

## 11.4 Nazublјivanje i komentarisanje koda

Komentarisanje koda je izuzetno važno, pogotovo kod jezika niskog nivoa (assemblera). Kod se obavezno mora komentarisati, ali se sa obimnošću komentara ne treba preterivati. Delove koda koji na primer opisuju implementaciju nekog složenog algoritma treba jasno iskomentarisati, da bi bio čitljiv i razumljiv. Pisanje komentara nikako ne treba ostaviti za kraj razvoja – kada se čitav kod unese. Čak je preporučljivo pre pisanja dela koda, prvo napisu komentari: **zašto** je deo koda napisan, **šta** kod radi (naročito bitno za jezike niskog nivoa), glavni koraci ili pseudo-kod, koji registri predstavljaju koju promenljivu i slično. Ovakav pristup može da ukaže na eventualne greške u dizajnu i pre početka pisanja koda. Pored toga, ovaj način olakšava komunikaciju da članovima tima prilikom razvoja. **Asistenti zadržavaju pravo da ne pruže pomoć studentu oko koda ukoliko isti nije iskomentaran!**

Takođe kod treba nazublјivati, ne treba sve držati poravnato u istoj liniji već po ugledu na C/C++ konvencije nazublјivati ugnježdene uslove, petlje,... Da bi se obezbedila konzistentnost u poravnanju koda, za nazublјivanje treba koristiti tabulatore, čija veličina mora biti 4 (što inače predstavlja podrazumevanu vrednost većine editora).

Primer dobro i loše nazublјenog i komentarisanog koda dat je u tabeli 11.1.

Komentarisanje i nazublјivanje koda će uticati na konačnu ocenu.