光路反射棋游戏说明

——UniCoder团队 胡健宁

1. 游戏介绍

光路反射棋为双人对战游戏，只要有格子纸和两种不同颜色的笔就能玩，非常方便，在校内是很好的放松游戏（警告：老师可能会管，董镇宇、胡健宁及熊桐睿曾因下课玩此棋写过检讨。若玩家因贪玩此棋被抓（无论是纸上游戏还是电脑游戏），UniCoder团队不负任何责任）。这里UniCoder团队将其制作成电脑游戏供大家娱乐。

1. 游戏背景

本游戏据说为学军文渊高中数竞队所创，又传入初中个别班级。虽然没有大范围推广，但大受知情人士的欢迎。

后来，传入宁波市镇海蛟川书院，风靡一时。

1. 游戏玩法
2. 双方先在一片网格内选取一个格子，在格子内打 · 作为基地，然后在格子的边上画三条线作为自己墙（双方的墙及基地须用不同颜色的线区分）。
3. 接着玩家开始行动，每个自己的回合内须在任意一个格子的边上或对角线上画一条线作为自己的墙，但是不能和已有的墙重叠（画在对角线上的墙也不能相互交叉）。
4. 双方玩家轮流行动，直至一方玩家可以从自己的基地内发射一束激光直接射到对方的基地内，则该方玩家胜利！（若玩家在放墙后已经可以获胜，他仍须等到对方放完墙再次轮到自己时，若此时该玩家仍可获胜，则他才能宣布胜利，并将光路图画出给对手看。）
5. 激光沿格子内部中央直线发射，途中若遇到对方的墙则必须反射（即若遇到格子边上的墙则原路返回，若遇到对角线上的墙则偏转90°（仍沿格子中央前进），若遇到自己的墙则可选择反射或直接穿透（继续沿原方向前进）。
6. 任何一方的墙连同边界不得将任何一方的基地完全围住，即不能把对方/己方封死，让激光无论怎样都无法到达某一方的基地

祝玩家游戏愉快！