

ZADATAK 3

JAVA

Napisati klase **Krug** i **Pravougaonik**, koje pored svojih polja imaju i konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, get i set metode za svako polje i metode za izračunavanje obima i površine.

Napisati i klasu **Valjak** koja je realizovana kompozicijom klasa **Krug** (koji predstavlja bazu) i **Pravougaonik** (koji predstavlja omotač). Klasa **Valjak** treba da sadrži konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, get metode za poluprečnik baze valjka i visinu valjka i metode za izračunavanje zapremine i površine valjka.

Napisati kratak test program.