

Come svolgere un esercizio

Facciamo riferimento all'esercizio Party.

- Scaricare il file `party.zip` disponibile sul sito web del corso, senza decomprimerlo.
- Avviare Eclipse JavaMM SDK e, se necessario, creare un workspace.
- Selezionare la voce `Import...` dal menu `File`.
- Selezionare la voce `Existing Projects into Workspace` all'interno della cartella `General`.
- Premere `Next>`.
- Selezionare il file `party.zip` (precedentemente scaricato) all'interno della casella `Select archive file:`.
- Premere `Finish`.
- Il progetto `Party.student` appare nel `Package Explorer`.
- Modificare il metodo `party` che è incluso nella cartella `javamm` all'interno della cartella `src` del progetto `Party.student`, in modo da risolvere l'esercizio come specificato nel testo dell'esercizio stesso (altri metodi possono, e probabilmente devono, essere dichiarati e definiti).
- Una volta finita la scrittura del metodo `party` e degli eventuali altri metodi e verificata la sua correttezza con gli esempi forniti nel testo ed eventualmente con altri esempi, premere con il tasto destro sul progetto `Party.student` e selezionare la voce `JUnit Test` all'interno della voce `Run As`.
- Se il test viene eseguito senza errori, appare una barra verde.
- Se il test viene eseguito con errori, appare una barra rossa e l'elenco di tutti gli esempi in cui il test ha fallito.