

## Guía de Estilos para el Prototipo en Figma

Este documento describe los elementos clave del diseño en Figma, asegurando coherencia visual y facilidad de uso en la interfaz.

# 1. Paleta de Colores

La selección de colores busca equilibrio entre profesionalismo y accesibilidad:

- **Color Primario (Navegación y Botones Principales):** #000842
- **Color Secundario (Fondos y Áreas Complementarias):** #FDFEFF
- **Botones Secundarios:**
  - Fondo: #FFFFFF
  - Borde: #000842
- **Áreas Destacadas:** #D6EAFF con un 30% de transparencia

# 2. Jerarquía Visual y Componentes Clave

Para garantizar una experiencia de usuario clara y funcional, se han definido los siguientes elementos:

## 2.1. Barra de Navegación

- Color de fondo: #000842
- Contiene los elementos esenciales para la navegación intuitiva.

## 2.2. Fondo

- Color principal del fondo: #FDFEFF
- Busca generar un contraste adecuado con los elementos interactivos.

## 2.3. Botones

- **Principales:** Fondo #000842, texto en color claro para alto contraste.
- **Secundarios:** Fondo #FFFFFF, borde #000842, manteniendo una estética limpia y clara.

## 2.4. Áreas Destacadas

- Se emplea #D6EAFF con 30% de transparencia para secciones diferenciadas o elementos que requieren énfasis sin saturar la interfaz.

---

### 3. Enlace al Prototipo

Para visualizar el prototipo de PC, acceda al siguiente enlace: [Prototipo pc en Figma](#)

Para visualizar en modo dev PC, acceda al siguiente enlace: [Prototipo pc dev en Figma](#)

Para visualizar el prototipo de Móvil, acceda al siguiente enlace: [Prototipo móvil en Figma](#)

Para visualizar en modo dev Móvil, acceda al siguiente enlace: [Prototipo móvil dev en Figma](#)

---