

Национальный исследовательский университет
«Высшая школа экономики»

Лицей

Отчёт о проекте

Видеоигра “Ster and Om”

Выполнил Титов Максим Денисович

Москва 2023

Я решил делать IT проект, потому что я уже некоторое время учусь программировать и мне хотелось попробовать себя в работе над реальным проектом. Я уже создавал небольшие программы и участвовал в олимпиадах, и я хотел посмотреть, что я смогу сделать в реальной работе. В качестве направления моего проекта я выбрал развлекательно-образовательную тематику, так как считаю, что превращение обучения в игру может значительно повысить уровень обучения, ведь во время игры у учеников будет больше желания учиться. Я подумал о том насколько мне было скучно учиться, когда мы в школе начали проходить стереометрию. Я решил сделать игру, которая мотивировала бы учеников решать задачки. Основная аудитория моего проекта - ученики 9 – 11 классов. Этапы разработки:

- 1) Изучения материалов: Unity, c#, SQL. (июнь 2022 - октябрь 2022)

- 2) Разработка игры. (октябрь 2022 - февраль 2023)

Мой проект был очень сильно переработан и упрощён, так как оказалось, что в изначальной идее была слишком долгой, и игрок не мог получить соответствующего вознаграждения.

В ходе работы я столкнулся с несколькими трудностями:

- 1) Недостаток знаний в работе с базами данных и хранений в них картинок.

- 2) Переоценка своих собственных навыков, приведшая к неправильному планированию времени.

В итоге, даже столь упрощённый проект позволил мне развить навыки работы в новых языках, подтолкнул меня к изучению баз данных, а также помог научиться реалистично

оценивать время на работу. Мой проект имеет место для огромного количества улучшений, например таблица лидеров для всех игроков, или добавление задач по иным темам.\