

Όνομα: Αντώνης Καλαμάκης
sdi: sdi1800056

Στα πρώτα 4 βήματα απλά ακολούθησα τις οδηγίες που έδινε η εκφώνηση για την δημιουργία των συναρτήσεων για την επεξεργασία των δεδομένων του Controller, επέκταση των ήδη υπάρχων struct και για την δημιουργία ενός καινούργιου ΑΤΔ το οποίο το έφτιαξα σε ένα νέο αρχείο.

Για το πέμπτο βήμα δημιούργησα 2 πίνακες με πλήθος όσο δίνει ο χρήστης(size) και τύπο δεδομένων έναν με τους ελεγκτές(TController) και έναν για τις ουρές(TOuras) αυτό βοήθησε γιατί με αυτό μπορώ να επεξεργάζομαι κάθε Controller και Ουρά με επαναλήψεις από 0 έως το size, για την εύρεση της μικρότερης ουράς έκανα μια while από το 0 έως το size, σύγκρινα κάθε φορά το Countin των ουρών και για την μικρότερη, αποθηκεύω το index της σε μια μεταβλήτη(z) τέλος προσθέτω στην ουρά με index z τον καινούργιο πελάτη και ανεβάζω το Countin της ουράς[z] κατά ένα. Μετά με ουσιαστικά κάνω μια επανάληψη και “ανανεώνω” τις τιμές του κάθε Controller. Τέλος εμφανίζω τα δεδομένα κάθε Controller με την τελική επανάληψη.

Οδηγίες χρήσης:

-make

-. /run

Διάταξη δεδομένων εισόδου:

Units of time

\n

Πιθανότητα άφιξης

\n

Ελάχιστος χρόνος εξυπηρέτησης

\n

Μέγιστος χρόνος εξυπηρέτησης

\n

Πλήθος ουρών/Controllers

\n

Περιβάλλον Υλοποίησης και Δοκιμών: Atom text editor σε Linux Elementary OS με gcc και δοκιμάστηκε στον gcc των Linux συστημάτων του εργαστηρίου της σχολής.