

Объектно-ориентированное программирование

Лабораторная работа №6

Тема. Принцип полиморфизма. Использование виртуальных методов.

Доработать программу лабораторной работы №5:

- использовать один динамический массив для хранения объектов разных типов;
- использовать перегрузку конструкторов;
- применить аргументы по умолчанию.