

Vezba 1

Svrha ove vežbe je podešavanje radnog okruženja za prevođenje i pokretanje koda na ciljanom uređaju. Podešavanje uključuje preuzimanje Android NDK skup alata i podešavanje okruženja za prevođenje. Pored podešavanja radnog okruženja u ovoj vežbi je potrebno i podesiti ciljani uređaj.

1. Preuzimanje Android NDK

```
cd <destination> # cd ~/tools
wget https://dl.google.com/android/repository/android-
ndk-r16b-linux-x86_64.zip
unzip android-ndk-r16b-linux-x86 64.zip
```

Podešavanje okruženja za prevođenje.

```
export ANDROID_NDK_HOME=~/tools/android-ndk-r16b
export PATH=$ANDROID_NDK_HOME:$PATH
```

NAPOMENA:

Podešavanje okruženja važi samo za tekuću sesiju terminala. Preporuka je napraviti skriptu za ove pozive

3. Podešavanje ciljanog uređaja

```
adb connect <ip>
adb remount
adb shell mkdir /data/dtvdata
adb shell chmod 777 /data/dtvdata
adb push ~/workareas/dtvcourse/prebuilts/libchal.so
/system/lib/.
adb push
~/workareas/dtvcourse/prebuilts/libgnustl_shared.so
/system/lib/.
```



```
adb push ~/workareas/dtvcourse/prebuilts/libIpi.so
/system/lib/.
adb push
~/workareas/dtvcourse/prebuilts/libRingBuffer.so
/system/lib/.
adb push
~/workareas/dtvcourse/prebuilts/libdtvplayer jni.so
/system/lib/.
adb push ~/workareas/dtvcourse/prebuilts/dtvplayer cli
/system/bin/.
adb push ~/workareas/dtvcourse/streams/channel0.ts
/data/dtvdata/.
adb push ~/workareas/dtvcourse/streams/channel1.ts
/data/dtvdata/.
adb shell mkdir /system/priv-app/DtvPlayer
adb push ~/workareas/dtvcourse/DtvPlayer.apk
/system/priv-app/DtvPlayer/.
adb reboot
```



Vežba 2

Svrha ove vežbe je prevođenje izvornog koda i pokretanje na ciljanoj platformi.

1. Prevođenje

```
cd ~/workareas/dtvcourse
cd jni
ndk-build
```

NAPOMENA:

Analizirati strukturu koda

Analizirati gde se nalazi rezultat kompajliranja

2. Pokretanje na ciljanoj platformi

```
adb push <izlaz>/libdtvplayer_native.so /system/lib/.
adb shell
dtvplayer cli
```

NAPOMENA:

Analizirati spisak dostupnih komandi prilikom pokretanja upisom komande help Testirati dostupne funkcije



Vežba 3

Cilj vežbe je upoznavanje sa strukturom koda.

1. Dodati ispise u CLI aplikaciju koji će da pokažu da je pozvana tražena komanda upotrebom funkcije DtvPlayer_Comm_Print.



Korisne komande

- 1. adb connect <ip>: povezivanje sa ciljanim uređajem
- adb remount : menjanje prava pristupa sistemskoj particiji uređaja da se dozvoli menjanje sadržaja particije. Poziva se jednom prilikom pokretanja uređaja
- 3. **adb shell killall dtvplayer_native com.course.dtvplayer** : prekidanje izvršavanja svih aplikacija
- 4. **adb shell rm –rf /data/dtvdata/comm*** : uklanjanje prethodnih poruka u slučaju da je došlo do neočekivanog zaustavljanja aplikacija (crash)
- 5. **adb shell chmod 777 /data/dtvdata** : menjaje prava pristupa data direktorijumu. Ovo je potrebno uraditi nakon svakog ponovnog pokretanja ciljanog uređaja
- 6. adb logcat -s DtvPlayer: prikaz log poruka iz aplikacije