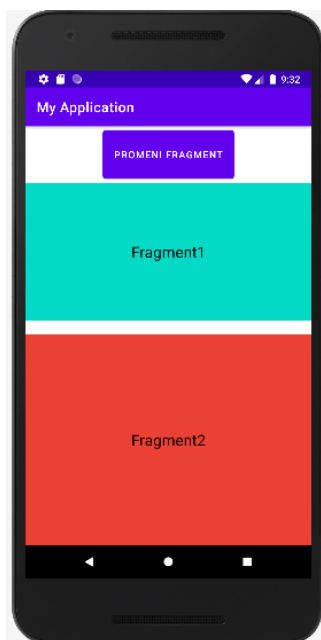


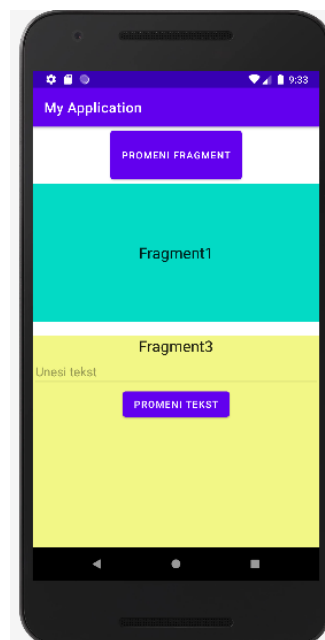
Vežba 4 - Fragments

ZADATAK

- Kreirati novi Android projekat sa jednom EmptyActivity aktivnošću
- Kreirati novi Fragment (Blank), naziv Fragment klase postaviti na **Fragment1**. Fragment treba da sadrži:
 - FrameLayout plave pozadine
 - TextView sa tekстом *Fragment1*
- Dodati **Fragment1** u XML raspored glavne aktivnosti
- Kreirati novi Fragment (Blank), naziv Fragment klase postaviti na **Fragment2**. Fragment u sebi treba da sadrži
 - FrameLayout crvene pozadine
 - TextView sa tekстом *Fragment2*
- Dodati **Fragment2** kroz Java kod glavne aktivnosti ispod **Fragment1**
 - Nakon ovog koraka, početni ekran aplikacije treba da izgleda kao na slici - Slika 1
- Kreirati novi Fragment (Blank), naziv Fragment klase postaviti na **Fragment3**. Ovaj Fragment treba da sadrži:
 - LinearLayout žute pozadine
 - TextView sa tekстом *Fragment3*
 - EditText polje sa definisanim hint atributom: *Unesi tekst*
 - Dugme sa tekстом: *Promeni tekst*
- Dodati dugme sa tekстом: *Promeni fragment* na vrh glavne aktivnosti
- Pritiskom na dugme *Promeni fragment* zameniti **Fragment2** sa **Fragment3**
 - Slika 2 prikazuje kako treba da izgleda ekran aplikacije nakon pritiska na dugme *Promeni fragment*
- Pritiskom na dugme *Promeni tekst* fragmenta **Fragment3** u polje TextView uneti ono što je korisnik uneo u EditText polje
 - Ukoliko je EditText polje prazno, aktivirati Toast poruku



Slika 1 - Izgled početnog prozora



Slika 2 - Izgled prozora nakon pritiska na dugme Promeni fragment