

Типовое расчетно-графическое задание.

1. Сравнительный анализ производительности программ, реализующих алгоритмы линейной алгебры с использованием библиотек Thrust, cuBLAS и «сырого» CUDA C кода (оценка “хорошо”).
2. Сравнение производительности программ, выполняемых на нескольких GPU, с использованием CUDA Streams или потоков CPU (оценка “отлично”).
3. Сравнение производительности программ на основе интерфейса CUDA (пункт 1) и на основе вычислительных шейдеров OpenGL (оценка “отлично”).