

Esame di Architettura degli Elaboratori

prof. Corrado Santoro

16 Settembre 2025

Si realizzi un programma in assembly ARM che implementi le seguenti funzionalità. Considerare **un vettore** $vett$ contenenti interi a 32 bit, e due costanti k_a e k_b anch'esse intere.

Creare un vettore $vett_1$ contenente i valori di $vett \in [k_a, k_b]$.

Al termine del programma, il registro $R0$ deve contenere uno dei seguenti valori:

- 0, se il numero di elementi di $vett_1$ è maggiore di zero;
- 1, se il numero di elementi di $vett_1$ è zero.

Note Importanti:

- salvare il file nella directory con il nome `compito.s`;
- solo il file con il nome suindicato verrà tenuto in considerazione per la correzione, tutti gli altri file presenti saranno ignorati;
- se il file dovesse contenere **errori di sintassi**, il compito verrà considerato **nullo**;
- nella stesura del programma, si indichi, con opportuni commenti, l'utilizzo dei registri.