Пререквизиты

Для начала работы на вашем компьютере должны быть:

- 1. Установлен Visual Studio Code. Скачать можно тут https://code.visualstudio.com/
- 2. Установлен Node.js. Скачиваем тут https://nodejs.org/en/
- 3. Установлен npm или yarn. Скачиваем тут https://www.npmjs.com/
- 4. Хорошее настроение, время, налитый горячий чай или кофе.

Начало работы

- 1. Открываем проект в Visual Studio Code.
- 2. Запускаем npm install в терминале (yarn install)
- 3. В package.json есть скрипт start. Запускаем его (npm run start в терминале)
- 4. Открываем наш проект на порту 8080 http://localhost:8080
- 5. Видим белый экран, радуемся

Начальный HTML

Дальнейшая разработка будет происходить в src папке. Добавим статический код в src/App.jsx - вместо <div></div> вставим следующий код:

```
<div className = "container">
 <header>
   <a href="#">Все новости</a>
      <a href="#">Создать</a>
   </header>
  <div className="top-container">
    <h1>Мы начинаем наш Воркшоп</h1>
    <div className="description">Для кого? Для чего?</div>
    <div className = "green-line" />
  </div>
  <div className="news-container">
     <span className="title">.NET Meetup #23</span>-
<span className="dateTime">Sept 12 at 07:00PM </span>
   <h3>Пришло время изучить что -то новенькое, и с этим нам помог Сергей
Кривошеин, сделав обзор языка F#.</h3>
  >
```

Держу пари, многие из вас, особенно кто пишет на С#, знают, что есть такой з амечательный язык. На этом все знания о F#, возможно, заканчиваются. А вот Се ргей по долгу службы и развития для использует этот язык. И в Карасике он поде лился с нами, как же на нем писать, рассказал об основных синтаксических конст рукциях, сравнил с С#, а еще поведал о всяких плюсах и минусах.

И конечно же, сертификатик Сергею вручили – с ним все ж приятней всякие и нтересные штуки изучать.

```
Смотрим бомбический видосик с попкорном и чайком!
<div className = "blue-line" />
</div>
<div className="news-container">
<span className="title">CoderGames </span>-</span className="dateTime">Sept 5 at 06:00PM</span>

<h3>Начало месяца ознаменовалось очередными CoderGames. </h3>
<<p>
```

И на этот раз ребята сражались в знаменитую игру 2048. Всего участвовал 2 1 человек. Вот тут можно посмотреть фоточки, результаты и анонс. А пока поздра вим победителей - Евгения Быкова, который занял первое место, а также Ольгу Г азизову и Антона Канопкина.

И конечно же, скажем спасибо организаторам и судьям за их поддержку. А в сем участникам - молодцы!

Кстати, тут недавно начался марафон CoderGames, который закончится в октябре. Мы вам о нем в следующий раз расскажем.

Давайте сделаем несколько компонентов – Container.jsx, ItemComponent.jsx, News.jsx.

Container.jsx.

В нем мы будем хранить хедер и футер. Дальше именно этот компонент будет отвечать — а что нам надо показать.

```
import React, { Component } from 'react';
import News from "./News";
class Container extends Component {
   constructor(props) {
       super(props);
   }
   render () {
     return (<div className = "container">
       <header>
           <a href="#">Все новости</a>
               <a href="#">Создать</a>
           </header>
       <div className="top-container">
           <h1>Мы начинаем наш Воркшоп</h1>
           <div className="description">Для кого? Для чег
o?</div>
           <div className = "green-line" />
       </div>
       <News />
       <footer>
         <div>Парапарам</div>
         <img src ="https://bipbap.ru/wp-</pre>
content/uploads/2017/12/65620375-
6b2b57fa5c7189ba4e3841d592bd5fc1-800-640x426.jpg" />
```

News.jsx

Кроме того, давайте добавим компонент со списком новостей — News, где будет лежать список новостей. Добавим в файл константу news = [...] где ... - это массив объектов из файла db.json.

```
import React, { Component } from 'react';
import ItemComponent from "./ItemComponent";
export class News extends Component {
    constructor() {
        super();
    }
    render() {
        return (<>
                 {news.map((item, index) => <ItemComponent</pre>
                     key={item.id}
                     index={index}
                     item={item} />)}
          </>
    }
};
export default News;
Вместо списка новостей будем использовать наш ItemComponent.jsx:
{
news.map((item, index) => < ItemComponent</pre>
item={item} key={item.id} index={index} />)
```

ItemComponent.jsx

Этот компонент будет принимать в качестве props одну новость - item и отображать ee.

```
import React from 'react';
export const ItemComponent = ({ item, index }) => {
    return(<div className="news-container">
    >
        <span className="title">{item.Title}</span>-
        <span className="dateTime">{item.Date} </span>
    <h3>{item.Info}</h3>
  >
  {item.Description}
{item.Image && <img src ={item.Image} /> }
    { index % 2 ?
    <div className = "blue-line" /> :
    <div className = "green-line" /> }
  </div>);
};
export default ItemComponent;
```

Добавим в ItemComponent проверку типов, а также проверку что новость действительно существует:

```
import PropTypes from "prop-types";

export const ItemComponent = ({ item, index }) => {
    if (!item)
    return null;
    ...
}

ItemComponent.defaultProps = { index: 0 }

ItemComponent.propTypes = {
    item: PropTypes.object,
    index: PropTypes.number
}
```

Сделаем News.jsx умным компонентом и добавим ему state. Теперь у него есть свое собственное состояние, которое меняется внутри него.

```
import React, { Component } from 'react';
import ItemComponent from "./ItemComponent";

class News extends Component {
   constructor(props) {
      super(props);
      this.state = {
        news: news
      }
   }

   render() {
      return(
   <>
      {this.state.news.map((item, index) => < Item item={item} key={item.id} index={index}/>)}
      </>);
   }
};

export default News;
```

Жизненный цикл компонента.

Первоначальный рендеринг компонента в DOM называется «монтирование» (mounting). Каждый раз, когда DOM-узел, созданный компонентом, удаляется, происходит «размонтирование» (unmounting).

Чтобы сделать какие-то свои действия в это время есть две функции - componentDidMount, componentDidUnmount.

Meтод componentDidMount() запускается после того, как компонент отрендерился в DOM.

В редких случаях может потребоваться позволить компоненту спрятать себя, ничего не показывать. Чтобы этого добиться, верните null. Значение вам вернуть надо обязательно, возврат null из метода render никак не влияет на срабатывание методов жизненного цикла компонента.

Например, componentDidUpdate будет всё равно вызван.

componentDidUpdate вызывается, если props поменялись. При этом в качестве параметров в функцию приходит предыдущие значения пропсов. Метод срабатывает до того, как обновленное значение будет применено.

При монтировании компонента сделаем загрузку нужных нам данных.

```
componentDidMount () {
    let result = fetch("http://localhost:4000/News")
    .then(response => response.json())
    .then(json => this.setState({ news: json, isLoading: false }));
}
```

Чтобы показывать что-то, пока грузиться, сделаем Loader.jsx:

```
render () {
    if (this.state.isLoading) {
        return (<div className = "container">Loafing</div>)
    }
    return (<>...</>);
```

А теперь добавим форму, которая позволит нам добавлять новую новость.

Форма работает так же, как и в обычном js – ничего не отправляет и редиректит дальше.

Для начала самый простой вариант:

```
import React, { Component } from 'react';
class AddItem extends Component {
    constructor(props) {
        super(props);
    }
    render () {
        return (<div className="form-container">
            <form>
                <div className = "row">
                     <label>Title:
                     <input type="text" name="title" />
                </label>
                </div>
                <div className = "row">
                <label>Description:
                     <input type="text" name="description"</pre>
/>
                </label>
                </div>
                <div className = "row">
                     <label>Info:
                     <input type="text" name="info" />
```

Сделаем компонент контролируемым:

Работать с формой можно двумя способами — через контролируемые объекты (рекомендуемая) и неконтролируемые (через ref)

Возьмем второй вариант.

Картинку можно взять http://images6.fanpop.com/image/photos/34200000/Kawaii-kawaii-anime-34255208-320-375.jpg отсюда или любую другую.

```
import React, { Component } from 'react';
class AddItem extends Component {
    constructor(props) {
        super(props);
        let currentDate = new Date().toISOString().slice(0
, 10);
        this.state = {
            isSaving: false,
            item: {
                Title: "",
                Date: currentDate,
                Description: "",
                Info: "",
                Image:
            }
        }
        this.handleSubmit = this.handleSubmit.bind(this);
        this.onChange = this.onChange.bind(this);
    }
    onChange (e) {
```

```
handleSubmit (e) {}
    render () {
        return (<div className="form-container">
            <form onSubmit={this.handleSubmit}>
          <div className = "row">
               <label>Title:
          <input type="text" name="Title" value = {this.st</pre>
ate.Title} onChange={this.onChange}/>
                </label>
                </div>
                 <div className = "row">
                 <label>Description:
             <textarea type="text" name="Description" valu
e = {this.state.Description} onChange={this.onChange} />
                </label>
                 </div>
                <div className = "row">
                     <label>Info:
<textarea type="text" name="Info" value = {this.state.Info</pre>
} onChange={this.onChange} />
                </label>
                 </div>
                 <div className = "row">
                <label>Image(URL):
<input type="text" name="Image" value = {this.state.Image}</pre>
 onChange={this.onChange} />
                 </label>
                 </div>
```

```
Добавим обработчик:
    onChange (e) {
        let value = e.target.value;
         let name = e.target.name;
         this.setState(prevState => {
            return {
                item : { ...prevState.item, [name]: value
}
         });
    }
Отправим форму на сервер:
    handleSubmit (e) {
        let data = this.state.item;
        fetch("http://localhost:4000/News", {
            method: 'POST',
            headers: {
                 'Content-Type': 'application/json'
            },
            body: JSON.stringify(data)
        })
        .then (response => console.log(response.status))
        .catch(ex => {
            e.preventDefault()
        });
    }
```

Добавление Формы

Мы хотим добавить страницу с формой, роутера пока у нас нет, поэтому сделаем кривой роутинг.

```
import React, { Component } from 'react';
import News from "./News";
import AddItem from "./AddItem";
class Container extends Component {
   constructor(props) {
       super(props);
       this.state = {
           currentPage: pages.list
       }
   }
   setPage (pageName) {
       this.setState({ currentPage: pageName });
   }
   render () {
     return (<div className = "container">
       <header>
           <a href="#" onClick= {() => this.setPa
ge(pages.list)}>Bce Hoboctu</a>
               <a href="#" onClick= {() => this.setPa
ge(pages.add)}>Создать</a>
           </header>
       <div className="top-container">
           <h1>Мы начинаем наш Воркшоп</h1>
```

```
<div className="description">Для кого? Для чег
o?</div>
            <div className = "green-line" />
        </div>
        { this.state.currentPage === pages.list && <News /
>}
        { this.state.currentPage === pages.add && <AddItem
 />}
        <footer>
          <div>Парапарам</div>
          <img src ="https://bipbap.ru/wp-</pre>
content/uploads/2017/12/65620375-
6b2b57fa5c7189ba4e3841d592bd5fc1-800-640x426.jpg" />
      </footer>
  </div>);
    }
};
const pages = { list: "list", add: "add" };
export default Container;
```

В зависимости от того куда тыкнули у нас будет либо показываться список, либо пустой элемент AddItem.jsx.

Предохранители

Предохранители это компоненты React, которые отлавливают ошибки JavaScript в любом месте деревьев их дочерних компонентов, сохраняют их в журнале ошибок и выводят запасной UI вместо рухнувшего дерева компонентов.

Напишем свой и поставим на самый верх.

```
import React from "react";
export class ErrorBoundary extends React.Component {
    constructor(props) {
        super(props);
        this.state = { hasError: false };
      }
    componentDidCatch () {
        this.setState({ hasError: true });
    }
    static getDerivedStateFromError(error) {
        return { hasError: true };
      }
    render () {
        if (this.state.hasError) {
            return (
                <div>
```

Тестирование.

Для тестов мы будем использовать связку Jest + Enzyme. У нас будут модульные тесты, компоненты мы будем тестировать с помощью Enzyme в окружении Jest без полного рендеринга. Такие тесты быстрые и помогают проверить каждый компонент без вложенных.

Npm install —save-dev enzyme jest react-test-renderer enzyme-adapter-react-16 Для начала настроим Jest.

Добавим файл jest.config.js. Конфигурацию можно задать и в package.json, она должна быть в самом начале — но лучше пусть лежит отдельно.

```
Первый тест:
import React from "react";
import ItemComponent from "../src/ItemComponent";
const item = {
    "id": 1,
    "Title": "Essex Police: 39 people found dead in lorry
container",
    "Date": "2019-08-08",
    "Description": "DescTest",
    "Info": "InfoTest",
};
describe("Test ItemComponent component", () => {
    it("should show correctly", () => {
        const wrapper = shallow(<ItemComponent item={item}</pre>
  />);
        const title = wrapper.find(".title");
        expect(title.length).toBe(1);
        expect(title.text()).toBe(item.Title);
```

```
const image = wrapper.find("img");
    expect(image.length).toBe(0);
});
```

```
Тестирование fetch и начального состояния:
import React from "react";
import News from "../src/News";
describe("Test News component", () => {
    it('fetches data from server when server returns a suc
cessful response', done => {
        const mockSuccessResponse = [{ Id: "1", Title: "Te
st", Info: "Test 2"}];
        const mockJsonPromise = Promise.resolve(mockSucces
sResponse);
        const mockFetchPromise = Promise.resolve({
          json: () => mockJsonPromise,
        });
        global.fetch = jest.fn().mockImplementation(() =>
mockFetchPromise);
        const wrapper = shallow(<News />);
        expect(global.fetch).toHaveBeenCalledTimes(1);
        expect(global.fetch).toHaveBeenCalledWith('http://
localhost:4000/News');
        process.nextTick(() => { // 6
          expect(wrapper.state()).toEqual({
            news: mockSuccessResponse,
            isLoading: false
          });
          global.fetch.mockClear();
        delete global.fetch;
```

```
done();
     });
});
```

Тестирование состояния

```
import React from "react";
import Container from "../src/Container";
describe("Test Container component", () => {
    it("setPage should set state correctly", () => {
        const wrapper = shallow(<Container />);
        let news = wrapper.find("News");
        expect(news.length).toBe(1);
        let addItem = wrapper.find("AddItem");
        expect(addItem.length).toBe(0);
        wrapper.instance().setPage("add");
        wrapper.update();
        news = wrapper.find("News");
        expect(news.length).toBe(0);
        addItem = wrapper.find("AddItem");
        expect(addItem.length).toBe(1);
    });
});
```