ZADATAK 1

C++

(Zadatak 5.1.1 iz zbirke)

Implementirati klase Krug, Pravougaonik i uz upotrebu kompozicije klasu Valjak.

Klasu Krug opisati pomoću polja r (double) koje predstavlja poluprečnik kruga.

U klasi **Krug** implementirti:

- konstruktor sa parametrima (sa podrazumevanim vrednostima za parametre)
- metodu **getR** vraća poluprečnik kruga
- metod **getO** vraća obim kruga
- metod **getP** vraća površinu kruga

Klasu **Pravougaonik** opisati pomoću polja **a** i **b (double)** koja predstavljaju stranice pravougaonika.

U klasi **Pravougaonik** implementirati:

- konstruktor sa parametrima (sa podrazumevanim vrednostima za parametre)
- metod **getA** vraća odgovarajuću stranicu pravougaonika
- metod **getB** vraća odgovarajuću stranicu pravougaonika
- metod **getO** vraća obim pravougaonika
- metod **getP** vraća površinu pravougaonika

Klasa **Valjak** ima dva polja koja predstavljaju bazu i omotač valjka (objekti članovi tipa **Krug** i **Pravougaonik**)

U klasi Valjak implementirati:

- konstruktor sa parametrima (sa podrazumevanim vrednostima za parametre)
- metod **getR** vraća poluprečnik baze valjka
- metod getH vraća visinu valjka
- metod getP vraća površinu valjka
- metod **getV** vraća zapreminu valjka