

ZADATAK 3-1

JAVA

U test klasi realizovati statičku metodu **IsPalindrome** koja ima jedan string parametar i koja vraća true ukoliko je zadati string palindrom.

U main metodi pozivom implementirane metode proveriti da li je rečenica koju korisnik unosi sa tastature palindrom.

Primeri palindroma:

Ana voli Milovana

Dot saw I was Tod