

ZADATAK 5

JAVA

Napisati interfejs **GeometrijskaFigura** sa metodama za izračunavanje obima i površine.

Napisati klase **Krug** i **Pravougaonik** koje implementiraju interfejs **GeometrijskaFigura**. Klase pored svojih polja imaju: konstruktor sa parametrima, get i set metode za sva polja i redefinisanu metodu **toString**.

Napisati i klasu **Kvadrat** koja nasleđuje klasu **Pravougaonik**. Klasa ima konstruktor sa parametrima, redefinisane set metode i metod **toString**.

Napisati kratak test program.