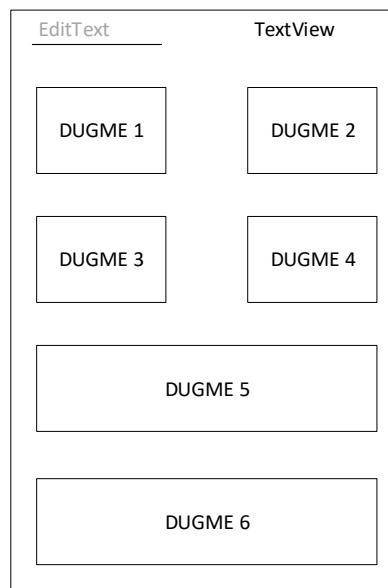


Vežba 3 – Layouts and Activities

ZADATAK

1. Napraviti novi Android Studio projekat.
2. Implementirati izgled *main_activity.xml* prikazan na Slici 1.
3. Definirati sledeće ponašanje aplikacije:
 - a. Pritiskom na **DUGME1** preuzima se tekst koji je korisnik uneo u *EditText* polje i upisuje se u *TextView* polje
 - b. Pritiskom na **DUGME2** postaviti boju dugmeta na crvenu boju
 - c. Pritiskom na **DUGME3** sakriti svu dugmad osim dugmeta **DUGME6** (postaviti *visibility* atribut dugmeta na *false*)
 - d. Pritiskom na **DUGME4** zabraniti mogućnost pritiskanja svih dugmadi osim dugmeta **DUGME5** (postaviti *enabled* atribut dugmeta na *false*)
 - e. Pritiskom na **DUGME5** dozvoliti korisniku pritisak na svu dugmad
 - f. Pritiskom na **DUGME6** ponovo prikazati svu dugmad

Napomena: Sve tekstualne vrednosti čuvati u resurs datoteci *strings.xml*.



Slika 1