**projekt** do předmětu **PGR – Počítačová grafika 2023**

**Název projektu**

řešitel: **Jméno Příjmení**, xlogin00

# Zadání

Zde napište informace k zadání (nejde jen o přepis toho, co je na webu; komentujte vaše vlastní zpřesnění zadání, zaměření, důrazy, pojetí atd.). Text strukturujte, použijte odrážky, číslování…

Rozsah: cca 10 odrážek

# Nejdůležitější dosažené výsledky

Popište 3 věci, které jsou na vašem projektu nejlepší. Nejlépe ukažte a komentujte obrázky, v nejhorším případě vypište textově.

# Ovládání vytvořeného programu

Stručně popište, jak se program ovládá (nejlépe odrážky rozdělené do kategorií). Pokud se ovládání odchyluje od zkratek a způsobů obvykle používaných v okýnkových nadstavbách operačních systémů, zdůvodněte, proč se tak děje.

Rozsah: potřebný počet odrážek

# Zvláštní použité znalosti

Uveďte informace, které byly potřeba nad rámec výuky probírané na FIT. Vysvětlete je pomocí obrázků, schémat, vzorců apod.

Rozsah: podle potřeby

# Použité technologie

Zde vypište, jaké technologie vaše řešení používá – co potřebuje k běhu, co jste použili při tvorbě, atd. Text strukturujte, použijte odrážky, číslování…

Rozsah: cca 7 odrážek

# Použité zdroje

Zde vypište, které zdroje jste použili k tvorbě: hotový kód, hotová data (obrázky, modely, …), studijní materiály. Pokud vyplyne, že v projektu je použit kód nebo data, která nejsou uvedena tady, jedná se o závažný problém a projekt bude pravděpodobně hodnocen 0 body.

Rozsah: potřebný počet odrážek

# Rozdělení práce v týmu

Pokud projekt řešíte individuálně, smažte celou tuto sekci, bo nedává smysl.

Franta: udělal tohle, udělal tableto, ještě taky toto, vedl tým.

Pepa: pracoval na tom, na tomhle a ještě na tomto.

Mařenka: vytvořila tohle, tamto a ještě něco.

Pokud to bude vhodné, použijte odrážky místo souvislých vět.

Rozsah: co nejstručnější tak, aby bylo zřejmé, jak byla dělena práce a za co v projektu je kdo zodpovědný.

# Co bylo nejpracnější

Popište, co vám při řešení nejvíce komplikovalo život, s čím jste se museli potýkat, co zabralo čas.

Rozsah: 5-10 řádků

# Zkušenosti získané řešením projektu

Popište, co jste se řešením projektu naučili. Zahrňte dovednosti obecně programátorské, věci z oblasti počítačové grafiky, ale i spolupráci v týmu, hospodaření s časem, atd.

Rozsah: formulujte stručně, uchopte cca 3-5 věcí

# Autoevaluace

Ohodnoťte vaše řešení v jednotlivých kategoriích (0 – nic neuděláno, zoufalství, 100% – dokonalost sama). Projekt, který ve finále obdrží plný počet bodů, může mít složky hodnocené i hodně nízko. Uvedení hodnot blízkých 100% ve všech nebo mnoha kategoriích může ukazovat na nepochopení problematiky nebo na snahu kamuflovat slabé stránky projektu. Bodově hodnocena bude i schopnost vnímat silné a slabé stránky svého řešení.

**Technický návrh: 50%** (analýza, dekompozice problému, volba vhodných prostředků, …)

Stručně (1-2 řádky) komentujte hodnocení.

**Programování: 50%** (kvalita a čitelnost kódu, spolehlivost běhu, obecnost řešení, znovupoužitelnost, …)

Stručně (1-2 řádky) komentujte hodnocení.

**Vzhled vytvořeného řešení: 50%** (uvěřitelnost zobrazení, estetická kvalita, vhled GUI, …)

Stručně (1-2 řádky) komentujte hodnocení.

**Využití zdrojů: 50%** (využití existujícího kódu a dat, využití literatury, …)

Stručně (1-2 řádky) komentujte hodnocení.

**Hospodaření s časem: 50%** (rovnoměrné dotažení částí projektu, míra spěchu, chybějící části řešení, …)

Stručně (1-2 řádky) komentujte hodnocení.

**Spolupráce v týmu: 50%** (komunikace, dodržování dohod, vzájemné spolehnutí, rovnoměrnost, …)

Stručně (1-2 řádky) komentujte hodnocení.

**Celkový dojem: 50%** (pracnost, získané dovednosti, užitečnost, volba zadání, cokoliv, …)

Stručně (5-10 řádků) komentujte hodnocení.

# Doporučení pro budoucí zadávání projektů

Co vám vyhovovalo a co nevyhovovalo na organizaci projektů? Které prvky by měly být zachovány, zesíleny, potlačeny, eliminovány?

# Různé

Ještě něco by v dokumentaci mělo být? Napište to sem! Podle potřeby i založte novou kapitolu.