

ZADATAK 3-1

JAVA

Napisati interfejs **Figura** sa metodama za izračunavanje obima i površine.

Napisati klase **Trougao** i **Pravougaonik** koje implementiraju interfejs **Figura**. Klase **Trougao** i **Pravougaonik** sadrže konstruktor sa parametrima i get i set metode za sva polja.

Pomoću klasa **Trougao** i **Pravougaonik** realizovati klasu **TeloA** koja predstavlja geometrijsko telo prikazano na slici. Klasa sadrži konstruktor sa parametrima, metode za izračunavanje površine i zapremine i **ToString** metod.

Iz klase **TeloA** izvesti klasu **TeloB** za koju važi da su sve ivice iste dužine. Klasa sadrži konstruktor sa parametrima.

Napisati kratak test program.

