**مقدمه:**

نظارت ویدیویی یکی از موضوعات تحقیقاتی فعال در زمینه بینایی ماشین می باشد که سعی در شناسایی ، تشخیص و ردیابی اشیا بر روی یک رشته از تصاویر را دارد و همچنین تلاش دارد تا با جایگزینی روش های قدیمی نظارت که توسط انسان ها انجام می شد با دوربین های نظارتی رفتار حرکتی اشیا را درک و بررسی کند . تشخیص اشیا و ردیابی اشیا در بسیاری از کاربردهای بینایی ماشین از جمله نظارت , ناوبری خودرو و هدایت خودکار ربات انجام می‌شود . شناسایی شی شامل پیدا کردن اشیا در قاب توالی فریم های یک ویدئو است . هر روش ردیابی نیازمند یک مکانیزم تشخیص شی در هر فریم یا زمانی است که شی ابتدا در ویدئو ظاهر می‌شود . ردیابی شی , فرآیند پیدا کردن یک شی یا چند شی در طول زمان با استفاده از یک دوربین است . کامپیوترهای با قدرت بالا , قابلیت دسترسی به دوربین‌های ویدئویی با کیفیت بالا و دوربین‌های ویدئویی ارزان و نیاز روزافزون به آنالیز خودکار ویدیو , علاقه مندی های زیادی به الگوریتم ردیابی اشیا ایجاد کرده‌است .

سه مرحله کلیدی در آنالیز ویدیویی وجود دارد , تشخیص اشیا در حال حرکت, رهگیری این اشیا در هر فریم از ویدیو و آنالیز مسیرهای حرکتی شی برای تشخیص رفتار آن‌ها. از این رو استفاده از روش های رهگیری شی در زمینه های تحقیقاتی مربوط به اشیا متحرک کاربرد دارد . تشخیص خودکار , ردیابی و شمارش تعداد اشیا هدف برای طیف وسیعی از کاربردهای خانگی , کسب‌وکار و کاربردهای صنعتی مثل امنیت , نظارت , مدیریت نقاط دسترسی , برنامه‌ریزی شهری , کنترل ترافیک و غیره بسیار مهم هستند .

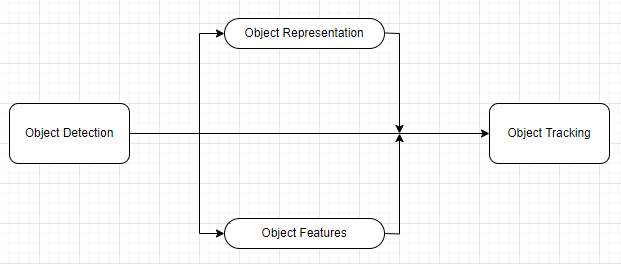
با این حال , این کاربردها هنوز نقش مهمی در سطح عملیاتی وسیعی بر عهده ندارند . دلیل اصلی این است که آن‌ها به الزامات قوی برای دستیابی به شرایط کاری رضایت‌بخش , سخت‌افزار تخصصی و گران‌قیمت , تاسیسات پیچیده و رویه‌های راه‌اندازی سخت نیاز دارند . برخی کارها بر روی توسعه روش‌های ردیابی و ردیابی خودکار متمرکز شده‌اند که ضرورت نظارت انسانی را به حداقل می‌رساند . آن‌ها نوعا از یک تابع هدف متحرک استفاده می‌کنند که هر نوع پیکربندی شی فرضی را با کمک مجموعه ای از تشخیص و رهیابی های موجود و از قبل انجام شده و بدون محاسبه مستقیم ارتباط داده‌های آن‌ها ارزیابی می‌کند . بنابراین , یک صرفه‌جویی قابل‌توجه در هزینه محاسباتی انجام می شود . علاوه بر این , تابع احتمال به گونه‌ای طراحی شده‌است که برای محیط های دارای اغتشاش و یا حتی در مواردی که شی تشخیص داده نمی شود نیز قابل اعمال کردن باشد . حوزه بینایی ماشین ( رایانه ) با مشکلاتی روبه‌رو می باشد که با محیط اطراف رایانه در ارتباط است. به عنوان مثال یکی از این مشکلات بدین گونه است که سیستم نطارتی وظیفه نطارت بر یک محیط خاص و گزارش اطلاعاتی در مورد فعالیت های مشاهده شده را دارد . در این رابطه , نظارت ویدیویی معمولا ً از حسگرهای نوری ( دوربین‌های ویدیویی ) برای جمع‌آوری اطلاعات از محیط استفاده می‌کند . در یک سیستم مراقبت معمول , این دوربین‌ها در موقعیت‌های ثابت یا روی دستگاه‌های کج شده نصب می‌شوند و ویدیو های ضبط شده را به یک مکان خاص که به آن اتاق کنترل می گویند منتقل می‌کنند . سپس ویدیو های ضبط و دریافت‌شده بر روی نمایشگر نشان داده شده و ردیابی توسط اپراتورهای انسانی انجام می‌شوند . با این حال ، اپراتورهای انسانی ممکن است با بسیاری از مشکلات مواجه شوند ، در حالی که آن‌ها این سنسورها را تحت نظر دارند . یک مشکل ناشی از این واقعیت این است که اپراتور باید از طریق دوربین ها مدام اشیا را دنبال کند ، و اگر شی مشخصی بین میدان دید دوربین ها حرکت کند هم زمان با دنبال کردن آن نباید هیچ یک از اشیا دیگر را از دید خود خارج کند. بنابراین ، پایش دوربین ها به چالش بزرگتری تبدیل می‌شود هنگامی که تعداد حسگرهای موجود در چنین شبکه نظارتی افزایش یابد. بنابراین ، سیستم‌های نظارت باید خودکار شوند تا عملکرد را بهبود بخشیده و چنین خطاهایی که ممکن است از اپراتورها یر بزند را حذف کنند .

به طور ایده‌آل ، یک سیستم نظارت خودکار باید تنها برای اهداف یک برنامه مشخص که برای آن تعریف شده است برنامه ریزی شود به گونه ای که که در آن پردازش ها به صورت زمان حقیقی1 انجام شده و پایداری2 سیستم بالا باشد. . بنابراین یکی از مهمترین چالش های موجود، ایجاد سیستم‌های نظارت دقیق و بلادرنگ با قیمت مقرون‌به‌صرفه است . با کاهش هزینه‌های سخت‌افزاری برای سنجش و محاسبه ، و افزایش سرعت پردازنده ، سیستم‌های نظارت به صورت تجاری در دسترس قرار گرفته و در حال حاضر به تعدادی از برنامه‌های کاربردی مختلف مانند نظارت ترافیک ، فرودگاه و امنیت بانک‌ها و غیره اعمال می‌شوند . با این حال , الگوریتم ‌های بینایی ماشین ( به خصوص برای یک دوربین ) هنوز هم تحت‌تاثیر بسیاری از نواقص مانند انسداد , سایه‌ها , شرایط آب و هوایی و غیره قرار دارند . اگرچه استفاده از دوربین‌های چندگانه در مقایسه با یک دوربین منجر به کنترل بهتر این مشکلات می‌شود ،متاسفانه سیستم های چند دوربینی هنوز راه‌حل نهایی نیستند .

علاوه بر مشکلات محیطی موجود برخی مشکلات چالش برانگیز در الگوریتم‌های نظارت وجود دارد , مانند مدل‌سازی زمینه تصویر , استخراج ویژگی , رهگیری , جابجایی انسداد و تشخیص رویداد . علاوه بر این , الگوریتم ‌های بینایی ماشین هنوز به اندازه کافی قوی نیستند که سیستم‌های کاملا ً خودکار را اداره کنند و بسیاری از مطالعات تحقیقاتی در مورد این پیشرفت‌ها همچنان در حال انجام هستند . کاری که در این پروژه صورت گرفته است صرفا جزو مراحل اولیه سیستم ها نظارت هوشمند شامل تشخیص اشیا و دنبال کردن مسیر حرکتی آن ها می باشد. مشکل این است که الگوریتم ‌های موجود بر روی ویدئوی تبدیل شده به کانال رنگی خاکستری کار می‌کنند . اما پس از تبدیل فریم ‌های ویدئویی RGB به خاکستری در زمان تبدیل ، مقداری از اطلاعات تصویر ا بین می روند . مشکل اصلی وقتی رخ می‌دهد که پس‌زمینه و پیش‌زمینه هر دو تقریبا ً مشابه مقادیر خاکستری داشته باشند . بنابراین برای الگوریتم نطارتی دشوار است که تشخیص دهد کدام پیکسل مربوط به پیکسل پیش‌زمینه است و کدام یک مربوط به پیکسل پس‌زمینه است. گاهی دو رنگ متفاوت مثل آبی تیره و بنفش تیره وقتی به مقیاس خاکستری تبدیل می‌شوند ، مقادیر خاکستری آن‌ها خیلی نزدیک به هم می‌شود و الگوریتم نمی‌تواند بین آن ها تمایز ایجاد کند که کدام مقدار از آبی تیره نشئت می‌گیرد و کدام یک از بنفش تیره می‌آید. با این حال ، اگر تصاویر رنگی گرفته شوند ، پس‌زمینه و رنگ پیش‌زمینه را می‌توان به راحتی متمایز کرد . بنابراین بدون از دست دادن اطلاعات رنگ این مدل پس‌زمینه اصلاح‌شده به طور مستقیم بر روی قالب‌های رنگ تصویر کار خواهد کرد .

# **2-2-الگوریتم های رهگیری هدف**

تا کنون روش های مختلف و متنوعی برای رهگیری یک هدف و یا یک شئ معرفی و پیاده سازی شده اند.تفاوت اصلی بین این روش ها در این است که آن ها چگونه به سوال های زیر که پایه و اساس یک سیستم رهگیری را تشکیل می دهند، پاسخ می دهند: نحوه بیان و معرفی یک شئ چگونه باشد؟ کدام ویژگی های تصویر باید استفاده شوند؟ حرکت، ویژگی ها و ابعاد تصویر شئ چگونه باید مدل شوند؟ پاسخ به این سوالات پایه ای، بستگی به محیط پیاده سازی سیستم و همچنین کاربرد نهایی و مورد نظر از اطلاعاتی که سیستم رهگیری به دنبال آن است دارد.با توجه به پاسخ های گوناگونی که می توان برای این سوالات در نظر گرفت، تعداد زیادی از سیستم های نظارتی و رهگیری تا کنون معرفی و پیاده سازی شده اند. بر این اساس می توان چالش های اصلی یک سیستم رهگیری و هم‌چنین مراحل اصلی پیاده سازی یک سیستم رهگیری را می‌توان به ترتیب زیر در نظر گرفت. اولین چالش و مرحله مربوط به نحوه‌ی بیان، معرفی و نشان دادن یک شئ می‌باشد. به عنوان مثال یک شئ را می‌توان به کمک یک نقطه مرکزی و یا به کمک ویژگی های ظاهری آن، بیان کرد و نشان داد. در ادامه به طور کامل درباره این موراد بحث خواهد شد. دومین مرحله و چالشی که با آن رو‌به‌رو هستیم مربوط به ویژگی‌های یک شئ می‌باشد. این که کدام یک از ویژگی های ظاهری شئ مورد نظر باید انتخاب شود تا از آن ها در رهگیری هدف مورد نظر استفاده شود. ویژگی‌هایی نظیر شکل، رنگ و غیره. این مرحله یکی از مهم‌ترین مراحل در پیاده‌سازی سیستم های رهگیری هدف می‌باشد. مرحله بعدی مربوط به تشخیص شئ مورد نظر می باشد. بسیار روشن است که برای رهگیری و ردیابی شئ و یا هدف مورد نظر ابتدا باید بتوانیم هدف مورد نظر خود را در تصویر تشخیص داده و پیدا کنیم. در نهایت و در مرحله آخر باید به کمک تمامی مراحل قبلی و یک الگوریتم مناسب بتوانیم هدف خود را رهگیری کنیم. در حالت کلی نحوه عملکرد در مراحل بیان شده بسیار بستگی به مشخصات ظاهری هدف مورد نظر، تعداد اهداف رهگیری، دوربین های مورد استفاده و شرایط محیطی دارد. در شکل 1000 شماتیک کلی از مراحل اصلی در پیاده سازی یک سیستم رهگیری را مشاهده می کنید.



شکل(1000): شماتیک کلی از مراحل اصلی در یک سیستم رهگیری

همان طور که در شکل 1000 مشاهده می کنید، ابتدا باید هدف و شئ مورد نظر تشخیص داده شود. سپس نحوه بیان و نشان دادن هدف مورد نظر و همچنین ویژگی های هدف مشخص شده، و در نهایت تمامی اطلاعات وارد الگوریتم رهگیری و یا ردیابی هدف شود. در ادامه یک به یک تمامی مراحل را به با جزئیات بیشتر مورد تحلیل و بررسی قرار می‌دهیم.

# **1-2-2- نحوه بیان و مدل‌سازی یک شئ و یا هدف**

در یک سیستم رهگیری و ردیابی هدف، یک شئ می‌تواند هر چیزی که برای ما اهمیت دارد تعریف شود. به عنوان مثال قایق روی آب، ماشین در جاده و یا آدمی که در حال راه رفتن است می تواند به عنوان یک شئ برای ما تعریف شود. این اهداف و اشیا با توجه به شکل و ظاهری که دارا می‌باشند می‌توانند به روش‌های مختلفی تعریف شده و مدل‌سازی شوند. در ادامه این روش‌ها را بررسی می‌کنیم.

* مدل نقطه‌ای1: در این روش، شئ یا هدف مورد نظر توسط یک نقطه مرکزی همانند شکل 1001-الف و یا توسط تعدادی نقطه پخش شده همانند شکل 1001-ب نشان داده شده و بیان می‌شود. در حالت کلی این نوع از بیان شئ زمانی استفاده می شود که هدف مورد نظر بخش کوچکی از تصویر را اشغال کرده باشد.
* مدل شکل و هندسه اصلی2: در این روش، شئ یا هدف مورد نظر توسط یک مستطیل همانند شکل 1001-پ و یا یک بیضی همانند شکل 1001-ت نشان داده شده و بیان می شود. در این روش هندسه و شکل کلی هدف مورد نظر داخل مستطیل و یا بیضی قرار دارد. اصطلاحا به مستطیل و بیضی در این روش باندینگ‌باکس3 گفته می شود.
* مدل سطح داخلی و خارجی4: در این روش هدف مورد نظر توسط یک منحنی مرزی بیان می‌شود. به این منحنی اصطلاحا کانتور5 گفته می شود که نمونه‌های آن را در شکل های 1001-ث و 1001-ج مشاهده می‌کنیم. همچنین نمونه‌ای از سطح داخلی هدف مورد نظر را که توسط این روش به دست می‌آید را در شکل 1001-چ مشاهده می‌کنید.
* مدل مفصلی6 : در این روش هدف مورد نظر که از قسمت های مختلفی تشکیل شده و توسط مفاصلی به هم مرتبط شده اند توسط تعدادی بیضی و یا دایره برای هر قسمت نشان داده می شوند. این بیضی ها و دایره ها نیز همانند مفاصل به هم متصل بوده و با هم زاویه مشخصی را می‌سازند. نمونه این از این روش را در شکل 1001-ح مشاهده می‌کنید.
* مدل اسکلتی7: در این روش از ساختار اسکلتی هدف مورد نظر برای نشان دادن هدف و بیان آن استفاده می‌شود. برای به دست آوردن ساختار اسکلتی هدف مورد نظر می‌توان از روش های مختلفی مانند تبدیل محور داخلی8 استفاده کرد. نمونه ای از این روش را در شکل 1001-خ مشاهده می‌کنید.

(الف) (ب) (پ) (ت)

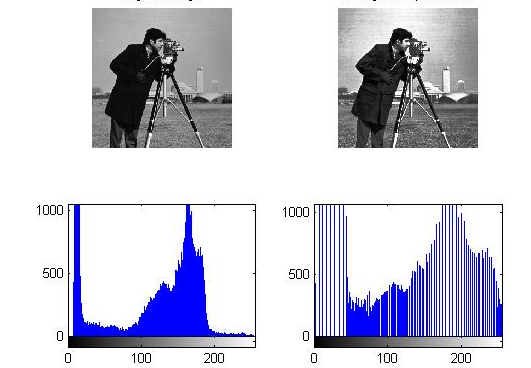
    

(ث) (ج) (چ) (ح) (خ)

شکل(1001): روش های مختلف بیان هدف مورد نظر و مدل سازی آن

تا این مرحله روش‌های مدل سازی هدف بر‌اساس شکل هندسی هدف مورد نظر بیان شد. در برخی موارد می توان ویژگی‌های ظاهری را نیز مدل‌سازی کرده و به همراه مدل‌سازی هندسی برای رهگیری و ردیابی استفاده کرد. در ادامه روش های مختلف برای بیان مشخصات ظاهری و هم‌چنین مدل‌سازی مشخصات ظاهری را بیان می‌کنیم.

* مدل چگالی احتمال9: چگالی احتمال هدف مورد نظر می‌تواند به صورت پارامتری همانند تابع گوسی و یا ترکیبی از توابع گوسی و همچنین به صورت غیر پارامتری همانند نمودار هیستوگرام بیان شود. این توابع که بیان کننده تابع چگالی احتمال ویژگی های ظاهری تصویر می باشند باید بر روی قسمتی از تصویر که در مرحله قبل مدل سازی شده است اعمال شوند. در شکل 1002 یک نمونه از مدل‌سازی تصویر توسط این روش را مشاهده می‌کنیم.



شکل(1002): یک نمونه از مدل‌سازی تصویر توسط مدل چگالی احتمال

همان‌طور که در شکل 1002مشاهده می‌کنید، دو تصویر موجود از نظر ظاهری باهم متفاوت می‌باشند و به همین علت نمودار هیستوگرام آن‌ها که یک نمونه از مدل‌سازی چگالی احتمال است نیز متفاوت است. بنابراین از این نوع مدل‌سازی می‌توان به خوبی استفاده کرد تا اجسام و اهداف مختلف را مدل‌سازی کنیم.

* مدل قالب10: قالب هدف مورد نظر به کمک یک سری اشکال هندسی ساده تشکیل می شود. مزیت این نوع از مدل سازی این است که هم اطلاعات مکانی و هم اطلاعات ظاهری هدف مورد نظر را در بر می‌گیرد. این نوع از مدل سازی برای اهدافی که جا‌به‌جایی زیادی حین رهگیری و ردیابی ندارند مناسب می باشد، علت این امر نیز این است که مشخصات در این مدل‌سازی صرفا توسط یک چشم‌انداز11 از هدف رمزگذاری می‌شود.
* مدل ظاهری فعال11: این روش به صورت پیوسته مدلی از ساختار تصویر و همچنین ظاهر تصویر را مدل‌سازی می‌کند. در حالت کلی ساختار تصویر به کمک یک سری علائم نشانه‌گذاری همانند مدل سطح داخلی که در قسمت قبل بررسی کردیم مدل‌سازی می‌شود. برای هر ساختار مدل‌سازی شده یک آرایه از مشخصات ظاهری هدف مورد نظر همانند رنگ، ابعاد و غیره ذخیره‌سازی می‌شود. این نوع از مدل‌سازی نیاز به آموزش دارد تا بتواند ساختار هدف مورد نظر و همچنین مشخصات ظاهری متنایب با آن را تشخیص دهد.
* مدل ظاهر چندوجهی12: در این مدل‌سازی چشم‌انداز های متفاوتی از هدف مورد نظر ذخیره شده و به کمک الگوریتم هایی همانند آنالیز مولفه های اساسی13 یک زیرفضا14 از تصاویر ذخیره شده تشکیل می‌شود که بیان کننده ویژگی های ظاهری هدف مورد نظر می‌باشد.

تا این مرحله روش‌های مختلف مدل‌سازی یک شئ و یا یک هدف را مورد بررسی قرار دادیم. در حالت کلی بین نحوه مدل‌سازی یک هدف و الگوریتم رهگیری آن ارتباط قوی و معنا‌دای وجود دارد. نحوه مدل‌سازی یک هدف مشخص در یک سیستم رهگیری به این بستگی دارد که از آن سیستم در چه زمینه ای، برای چه هدفی و برای چه کاربردی استفاده می‌کنیم. برای درک بیشتر موضوع فرض کنید که هدف از ایجاد یک سیستم رهگیری، دنبال کردن و یا ردیابی یه شئ با اندازه‌ی بسیار کوچک باشد، در این حالت بهترین انتخاب ما برای مدل‌سازی هدف، مدل نقطه‌ای می‌باشد. به عنوان مثال ردیابی پرنده‌های در حال پرواز که با دوربین فاصله بسیار زیادی داشته و ابعاد آن ها در تصویر ضبط شده بسیار کوچک است. به عنوان مثالی دیگر فرض کنید که هدف مورد رهگیری دارای ابعادی باشد که بتوانیم آن را به کمک یک مستطیل و یا یک بیضی مدل‌سازی کنیم. در این حالت بهترین گزینه برای مدل‌سازی هدف، مدل شکل و هندسه اصلی می‌باشد. به عنوان مثال برای رهگیری ماشین های در حال حرکت در جاده ها می توانیم از این نوع مدل‌سازی استفاده کنیم. یا فرض کنید که هدف مورد نظر دارای ابعاد و ساختار پیچیده‌تری باشد. در این حالت بهترین گزینه برای مدل‌سازی، مدل سطح خارجی و یا داخلی می‌باشد. به عنوان مثال برای رهگیری یک انسان می توان از این نوع مدل‌سازی استفاده کرد. البته دقت کنیم که مدل شکل و هندسه اصلی نیز در این مورد کارساز بوده و می‌تواند مورد استفاده قرار بگیرد. در قسمت یکی دیگر از مراحل رهگیری هدف با عنوان انتخاب ویژگی های ساختاری و ظاهری هدف را مورد بررسی قرار می‌دهیم.

# **2-2-2- انتخاب ویژگی‌های ساختاری و ظاهری**

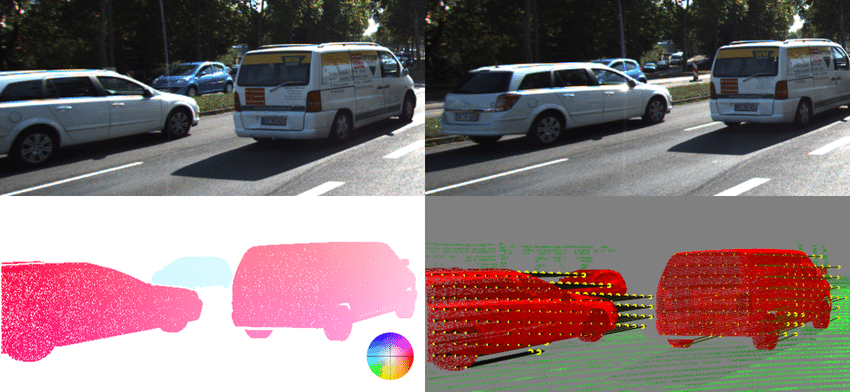
انتخاب ویژگی‌های ظاهری و ساختاری مناسب از هدف مورد نظر نقش بسیار مهم و حیاتی در رهگیری هدف ایفا می‌کند. در حالت کلی می‌توان گفت که ویژگی‌های مطلوب یه هدف و یا یک شئ بیان‌کننده منحصر‌به‌فرد بودن آن هدف می‌باشد. در نتیجه به کمک ویژگی‌های مطلوب و منحصر‌به‌فردی که هدف مورد نظر دارد می‌توان آن را از سایر اشیا تشخیص و تمیز داد. انتخاب ویژگی های یک شئ ارتباط بسیار نزدیکی با نحوه مدل‌سازی آن شئ دارد. به عنوان مثال اگر هدف مورد نظر به کمک مدل سطح داخلی و یا خارجی مدل‌سازی شده باشد، لبه‌های هدف مورد رهگیری یک ویژگی حیاتی و بسیار مهم است که باید انتخاب شود. و یا به عنوان مثالی دیگر اگر از مدل‌سازی چگالی احتمال-نمودار هیستوگرام برای مدل‌سازی استفاده شود، رنگ هدف مورد نظر می‌تواد یک نقش بسیار حیاتی برای رهگیری آن بازی کند. در حالت کلی الگوریتم های رهگیری ترکیبی از انواع ویژگی های ساختاری و ظاهری استفاده می‌کنند. در ادامه دسته‌های مختلف ویژگی‌های یک شئ را بررسی می‌کنیم.

* رنگ: رنگ ظاهری یک شئ تحت تاثیر دو پارامتر اصلی و فیزیکی قرار دارد: پارامتر اول چگالی طیفی از روشنایی هدف مورد نظر میباشد و پارامتر دوم ویژگی های بازتابی سطح هدف مورد رهگیری می باشد. در پردازش تصویر فضاهای رنگی متفاوتی وجود دارد. یکی از معروف ترین فضاهای رنگی مورد استفاده در پروژه های پردازش تصویری فضای رنگی RGB می باشد که یکی از ویژگی های این فضای رنگی یونیفرم15  نبودن این فضای رنگی می باشد به این معنی که تفاوت مقادیر رنگی در پیکسل های فضای RGB با مقادیر این رنگ ها که توسط چشم انسان مشاهده می شود متفاوت است. دو نمونه دیگر از فضاهای رنگی مورد استفاده L.u.v و L.a.b میباشند.این فضاهای رنگی برعکس فضای رنگی RGB یونیفرم می باشند. دو فضای رنگی اخیر حساسیت بالاتری به نویز دارند. بنابراین در حالت کلی نمی‌توان گفت کدام فضای رنگی مناسب ترین برای پردازش تصویر است و با توجه به کاربرد سیستم رهگیری و سامانه پردازش تصویری که وجود دارد یکی از این فضاهای رنگی می تواند مناسب ترین انتخاب برای سیستم باشد.
* کناره‌های تصویر: کناره های یک جسم مشخص در یک تصویر و یا لبه های مرزی آن جسم عموما تغییرات شدیدی در شدت تصویر ایجاد می کنند از این واقعیت برای پیاده سازی الگوریتم های متفاوت تشخیص لبه16 استفاده می شود. یکی از مهمترین ویژگی‌های لبه تصویر این است که به تغییرات میزان شدت روشنایی در تصویر حساسیت پایینی دارد.  الگوریتمهای رهگیری و یا ردیابی که هدف آنها دنبال کردن و یا ردیابی یک جسم توسط لبه های مرزی آن است از این ویژگی به عنوان یک ویژگی پایه و اساسی استفاده می کنند. علت استفاده از این ویژگی نیز سادگی آن و دقت بالای آن می باشد. مشهورترین الگوریتم تشخیص لبه الگوریتم Canny می‌باشد. یک نمونه از این ویژگی را در تصویر 1003 مشاهده می‌کنید.

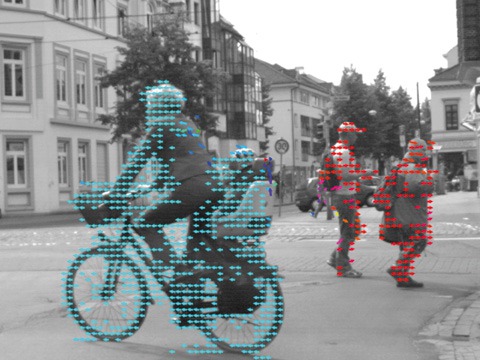


شکل(1003): نمونه ای از ویژگی لبه تصویر

* جریان نوری17:جریان نوری به معنای بیان بردار جابجایی در یک تصویر می باشد. به بیانی دیگر جریان نوری بیان کننده میزان جابجایی و انتقال هر پیکسل از تصویر در یک محیط مشخص می باشد. این ویژگی از تصویر به کمک میزان روشنایی نور و میزان ثبات روشنایی نور در هر پیکسل محاسبه می شود. برای روشن شدن موضوع فرض کنید تعدادی فریم از یک ویدیو ضبط شده را پشت سر هم از نظر مقدار روشنایی پیکسل ها مقایسه میکنیم، به کمک این مقادیر و میزان تغییرات شدت روشنایی پیکسل ها و ارتباطی که این پیکسل ها با هم دارند میزان جریان نوری محاسبه می‌شود که عملاً مشخص کننده میزان جابجایی و جهت جابجایی یک قسمت از تصویر می باشد. از جابجایی نوری در کاربرد هایی همانند تشخیص حرکت در یک تصویر و همچنین رهگیری و ردیابی اجسام استفاده میشود. در شکل های 1004و 1005 دو نمونه از نتایج استفاده از ویژگی جریان نوری را مشاهده می‌کنید.



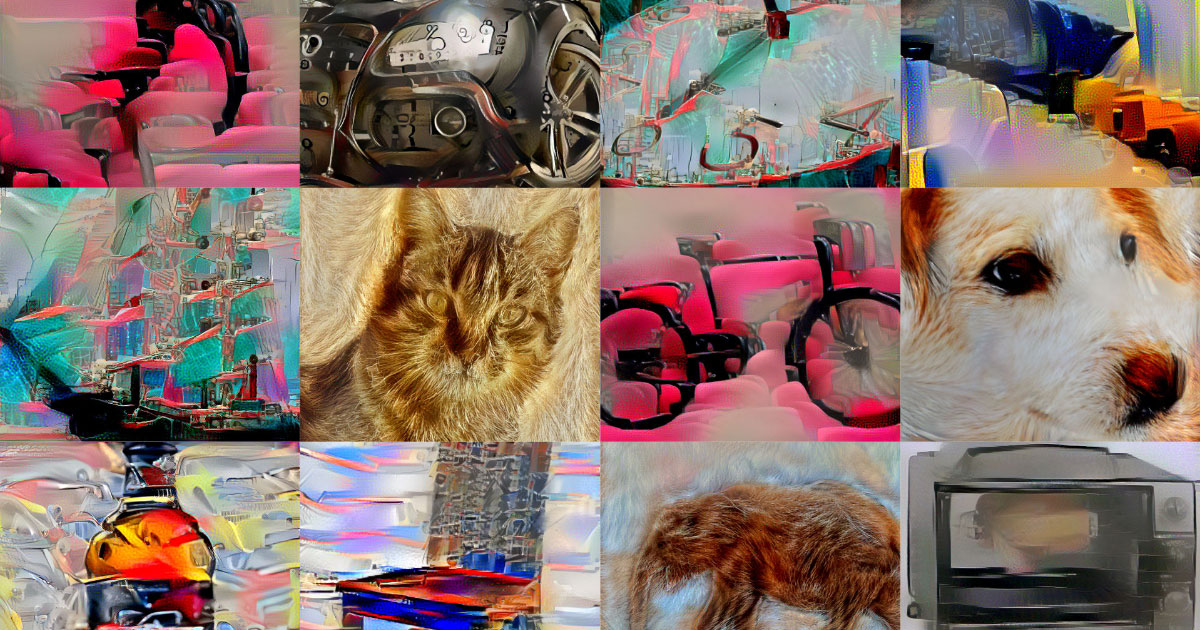
شکل(1004): نمونه ای از نتایج استفاده از ویژگی جریان نوری



شکل(1005): نمونه ای از نتایج استفاده از ویژگی جریان نوری

همان طور که در شکل های 1004 و 1005 مشاهده می‌کنید، در هر دو تصویر به کمک ویژگی جریان نوری، بردار جا‌به‌جایی به دست آمده و اجسام در حال حرکت تشخیص داده شده‌اند. همان‌طور که می‌دانیم تشخیص اجسام محرک یکی از کابرد‌های جریان نوری است.

* بافت18: بافت یک تصویر بیان کننده تغییرات شدت ویژگی های سطح یک تصویر می باشد به طوری که ویژگی هایی مانند صافی و نظم اجسام را با مقادیر عددی بیان می کند. در حالت کلی بافت یک جسم مربوط به ویژگی‌های سطح آن جسم و ویژگی‌های ظاهری سطح آن جسم از جمله ابعاد، ساختار، شدت نظم و ترتیب و غیره می باشد. عموما بافت توست صاف بودن و یا ناصاف بودن، سخت و یا نرم بودن و منظم و یا منظم نبودن سطح جسم مورد نظر بیان می شود. در شکل 1006 یک نمونه از ویژگی های بافت که به صورت تصویر بیان شده است را مشاهده می‌کنیم. به معنای دیگر این شکل بیان می‌کند که کدام ویژگی‌های تصویر به عنوان ویژگی‌های بافت تصویر شناخته می‌شوند.



شکل(1006): ویژگی های بافت یک تصویر

تا این قسمت چهار مورد  از مهمترین ویژگی های ساختاری و ظاهری یک جسم که می تواند به عنوان یک ویژگی پایه و اساسی در سیستم ردیابی و رهگیری استفاده شود را معرفی کردیم. به این نکته توجه کنیم که ویژگی رنگ یک جسم یکی از مهمترین ویژگی هایی است که در اکثر سیستم های رهگیری و ردیابی استفاده می شود. ویژگی ها به صورت دستی و توسط افراد، متناسب با کاربردی که آن سیستم ردیابی دارد انتخاب میشوند. هرچند امروزه انتخاب خودکار و اتوماتیک ویژگی ها بدون دخالت انسان پیشرفت گسترده ای داشته و در کاربرد های متفاوت استفاده می شود.یکی از بهترین و کارآمدترین روش های استخراج خودکار ویژگی ها استفاده از شبکه های عصبی و شبکه های عمیق می باشد.