

Esame di Architettura degli Elaboratori

prof. Corrado Santoro

28 Gennaio 2025

Compito A

Si realizzi un programma in assembly ARM che implementi le seguenti funzionalità.

Considerare:

- **un vettore** *a* contenente interi a 32 bit;
- Due valori *low* e *high* memorizzati in due apposite locazioni di memoria

Effettuare le seguenti operazioni:

1. Generare un vettore *b* contenente gli elementi di *a* compresi tra *low* e *high*;
2. Calcolare la somma di tutti gli elementi del vettore *b* e memorizzare il risultato in un'apposita locazione di memoria.

Note Importanti:

- salvare il file nella directory con il nome `compito_a.s`;
- solo il file con il nome suindicato verrà tenuto in considerazione per la correzione, tutti gli altri file presenti saranno ignorati;
- se il file dovesse contenere **errori di sintassi**, il compito verrà considerato **nullo**;
- nella stesura del programma, si indichi, con opportuni commenti, l'utilizzo dei registri.