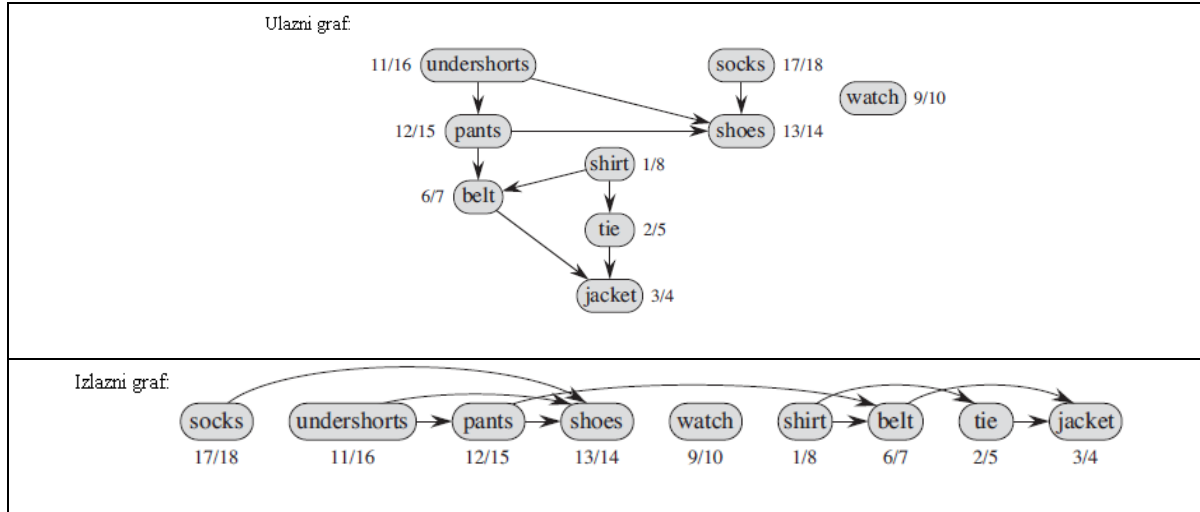


Zadatak 1 - Topološko sortiranje

Koristeći pretragu grafa po dubini implementirati topološki sort algoritam. Testni i rezultatni graf su prikazani na slici 1.

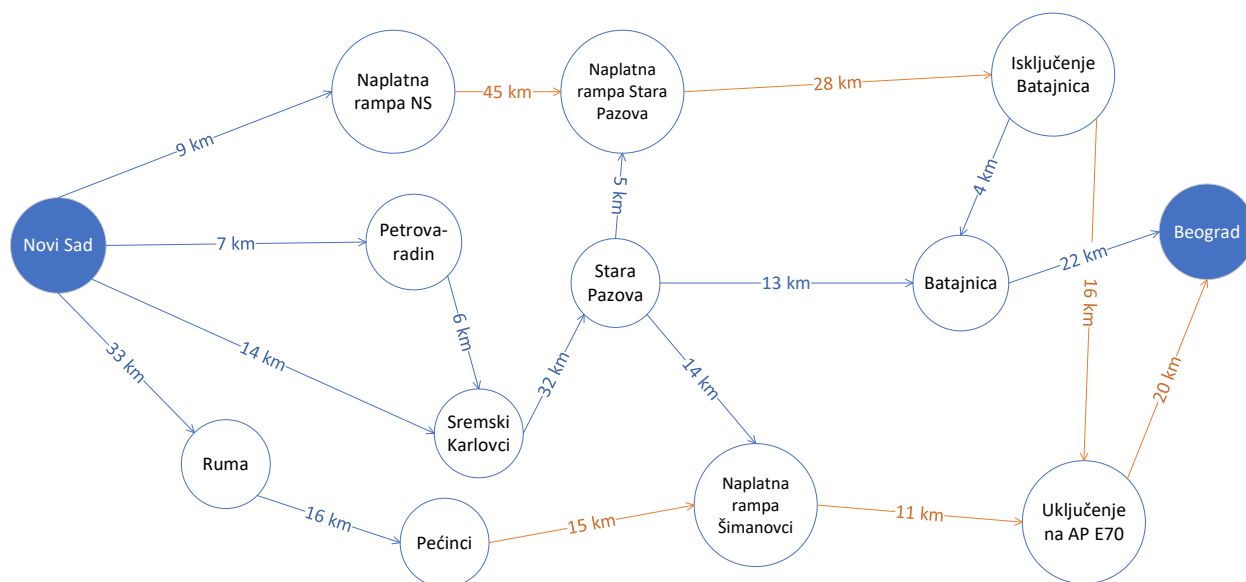


Slika 1 – Pseudokod funkcija topološkog sorta i primer testnog i rezultatnog grafa.

Zadatak 2 - Najkraća putanja

Korisnik Vaše aplikacije želi najkraćim putem (najmanja kilometraža) da stigne od Novog Sada do Beograda. Implementirati graf sa slike 1 i pomoću Dijkstra algoritma izračunati putanju kojom bi korisnik trebao da ide.

Implementirati `printPath` funkciju koja ispisuje sve usputne stanice kroz koje korisnik treba da prođe kao i kilometražu između gradova. Na kraju ispisati konačnu kilometražu koju će korisnik preći na najkraćoj putanji.



Dodatni zadatak

Drugi korisnik Vaše aplikacije želi da što pre stigne u Beograd. Računajući da je na autoputu (linije obeležene crvenom bojom) prosečna brzina kretanja vozila 130 km/h, a na svim ostalim putanjama 60 km/h, izračunati najbržu putanju od Novog Sada do Beograda.