

Dado que la página de UNEWEB tiene un diseño que podría ocultar la barra de búsqueda detrás de un ícono o no tener una búsqueda global visible, te daré un ejemplo siguiendo el patrón más común en estos casos: **hacer clic en un ícono de búsqueda para revelar el campo**.

🔍 Opción 1: Búsqueda Global (Patrón Ícono -> Input)

Este ejemplo asume que hay un ícono de lupa (<button> o <a>) que, al ser clickeado, revela el campo de búsqueda (<input>).

JavaScript

```
// archivo: busqueda_uneweb.spec.js

const { test, expect } = require('@playwright/test');

test.describe('Interacción de Búsqueda en UNEWEB', () => {

    const TERMINO_BUSQUEDA = 'Marketing';
    const URL_BASE = 'https://www.uneweb.edu.ve/';

    test('Debe hacer clic en el ícono de búsqueda y buscar un término', async ({ page }) => {

        await page.goto(URL_BASE);

        // --- 1. Localizar el Ícono de Búsqueda (Lupa) ---
```

```
// Asunción común: la lupa está en el encabezado y tiene un rol o un atributo específico.  
const iconoBusqueda = page.locator('button[aria-label="Buscar"], [data-toggle="search"]');  
  
console.log('Haciendo clic en el ícono para revelar la barra de búsqueda...');  
await iconoBusqueda.click();  
  
// --- 2. Localizar y Rellenar el Campo Revelado ---  
  
// Una vez que la barra está visible, la localizamos. Usamos un selector general para el input  
// que ha aparecido recientemente.  
const inputBusqueda = page.locator('input[placeholder="Escriba su búsqueda..."], input[type="search"]').first();  
  
console.log(`Rellenando el campo con: "${TERMINO_BUSQUEDA}"`);  
await inputBusqueda.fill(TERMINO_BUSQUEDA);  
  
// --- 3. Activar la Búsqueda (Presionar Enter) ---  
  
// Presionar 'Enter' suele ser suficiente para enviar la búsqueda.  
await inputBusqueda.press('Enter');  
  
// --- 4. Verificación (Ejemplo) ---  
  
// Aquí verificarías el resultado, por ejemplo, esperando que aparezca una lista de resultados  
// o que la URL cambie.  
const resultadosLocator = page.locator('#search-results-container');  
await expect(resultadosLocator).toBeVisible();  
  
console.log('Búsqueda completada y resultados cargados.');//});});
```



Opción 2: Búsqueda Local (Campo "Diplomado o Curso")

Si el objetivo es buscar un programa educativo, la interacción se centra en el campo del formulario que nos mostraste. Esta acción podría disparar un *dropdown* de sugerencias o un filtro AJAX en el cliente.

JavaScript

```
// archivo: busqueda_local.spec.js

const { test, expect } = require('@playwright/test');

test.describe('Interacción de Búsqueda Local en Formulario', () => {

    const CURSO_BUSCADO = 'Marketing Digital';
    const URL_BASE = 'https://www.uneweb.edu.ve/';

    test('Debe buscar un curso específico en el formulario', async ({ page }) => {

        await page.goto(URL_BASE);

        // --- 1. Localizar el Campo de Curso ---

        // Usamos el placeholder del campo de la imagen.
```

```
const cursoInput = page.locator('input[placeholder="Diplomado o Curso"]');

// --- 2. Rellenar el Campo ---

console.log(`Escribiendo el curso: "${CURSO_BUSCADO}"`);
await cursoInput.fill(CURSO_BUSCADO);

// --- 3. Interacción con Sugerencias (Patrón Común) ---

// A menudo, al escribir en este tipo de campos, aparece un listado de sugerencias.
// Debemos esperar y seleccionar una sugerencia si es necesario.

// Selector de ejemplo para una sugerencia:
const primeraSugerencia = page.locator('.suggestion-list li').filter({ hasText: CURSO_BUSCADO }).first();

// Esperamos que la sugerencia aparezca
await expect(primeraSugerencia).toBeVisible();

// Seleccionamos el resultado de la "búsqueda"
console.log('Seleccionando la primera sugerencia coincidente...');

// Selección
await primeraSugerencia.click();

// --- 4. Verificación (Ejemplo) ---

// Verificamos que el valor final en el input sea el esperado.
await expect(cursoInput).toHaveValue(CURSO_BUSCADO);

// Mensaje de éxito
console.log(`El campo de curso fue llenado y la selección local fue exitosa.`);
});
```