KOLOKVIJUM C++/Java

Napisatii program koji simulira parking za autobuse.

C++

- 1) Napisati apstraktnu klasu Vozilo koje ima sledeća polja:
 - regbr koje označava registarski broj vozila tipa DinString
 - vrsta nabrojivog tipa VrstaVozila (ima vrednosti LAKO, MOTORNO, TERETNO, PRIKLJUCNO)
 - godiste vozila tipa int

Za klasu **Vozilo** implementirati sledeće:

- konstruktor bez parametara (postavite polja na vrednosti po želji)
- konstruktor sa parametrima (za sva polja)
 - Vozilo(const DinString&, VrstaVozila, int);
- getere za polia: regbr i godiste
- apstraktnu metodu bool voznoStanje()

Iz klase Vozilo izvesti klasu **Autobus**. Klasa Autobus ima dodatno polje:

- brojMesta tipa int koja definiše broj sedišta koje autobus ima
- statičko polje brojAutobusa tipa int koje predstavlja broj objekata klase Autobus

Za klasu Autobus implementirati sledeće:

- konstruktor bez parametara (postavite polja na vrednosti po želji)
- konstruktor sa parametrima (za sve parametre)

Autobus(const DinString&, VrstaVozila, int, int);

- napisati realizaciju metode **bool voznoStanje()** tako da metoda vraća **true** ukoliko je godište veće od 2000. U suprotnom metoda vraća **false**.
- implementirati i operator ispisa koji ispisuje sve podatke o autobusu (uključujući i polja iz vozila). Polje **vrsta** nabrojivog tipa treba ispisati rečima.
- 2) Napisati klasu **Parking** koja ima sledeća polja:
 - naziv parkinga, tipa **DinString**
 - lista parkiranih autobusa, tipa List<Autobus*>

Za klasu **Parking** implementirati sledeće:

- Konstruktor sa parametrima Parking(const DinString&)
- metodu **bool uparkiraj(Autobus&)** koja dodaje autobus na parking na kraj liste ako je autobus koji se parkira u voznom stanju.
- metoda **void ispisiNove()** koja ispisuje podatke o parkingu: naziv i sve autobuse na parkingu čija je godina proizvodnje (polje godiste) jednaka godištu najmlađeg autobusa na parkingu.

Java:

- 3) Napisati klasu Autobus koja ima polja:
 - regbr koje označava registarski broj vozila tipa String
 - godiste vozila tipa int

Za klasu **Autobus** implementirati sledeće:

- konstruktor sa parametrima (za sve parametre)

Autobus(String, int);

- metodu **boolean voznoStanje()** koja vraća **true** ukoliko je godište veće od 2000. U suprotnom metoda vraća **false**.
- getere za polja: regbr i godiste

Napisati klasu Parking koja ima sledeca polja:

- naziv parkinga, tipa String
- heš mapu parkiranih autobusa, tipa **HashMap<String, Autobus>** gde je ključ vrednost polja registarske tablice autobusa

Za klasu Parking implementirati sledeće:

- Konstruktor sa parametrima Parking(String)
- metodu **boolean uparkiraj(Autobus)** koja dodaje autobus u mapu ukoliko je autobus u voznom stanju i ukoliko u mapi nema autobusa sa tim registarskim brojem.
- metodu **Autobus isparkiraj(String)** koja izbacuje autobus iz liste sa prosleđjenim brojem registarske tablice, ukoliko takav autobus postoji. Ako je uspešno izvršena operacija vratiti izbačeni autobus, ukoliko nije vratiti null.
- metodu **String toString()** koja ispisuje nayiv parkinga i registarske tablice svih autobusa na parkingu.

Napomene:

- U C++ za stringove koristiti klasu **DinString**, a za listu klasu **List** koje su date.
- Sva polja možete implementirati kao private ili protected (ne public) u zavisnosti od vašeg izbora načina implementacije konstruktora i metoda u zadatku.
- Program se mora uspešno kompajlirati kad u main.cpp uključite (include) sve hpp fajlove za klase iz zadatka, u suprotnom možete dobiti najviše 1 poen.