Introdução

Meu sistema tem a proposta de ser uma rede social de futebol, onde o usuário faz seu cadastro ou entra em sincronização com facebook. Dentro do sistema o usuário vai poder marca sua pela via a rede social, usando a API do googlemaps, ele vai poder marcar no mapa a localização da onde será realizada a partida de futebol, e nisso o sistema irar mandar um e-mail para todos os usuários que estão em um raio de 20 km falando o endereço e o horário da partida de futebol.

Features

No final irar ser uma rede social para quem gosta de jogar bola, poderão divulgar a "pelada" para todo em um determinado alcance.

Tecnologias

Para construir meu sistema irei utilizar, phpstorm, xamp, gerenciamento do banco de dado irei utilizar o postgresql com a integração do postgis.

Diferencial

Meu cadastro é integrado com facebook, e mostrar em uma mapa onde existe alguma partida de futebol marcada.