

오리엔테이션

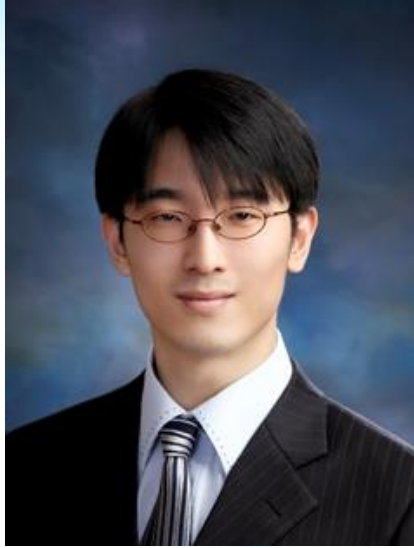
모바일프로그래밍 1강

서지훈

cubedata@naver.com

010-9066-0111

교수 소개



성명 : 서 지 훈

전공 : 컴퓨터공학 박사

담당 과목 : 모바일 프로그래밍

연락처 : 010-9066-0111

E-MAIL : sserz@naver.com

강의 내용

1. 안드로이드 운영체제의 이해
2. 모바일 플랫폼의 이해
3. 안드로이드 프로그래밍의 학습

강의 내용

강의 방식

	강의	세미나	실습 및 토론	총 (100)
수업 방식	40%	10%	50%	100%

	판서	슬라이드	컴퓨터	총 (100)
기자재 활용	40%	20%	40%	100%

성적 평가 비율

출석	과제, 수업태도	중간고사	기말고사	총점(100)
20%	20%	30%	30%	100%

강의 내용

성적 평가 비율 상세

- 본 과목은 규정상 총 15주에 1/3 이상 결석(4회) 이상은 F이고 3회 결석시 개별 알림 문자를 드릴 예정이오니 출석에 신경써 주시기 바랍니다.
- 1회 결석시 1점 감점이며 지각 2회는 1점의 감점이 발생합니다.

출석점수 20% 상세설명

성 적 평 가

- 과제는 중간고사 이후에 1회의 과제를 부여합니다.
- 과제는 2주 정도의 시간을 드리고 마감일 준수사항 등의 구체적인 내용은 차후에 공지합니다.
- 수업태도 점수는 정상적인 수업에 임하지 않는 학생 및 다른 학생들에게 피해를 주는 행위에 감점.

과제점수 및 수업태도 20% 상세설명

중간고사 점수 30% 상세설명

- 중간고사 이전까지 학습한 내용을 기반으로 실습 평가를 진행합니다. (총 30점)
- 중간고사는 8주차에 수행하며, 7주차 마지막 남은 시간에 그동안 배운 내용을 정리하여 드립니다.

기말고사 점수 30% 상세설명

- 중간고사 이후부터 기말고사 이전까지 학습한 내용을 기반으로 실습 평가를 진행합니다. (총 30점)
- 기말고사는 15주차에 수행하며 14주차 마지막 남은 시간에 그동안 배운 내용을 정리하여 드립니다.

평가 항목

-과제물 : Report (20%)

(1) 평가방법 : 내용의 성실성(60%), 정확성 및 참신성(40%)
(제출기간 미준수, 카피라이트 감점)

-중간고사 : (30%)

-기말고사 : (30%)

-출석 : (10%) - 수업태도 점수 10%

강의 내용

-수업 난이도

(1) 기초지향적 수업

(2) 모바일 프로그래밍 중심의 이론 수업

(3) 교재 중심의 실습 수업

평가 항목

-성적 처리 관련

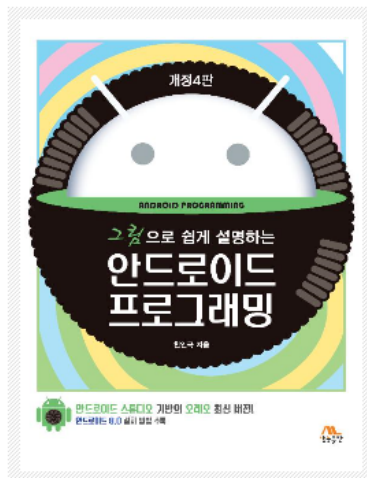
-출석(20점)+과제(20)+중간(30점)+기말(30점)= 100점

학점부여

A+, A0, B+,B0,C+,C0

강의 내용

-교제 선정(참고 교재)



그림으로 쉽게 설명하는 안드로이드 프로그래밍 [개정4판]

저자인	천인국
정 가	39,000원
상 태	판매중
출판일	2018.02.28
페이지	704
사이즈	4x6배판/4도
ISBN	9788970509457



윤리 교육 및 안전교육

- 본 수업은 멀티미디어 실습실에서 진행하며 PC 및 실습 장비들이 구비되어 있습니다. 멀티미디어 실습실은 규정상 음식물 반입이 금지 되며, 음료나 이 물질에 의해서 실습장비가 고장나지 않도록 주의 바랍니다.
- 실습실 내에서 냄새가 나거나 소리가 발생하는 음식물 섭취는 다른 학생들에게 피해를 줄 수 있으니 양해 부탁드립니다.
- 실습 시간은 상의 및 질의 응답을 통하여 자유롭게 진행하되 이론 설명 시간의 경우 소음이나 과도한 마우스 클릭은 옆 학우에게 방해가 될 수 있으니 지성과 교양을 갖춘 인하공업전문대학교 학생인 만큼 정숙을 당부 드립니다.
- 수업을 마치면 반드시 자신이 사용한 PC를 파킹(전원 OFF)하여 주시고 과도한 에너지 소비 및 전기 안전 사고에 위험으로부터 최소화할 수 있도록 협조 부탁드립니다.

감사합니다

