du certificat école de la formation DWWM

La moyenne des 2 semestres (projets + partiels) + note du projet patinoire

Il faut avoir une moyenne minimum de 10/20

Toute absence non justifiée à une évaluation sera sanctionnée par un 0/20

03

LES REGLES A BORD

Les règles à bord

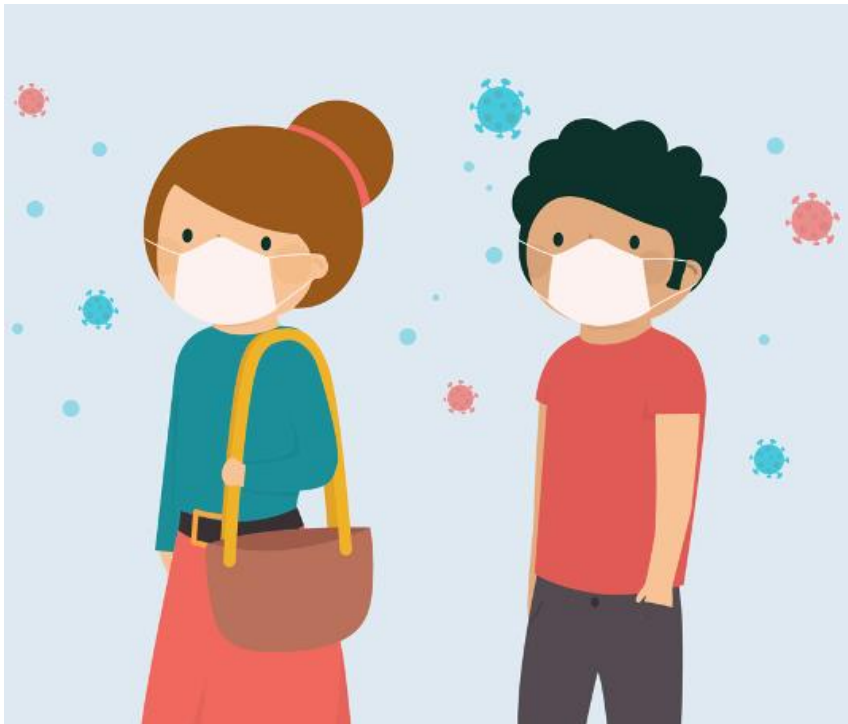


Le livret d'accueil

Sommaire

- 3 [Présentations de l'école](#)
- 4 [Présentation des formations](#)
- 20 [Le règlement d'examen](#)
- 22 [L'alternance](#)
- 23 [Calendrier de la formation](#)
- 23 [Ressources pédagogiques mises à disposition et règles d'utilisation](#)
- 24 [Ressources informatiques](#)
- 25 [Evènements](#)
- 26 [Dispositifs et modalités d'accompagnement](#)
- 27 [En cas d'urgence](#)
- 30 [Droits et devoirs des apprenants](#)
- 33 [Aspects pratiques de l'établissement](#)

Les règles sanitaires



Les retards

Après **10 minutes de retard**, vous ne pourrez plus entrer en cours.

Au bon vouloir de l'intervenant, vous intégrerez le cours à la pause ou au cours suivant

A partir de **3 retards non justifiés**, vous serez convoqué par Mme SAILHAN

Un enchaînement excessif de retards non justifiés est un motif de **conseil pédagogique**





Emargements

Il est obligatoire à chaque cours de signer la feuille d'émargement car c'est cette signature qui justifie de votre présence.

Il est interdit de signer à la place d'un camarade

En cas d'absence d'un enseignant, l'alternant est tenu de rester sur le lieu de formation pour se consacrer à du travail personnel (projet, révision...).



Les absences

Seules les absences justifiées par les pièces suivantes sont acceptées:

- Arrêt de travail
- Certificat médical mentionnant la date de consultation et la durée de l'arrêt préconisée par le médecin
- Convocation officielle (permis de conduire, examens, etc.)
- Convocation à un entretien professionnel
- Certificat de décès

L'absence doit être justifiée, **SANS FAUTE, dans les 48h suivants** l'absence auprès d'Irène DUMAIN, assistante pédagogique Digital Campus (i.dumain@digital-campus.fr)



Les absences

Les absences systématiques et non justifiées pourront entraîner les conséquences suivantes :

- dès 30h convocation par Mme SAILHAN pouvant entraîner un avertissement
- Convocation à un conseil pédagogique possible pour 30 heures d'absence ou plus, après 1er avertissement
- Conseil de discipline au-delà

Vous avez la possibilité de consulter votre relevé d'absence sur l'extranet, votre entreprise y a également accès



Suivi individuel

Au cours de l'année, un suivi individuel sera effectué par Virginie Sailhan afin d'échanger sur votre scolarité, et votre projet professionnel.

Ce sera également l'occasion de faire le point sur votre carnet de suivi d'alternance que vous aurez à remplir. Ce document vous sera présenté dans les jours à venir.

A tout moment de l'année, si vous avez des questions, des problématiques, n'hésitez pas à faire une demande de rendez-vous à Virginie Sailhan.

Tous les 2 mois, un point sera effectué, avec votre délégué.e, n'hésitez pas à leur faire remonter vos demandes et questions

04

LES OUTILS



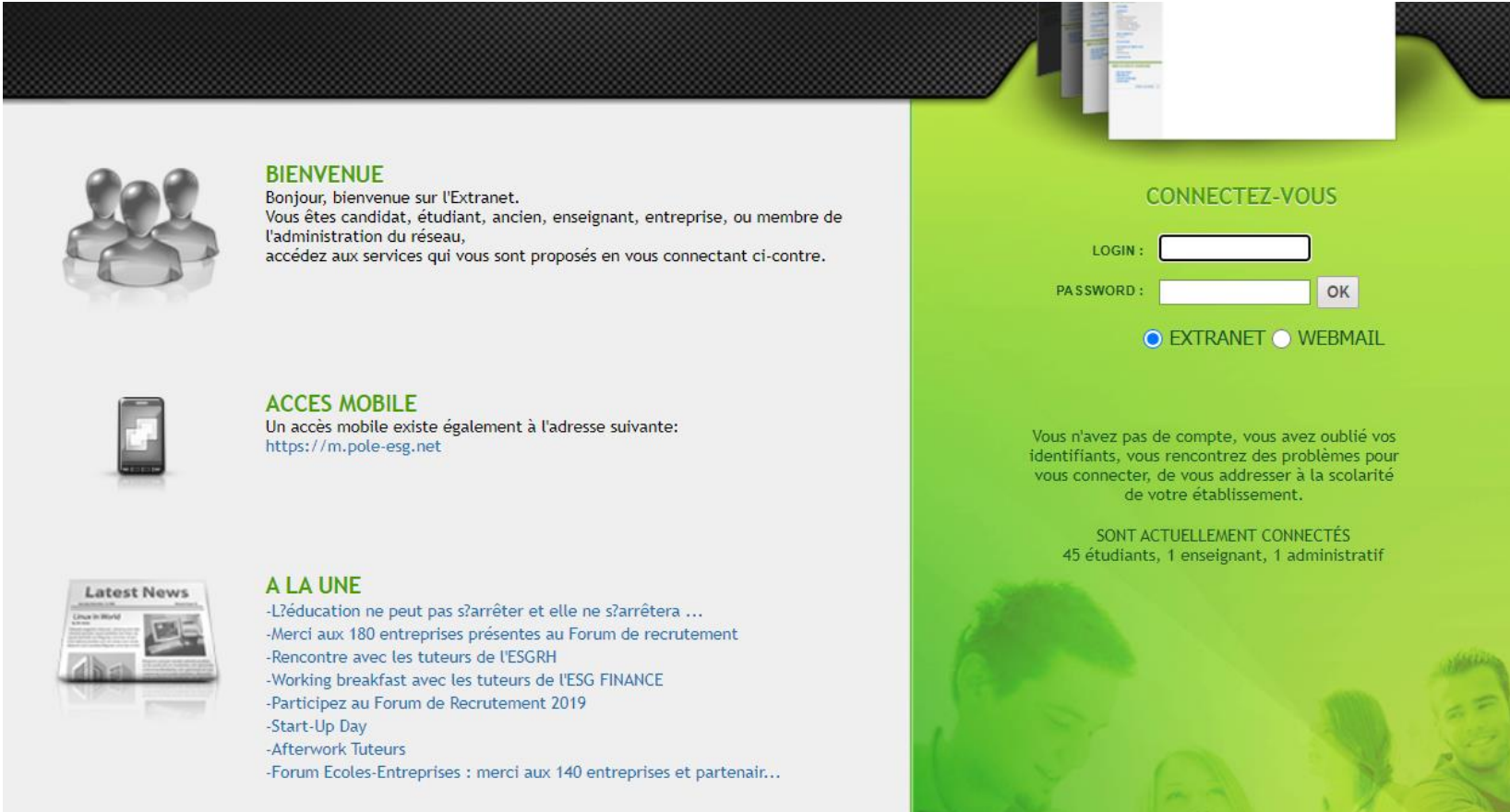
L'extranet

Avec vos codes extranet, vous allez pouvoir :

- Consulter vos emplois du temps
- Voir vos absences
- Récupérer les cours déposés par les intervenants
- Voir vos notes

<https://www.digital-campus.net/>

L'extranet



The screenshot shows the L'extranet website interface. The header is black with a white and teal logo on the left. The main content area is divided into two columns. The left column has a light gray background and contains three sections: 'BIENVENUE' with a group of three people icon, 'ACCES MOBILE' with a smartphone icon, and 'A LA UNE' with a newspaper icon. The right column has a green background and contains a 'CONNECTEZ-VOUS' login section with input fields for login and password, a radio button for 'EXTRANET' (selected) and 'WEBMAIL', and a status section showing '45 étudiants, 1 enseignant, 1 administratif' are currently connected. The bottom of the page has a white background with a horizontal line.

BIENVENUE
Bonjour, bienvenue sur l'Extranet.
Vous êtes candidat, étudiant, ancien, enseignant, entreprise, ou membre de l'administration du réseau, accédez aux services qui vous sont proposés en vous connectant ci-contre.

ACCES MOBILE
Un accès mobile existe également à l'adresse suivante:
<https://m.pole-esg.net>

A LA UNE
-L'éducation ne peut pas s'arrêter et elle ne s'arrêtera ...
-Merci aux 180 entreprises présentes au Forum de recrutement
-Rencontre avec les tuteurs de l'ESGRH
-Working breakfast avec les tuteurs de l'ESG FINANCE
-Participez au Forum de Recrutement 2019
-Start-Up Day
-Afterwork Tuteurs
-Forum Ecoles-Entreprises : merci aux 140 entreprises et partenair...

CONNECTEZ-VOUS

LOGIN :

PASSWORD :

☒ EXTRANET ☐ WEBMAIL

Vous n'avez pas de compte, vous avez oublié vos identifiants, vous rencontrez des problèmes pour vous connecter, de vous adresser à la scolarité de votre établissement.

SONT ACTUELLEMENT CONNECTÉS
45 étudiants, 1 enseignant, 1 administratif

L'extranet

The screenshot shows the 'ESPACE ÉTUDIANT' (Student Space) interface for user 'DE OLIVEIRA Swann' in the '2018-2019' session for 'ESARC Evolution TIs-NRC2'. The interface includes a sidebar menu, a main content area, and a 'DERNIERS DOCUMENTS' (Latest Documents) section.

Annotations:

- A pink cloud bubble with the text "Pensez à ajouter une photo !" (Remember to add a photo!) points to a question mark icon in the user profile area.
- A hand icon points to the "Accueil" (Home) link in the top navigation bar.
- A pink arrow points to the "PLANNING / SCHEDULE" link in the sidebar menu.
- A hatched arrow points to the "DERNIERS DOCUMENTS" section.

Sidebar Menu (SERVICES):

- ACCUEIL / HOME
- CURSUS / CLASSES
 - Notes / Grades
 - Supports De Cours / Courses Material
 - Enseignants / Professors
 - Vos Absences
- DOCUMENTS
 - Informations
 - Fichiers / Files
- PLANNING / SCHEDULE
- ESPACE ENTREPRISE / CORPORATE SPACE
 - Nos Offres
 - Informations
 - CV 2.0
- CONTACTS
- TESTS TOEIC / IELTS

DERNIERS DOCUMENTS:

- CONCOURS ART ORATOIRE - AFFICHE (EVENEMENT)
- CORRIGE EDC
 - Isabelle LASSERRE (Etudes de cas - MGAC : MANAGEMENT DE L'EQUIPE COMMERCIALE)
- Base de données
 - Ouiza LAMARI (Exercices - MGAC : INFORMATIQUE COMMERCIALE)
- GESTION DE PROJET
 - Isabelle LASSERRE (Supports - MGAC : MANAGEMENT DE L'EQUIPE COMMERCIALE)
- REMUNERATION1



DC Learn

Les cours suivant seront à suivre sur la plateforme DCLearn :

- Droit
 - Ergonomie UX/UI
 - Mise à niveau Webdesign / Webmarketing
 - Python
 - Javascript
 - React
 - Initiation wordpress
 - Introduction au machine learning
- + des modules optionnels



1er mars 2021



DC Learn

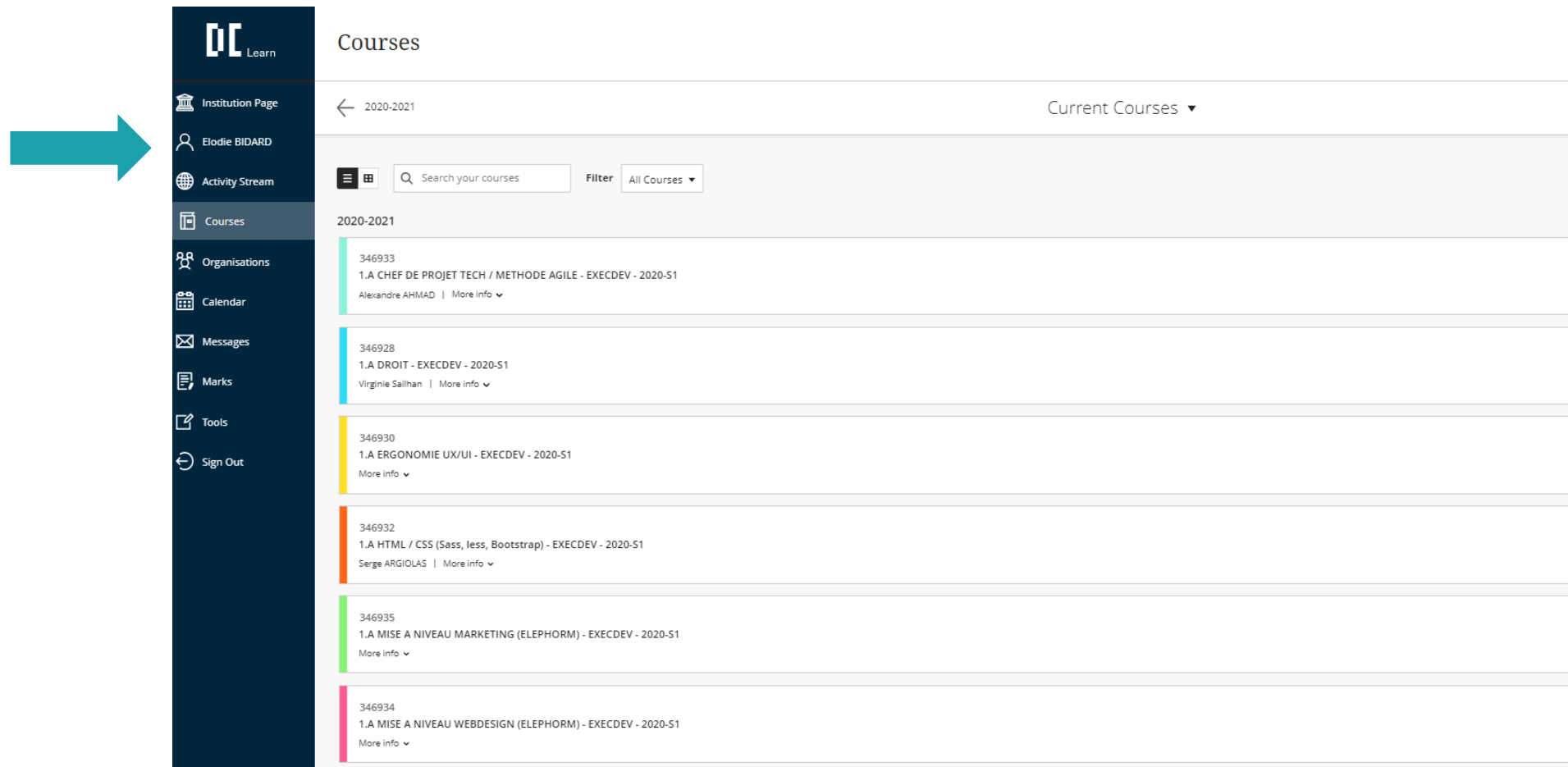
	lun. 22 mars	mar. 23 mars	mer. 24 mars	jeu. 25 mars	ven. 26 mars	
8h00						
9h00	1.A MISE A NIVEAU WEBDESIGN (E EXECDEV	1.A CHEF DE PROJET TECH / METH M. AHMAD Alexandre EXECDEV	1.A CHEF DE PROJET TECH / METH M. AHMAD Alexandre EXECDEV	1.A CHEF DE PROJET TECH / METH M. AHMAD Alexandre EXECDEV	1.A CHEF DE PROJET TECH / METH M. AHMAD Alexandre EXECDEV	
10h00						
11h00					1.B PROJET PERSO PORTFOLIO EXECDEV	
12h00						
13h00						
14h00	1.A MISE A NIVEAU WEBDESIGN (E EXECDEV	1.A CHEF DE PROJET TECH / METH M. AHMAD Alexandre EXECDEV	1.A CHEF DE PROJET TECH / METH M. AHMAD Alexandre EXECDEV	1.A CHEF DE PROJET TECH / METH M. AHMAD Alexandre EXECDEV	1.B PROJET PERSO PORTFOLIO M. ARGOLAS Serge EXECDEV	
15h00						
16h00					1.B PROJET PERSO PORTFOLIO EXECDEV	
17h00						
18h00						



DC Learn

<https://learn.digital-campus.fr/>

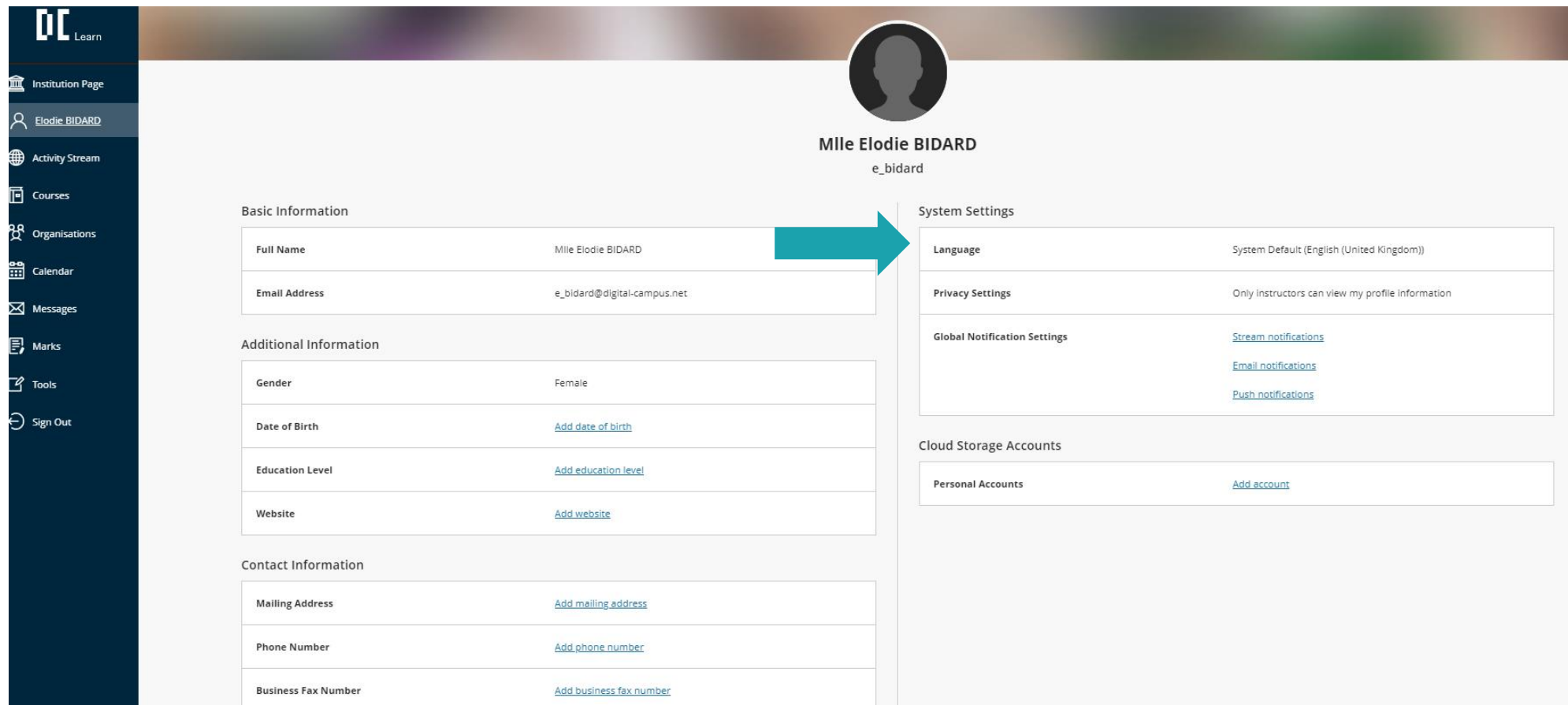
DC Learn - 1^{ère} étape changement de langue



The screenshot shows the DC Learn interface. On the left is a dark blue sidebar with the DC Learn logo at the top. Below the logo are several menu items: Institution Page, Elodie BIDARD, Activity Stream, Courses (highlighted with a teal arrow), Organisations, Calendar, Messages, Marks, Tools, and Sign Out. The main content area is titled 'Courses' and shows a list of courses for the 2020-2021 academic year. The list includes course numbers, titles, and instructors. A search bar and a filter dropdown are also visible at the top of the course list.

Course Number	Course Title	Instructor
346933	1.A CHEF DE PROJET TECH / METHODE AGILE - EXECDEV - 2020-S1	Alexandre AHMAD More info
346928	1.A DROIT - EXECDEV - 2020-S1	Virginie Sailhan More info
346930	1.A ERGONOMIE UX/UI - EXECDEV - 2020-S1	More info
346932	1.A HTML / CSS (Sass, less, Bootstrap) - EXECDEV - 2020-S1	Serge ARGOLAS More info
346935	1.A MISE A NIVEAU MARKETING (ELEPHORM) - EXECDEV - 2020-S1	More info
346934	1.A MISE A NIVEAU WEBDESIGN (ELEPHORM) - EXECDEV - 2020-S1	More info

DC Learn



DC Learn

Institution Page

Elodie BIDARD

Activity Stream

Courses

Organisations

Calendar

Messages

Marks

Tools

Sign Out

Mlle Elodie BIDARD
e_bidard

Basic Information

Full Name	Mlle Elodie BIDARD
Email Address	e_bidard@digital-campus.net

Additional Information

Gender	Female
Date of Birth	Add date of birth
Education Level	Add education level
Website	Add website

Contact Information

Mailing Address	Add mailing address
Phone Number	Add phone number
Business Fax Number	Add business fax number

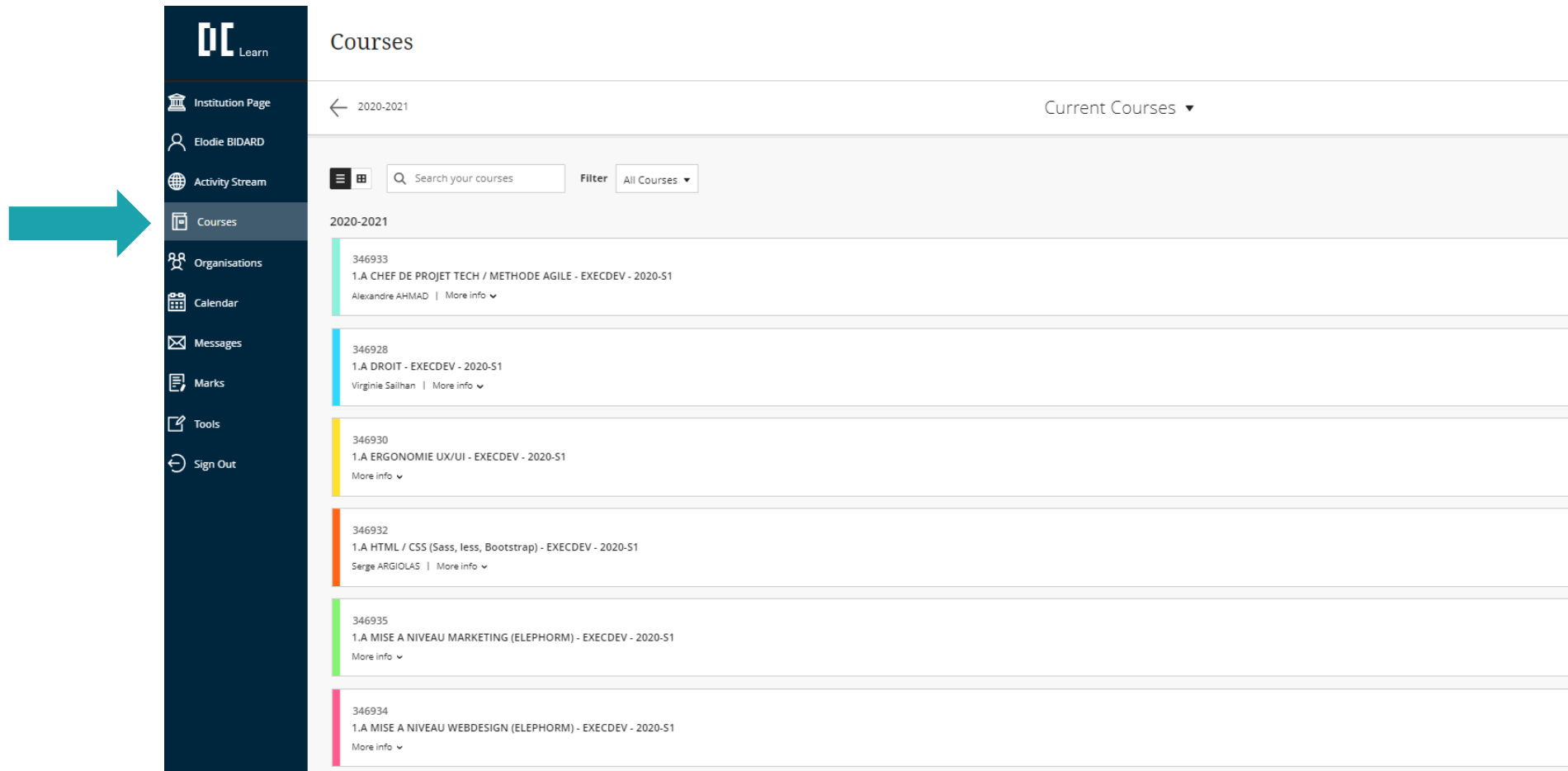
System Settings

Language	System Default (English (United Kingdom))
Privacy Settings	Only instructors can view my profile information
Global Notification Settings	Stream notifications Email notifications Push notifications

Cloud Storage Accounts

Personal Accounts	Add account
-------------------	-----------------------------

DC Learn – Rejoindre son cours



The screenshot shows the DC Learn interface. On the left is a dark blue sidebar with the DC Learn logo at the top. Below the logo are several menu items: Institution Page, Elodie BIDARD, Activity Stream, Courses (highlighted with a teal arrow), Organisations, Calendar, Messages, Marks, Tools, and Sign Out. The main content area is titled 'Courses' and shows a list of courses for the 2020-2021 academic year. At the top of the main area, there is a navigation bar with a back arrow, the text '2020-2021', and a 'Current Courses' dropdown. Below this is a search bar with the text 'Search your courses' and a 'Filter' dropdown set to 'All Courses'. The list of courses is as follows:

Course ID	Course Title	Instructor	More Info
346933	1.A CHEF DE PROJET TECH / METHODE AGILE - EXECDEV - 2020-S1	Alexandre AHMAD	More info
346928	1.A DROIT - EXECDEV - 2020-S1	Virginie Sailhan	More info
346930	1.A ERGONOMIE UX/UI - EXECDEV - 2020-S1		More info
346932	1.A HTML / CSS (Sass, less, Bootstrap) - EXECDEV - 2020-S1	Serge ARGOLAS	More info
346935	1.A MISE A NIVEAU MARKETING (ELEPHORM) - EXECDEV - 2020-S1		More info
346934	1.A MISE A NIVEAU WEBDESIGN (ELEPHORM) - EXECDEV - 2020-S1		More info

DC Learn – Rejoindre son cours

DC Learn

Courses

← 2020-2021

346928
1.A DROIT - EXECDEV - 2020-S1
Virginie Sailhan | More info ▾

Mettez-vous sur cours puis dans le moteur de recherche tapez le nom de la matière qui apparait sur votre emploi du temps

Cliquez sur le cours

DC Learn – Rejoindre son cours

346928

1.A DROIT - EXECDEV - 2020-S1



Virginie Sailhan
Instructor

Details & Actions

- Class register
[View everyone on your course](#)
- Course Description
[View the course description](#)
- Blackboard Collaborate
[Join session](#) ▼
- Attendance
[View your attendance](#)
- Groups • NEW
[View groups to join](#)
- Announcements
No announcements
- Books & Tools
[View course & institution tools](#)

Course Content

- L'histoire de l'informatique et d'Internet, culture générale numérique
- Le codage de l'information
- Le fonctionnement d'un ordinateur
- Le fonctionnement d'Internet
- Trois outils pour découvrir l'informatique
- Les protocoles d'Internet
- Les langages du web
- Le métier de développeur
- Les droits d'auteur et licences libres



Une fois dans le cours, cliquez sur les modules dans l'ordre

Installez-vous confortablement et commencez votre cours



Des questions ?

