

Aplicația permite plasarea și onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu mai multe mese, precum și plata (simulată) prin card sau cash. Informațiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fișier text cu structura: <tip_pizza>, <pret> și starea meselor (rezervat/nerezervat) este încărcată dintr-un fișier în care sunt salvate <id masa> <ora și data rezervare>, acestea fiind singurele date încărcate la pornire. La utilizarea aplicației se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, precizând masa, tipul de pizza din meniu și cantitatea comandată. O comandă poate să conțină mai multe tipuri de pizza.

- Comanda este preluată de maestrul pizzer care o va pregăti și va notifica chelnerul atunci când pizza poate fi servită.

- Chelnerul servește pizza și încasează plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

F01. Pentru fiecare plată realizată se reține într-un fișier următoarele detalii: masa, tipul plății (cash sau card) și valoarea achitată.

- Chelnerii pot gestiona starea meselor din restaurant, inclusiv eliberarea și ocuparea acestora, în funcție de comenzile plasate și plățile înregistrate.

- Chelnerii pot anula o comandă înainte ca aceasta să fie pregătită, cu condiția să nu fie deja achitată.

- Bucătăria unde se află maestrul pizzer se poate închide forțat cu salvarea comenzilor în curs de preparare într-un fișier, sau automat la sfârșitul programului pizzerului, dacă nu mai există comenzi în preparare.

- Aplicația permite marcarea unei zile ca finalizată pentru restaurant din timp sau automat la finalul programului.

F02. La finalizarea zilei este afișat un raport cu totalul încasărilor realizate, pentru fiecare tip de plată.