

Объектно-ориентированное программирование

Лабораторная работа №3

Тема: Принцип инкапсуляции. Описание объектного типа.

Задание 1. Описать класс tPoint, инкапсулирующий основные свойства и методы точки на плоскости.

Создать массив из 100 точек.

Нарисовать точки случайным образом случайным цветом на экране.

Добавить методы движения точек:

- a) прямолинейное движение с отражением от стенок экрана;
- b) случайное движение с отражением.

Задание 2. Описание класса оформить в отдельном модуле.

Сделать защиту полей класса (т.е. использование полей через методы).