

---

# 모바일 프로그래밍

10주차 과제 : 간단한 앱 초안 작성 - 구독 관리 앱

201845092 이정윤 - 2021년 5월 6일

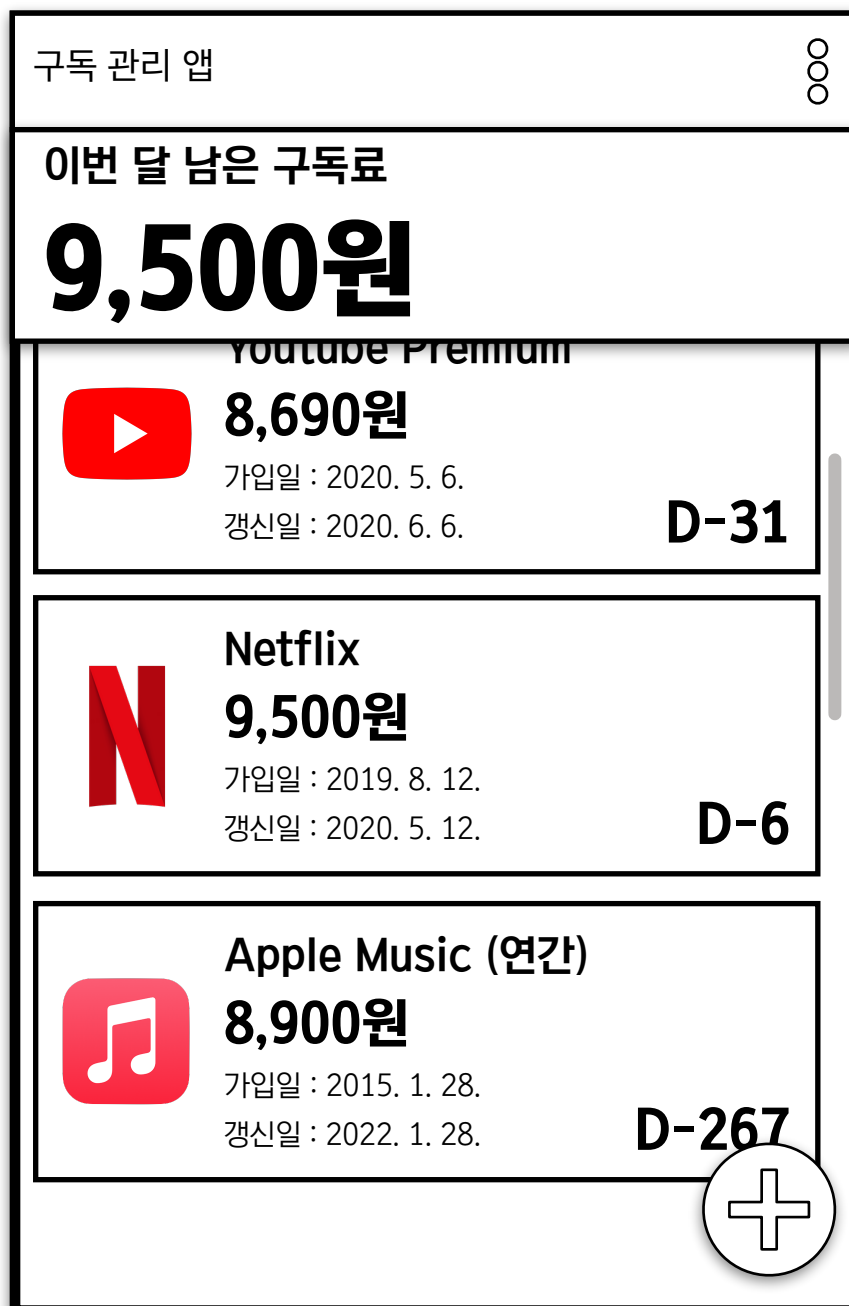
---

## 제작 앱 : 구독 관리 앱

### 구상하게 된 계기

구독 서비스들은 과거 멜론과 같이 음악 스트리밍 서비스로부터 시작하여 넷플릭스를 지나 현재에 이르러서는 Xbox 게임패스와 같이 게임에까지 이르도록 뛰어난 서비스를 제공하기 위해 발전에 발전을 거듭하였습니다. 하지만 이와 같은 구독 서비스를 이용하다 보면 지출을 뚜렷하게 확인하기 힘들기 때문에 좋은 소비습관을 만들기 어려워지기 마련입니다. 이와 같은 불편점들을 한눈에 보고 관리하기 위하여 이 앱을 구상하게 되었습니다.

### 레이아웃 구성



---

## 구현해야 할 기능

1. 구독한 항목들은 스크롤해서 확인할 수 있도록 표시
2. “이번 달 남은 구독료” 항목에 구독한 항목 중 이번 달에 결제해야 하는 항목들의 구독료를 합산하여 표시
3. 구독한 항목마다 갱신일까지 남은 일수를 계산하여 항목의 오른쪽 아래에 표시
4. 현재 날짜가 갱신일의 날짜를 지나면 자동으로 다음 갱신날짜로 업데이트 될 것
5. 플러스 버튼을 눌러서 항목 추가 → 커스텀 대화상자로 구현
  - 커스텀 대화상자에 입력할 항목
    1. 구독 항목의 이름 - EditText 사용
    2. 가격 - EditText 사용
    3. 가입일 - DatePickerDialog 사용
    4. 갱신일 - 월간 구독 서비스인지, 연간 구독 서비스인지  
RadioButton을 이용해 선택
6. “이번 달 남은 구독료”는 상단에 계속 떠있게 함. 스크롤 할 때 크기 작아짐.
7. 액션바의 옵션 버튼을 누르면 편집 메뉴가 뜨며 추가한 항목들을 체크하여 삭제할 수 있게 함