

ZADATAK 4-1

JAVA

Napisati apstraktnu klasu **GeometrijskoTelo** sa apstraktnim metodama za izračunavanje zapremine i površine.

Napisati klasu **Kvadar** koja nasleđuje klasu GeometrijskoTelo i redefiniše njene apstraktne metode. Klasu realizovati kao kompoziciju dva pravougaonika: jedan koji predstavlja bazu i jedan koji predstavlja omotač kvadra. Iskoristiti postojeću klasu **Pravougaonik** iz 1. zadatka. Pored konstruktora sa parametrima, klasa ima i get metode za svaku od stranica baze i visinu kvadra.

Napisati klasu **Kocka** koja nasleđuje klasu Kvadar. Klasa Kocka sadrži konstruktor sa parametrima.

Napisati kratak test program.