

## Объектно-ориентированное программирование

### Лабораторная работа №5

#### **Тема. Принцип полиморфизма. Использование виртуальных методов.**

Создать массивы фигур из иерархии (см. занятие 4).

При описании методов движения и рисования фигур использовать **виртуальные методы**.