Programmazione

Sessione di laboratorio

Lab05 - Espressioni booleane.

Is sum

Esercizio

Scrivere un metodo chiamato isSum che, dati in input tre numeri a, b e c di tipo int, restituisca il valore true se e solo se uno dei tre numeri sia uguale alla somma degli altri due.

- a = 1, b = 2 e c = 3: true
- a = 3, b = 1 e c = 2: true
- a = 3, b = 2 e c = 2: false

Last digit

Esercizio

Scrivere un metodo chiamato lastDigit che, dati in input tre numeri non negativi a, b e c di tipo int, restituisca il valore true se e solo se almeno due di essi terminano con la stessa cifra decimale.

- a = 23, b = 19 e c = 13: true
- a = 23, b = 19 e c = 12: false
- a = 23, b = 19 e c = 3: true

Order

Esercizio

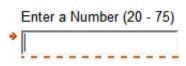
Scrivere un metodo chiamato order che, dati in input tre numeri a, b e c di tipo int e dato un valore logico noA di tipo boolean, restituisca il valore true se e solo se a è più piccolo di b e b è più piccolo di c. Nel caso in cui noA sia vero, il metodo deve restituire il valore true se e solo se b è più piccolo di c.

- a = 1, b = 2, c = 4 e noA = false: true
- a = 1, b = 2, c = 1 e noA = false: false
- a = 1, b = 1, c = 2 e noA = true: true

Range

Definizione del problema

Capita spesso di dover chiedere a un utente di inserire un numero all'interno di uno specifico intervallo. Dato un intervallo [l,r] dove l e r sono due numeri interi, vogliamo sapere se un numero n appartiene a tale intervallo. Se siamo in modalità out, invece, vogliamo sapere se n è fuori dell'intervallo.



Esercizio

Scrivere un metodo chiamato range che, dati in input tre numeri n, l e r di tipo int e dato un valore logico o di tipo boolean, restituisca il valore true se e solo se n è incluso (rispettivamente, non incluso) nell'intervallo [1,r] se o = false (rispettivamente, o = true).

- n = 5, l = 1, r = 10 e o = false: true
- n = 11, 1 = 1, r = 10 e o = false: false
- n = 11, l = 1, r = 10 e o = true: true

Six

Esercizio

Scrivere un metodo chiamato six che, dati in input due numeri a e b di tipo int, restituisca il valore true se e solo uno dei due numeri sia uguale a 6 o se la loro somma o la loro differenza sia uguale a 6.

- a = 6 e b = 4: true
- a = 4 e b = 5: false
- a = 1 e b = 5: true