그림으로 쉽게 설명하는 안드로이드 프로그래 밍(10버전)

이번 주의 목표

- □ 안드로이드 개발 도구를 성공적으로 설치한다.
- □ "Hello World!" 프로그램을 컴파일하여 실행한다.



안드로이드 개발 도구

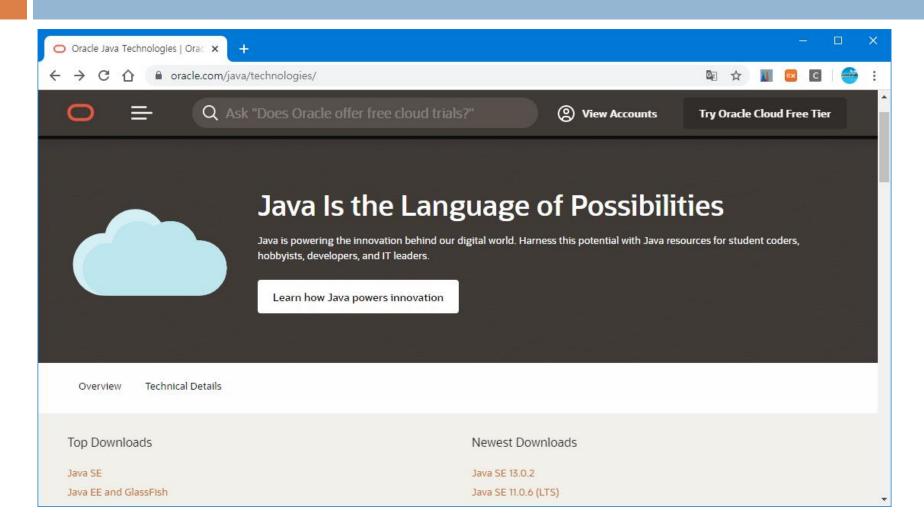
- □ 안드로이드 스튜디오(android studio)
- □ 안드로이드 SDK

안드로이드 스튜디오 번들 안에 포함

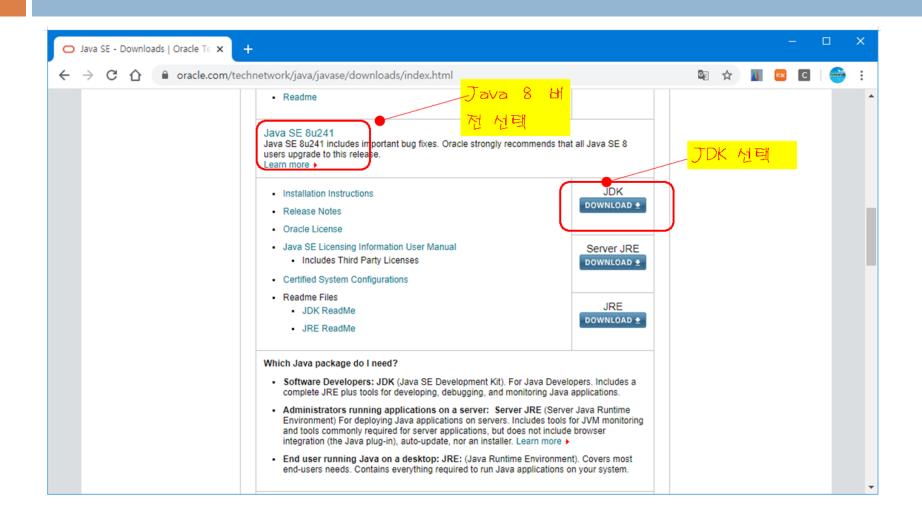
JDK

- java.sun.com
- □ JDK는 Java Development Kit의 약자로 자바로 프로그 램을 개발하는 데 필요한 개발 도구
- □ JDK 7 이후 버전이 필요하다.

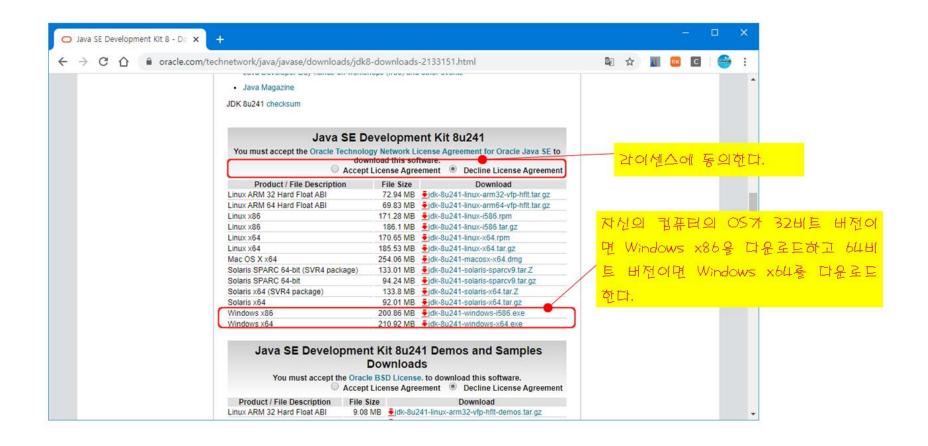
JDK(Java Development Kit)



JDK



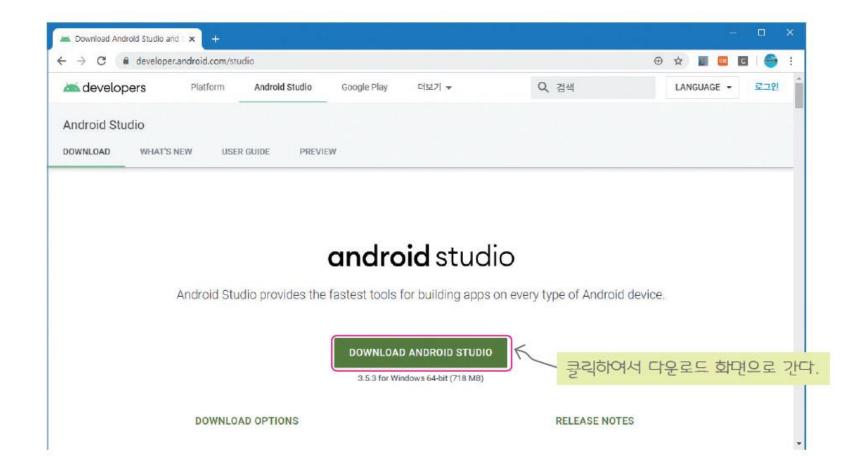
JDK 설치



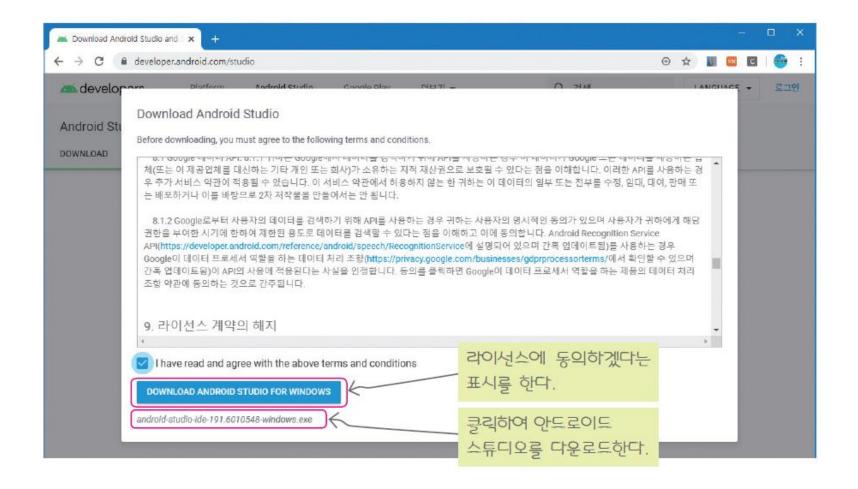
OFEROJE AFEJS

- □ 그레이들(Gradle) 기반의 유연한 빌드 시스템
- □ 다중 apk 파일 생성 시스템
- □ 앱의 공통 특징을 지원하는 코드 템플레이트 제공
- 마우스 드래그앤 드롭 방식의 테마 편집이 가능한 레이아 웃 에디터
- □ 구글 클라우드 플랫폼 지원 내장: 구글 클라우드 메시징 과 앱 엔진을 쉽게 통합할 수 있다.

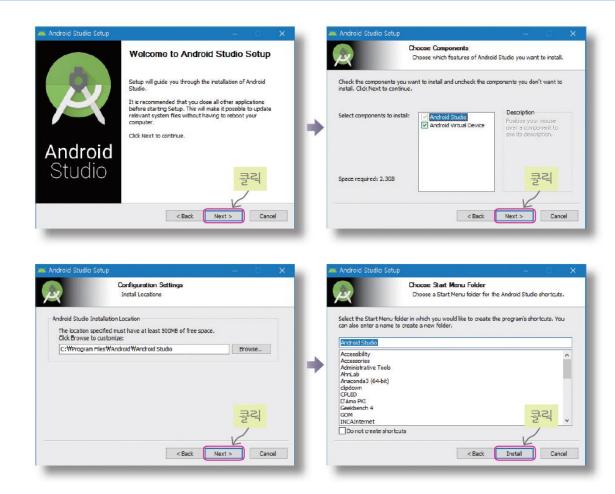
안드로이드 스튜디오 설치



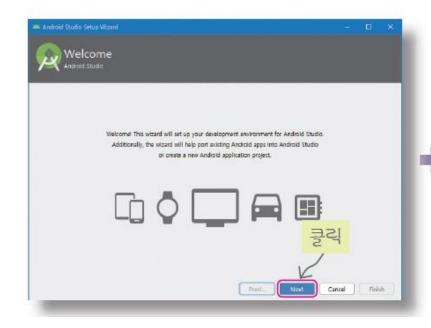
안드로이드 스튜디오 설치

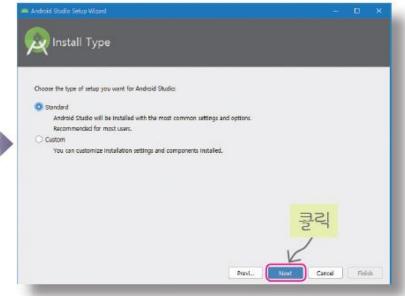


안드로이드 스튜디오 설치

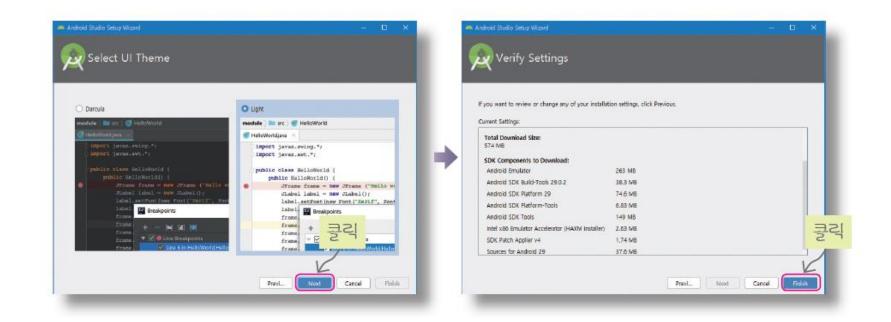


안드로이드 스튜디오 실행

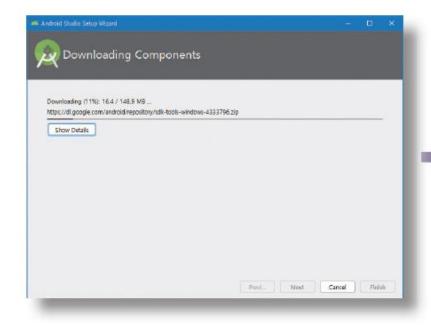


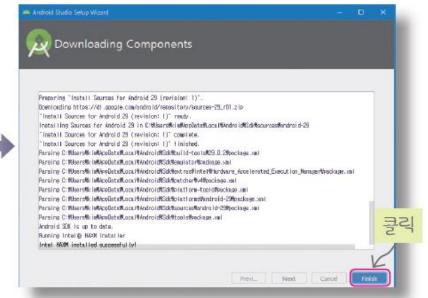


안드로이드 스튜디오 실행



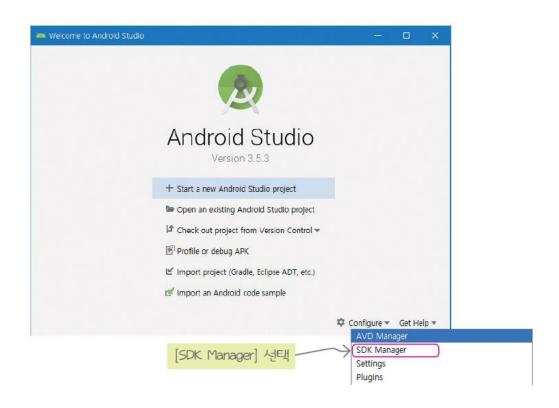
안드로이드 스튜디오 실행



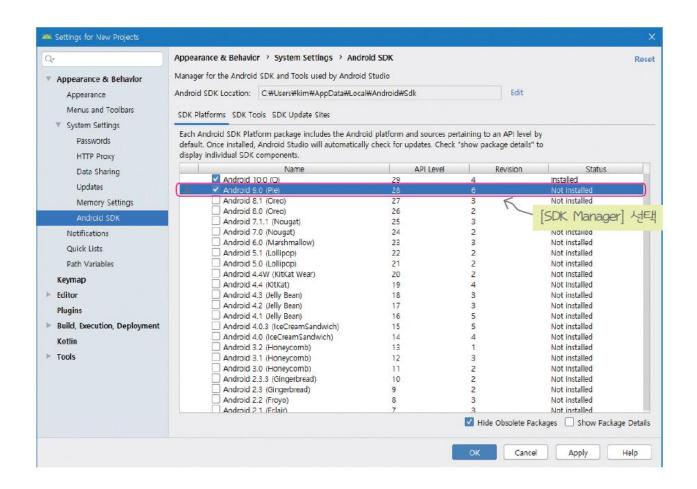


안드로이드 버전 추가 설치

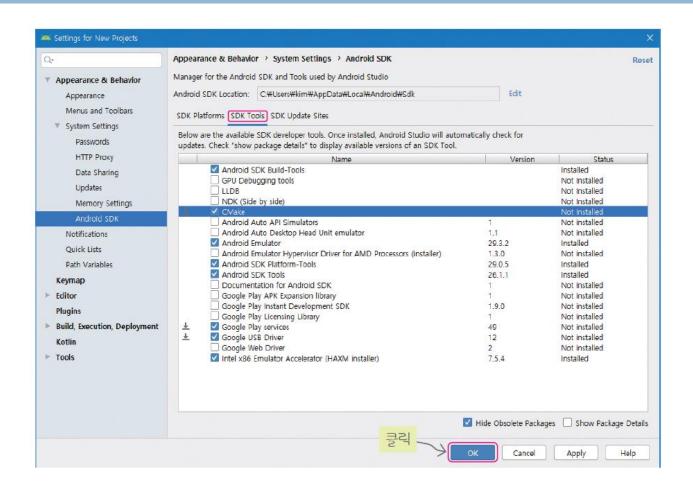
□ SDK Manager를 실행하여서 추가적으로 필요한 안드로 이드 버전을 다운로드할 수 있다.



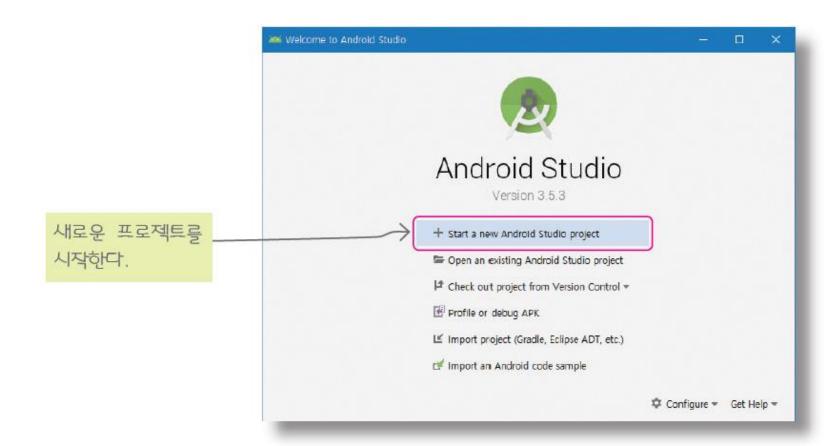
SDK Manager



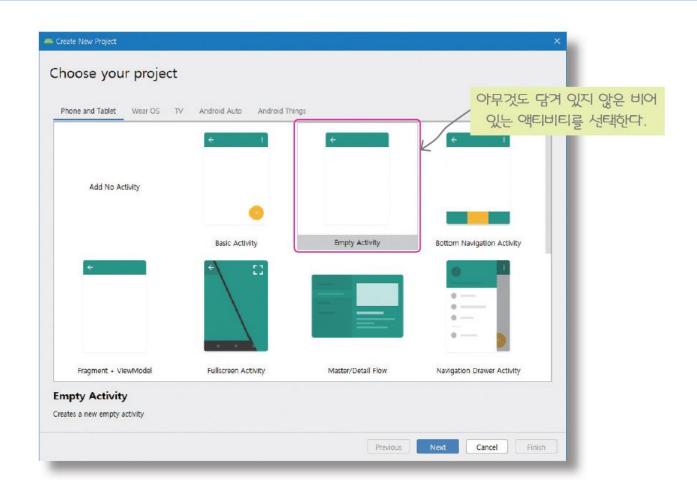
SDK Manager



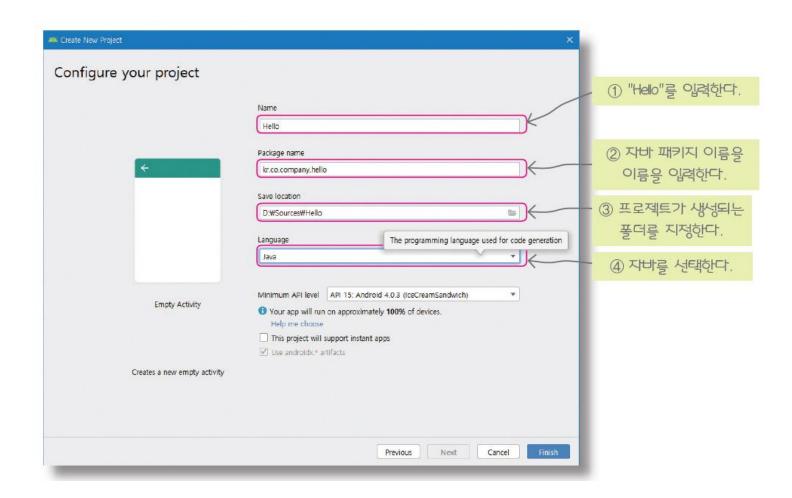
첫 번째 앱 만들기



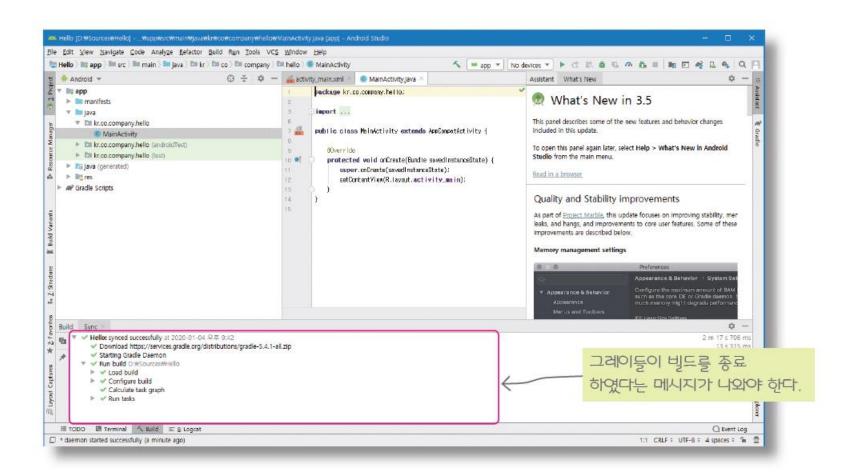
첫 번째 프로젝트 만들기



첫 번째 프로젝트 만들기

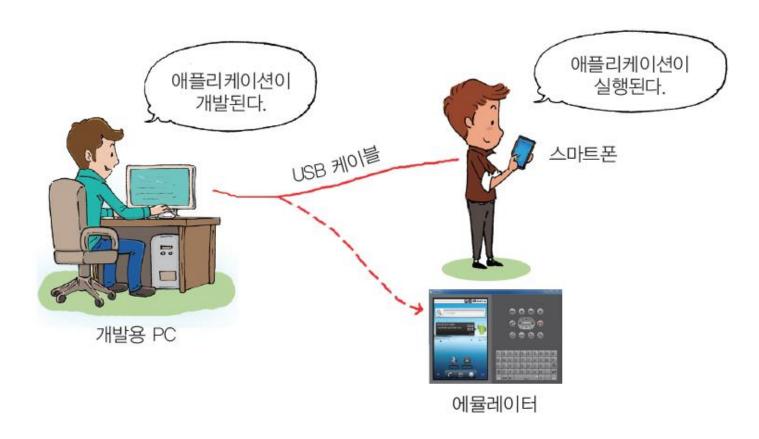


첫 번째 프로젝트 만들기

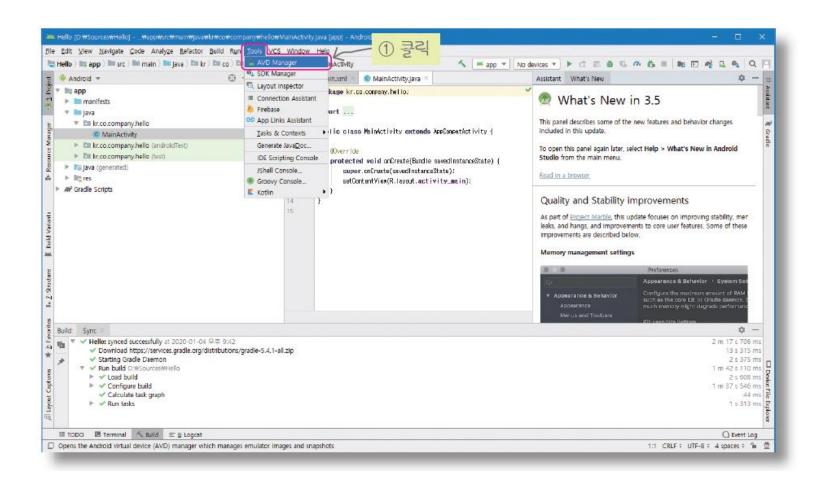


안드로이드 에뮬레이터

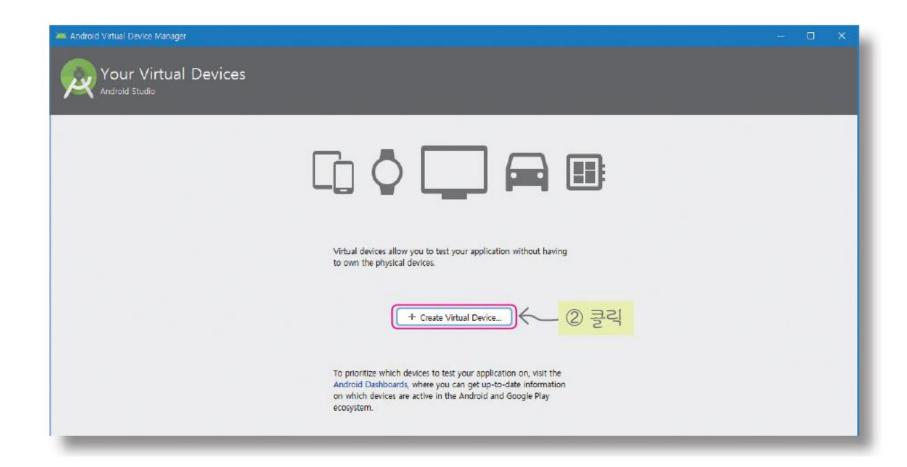
□ 이종 개발 환경



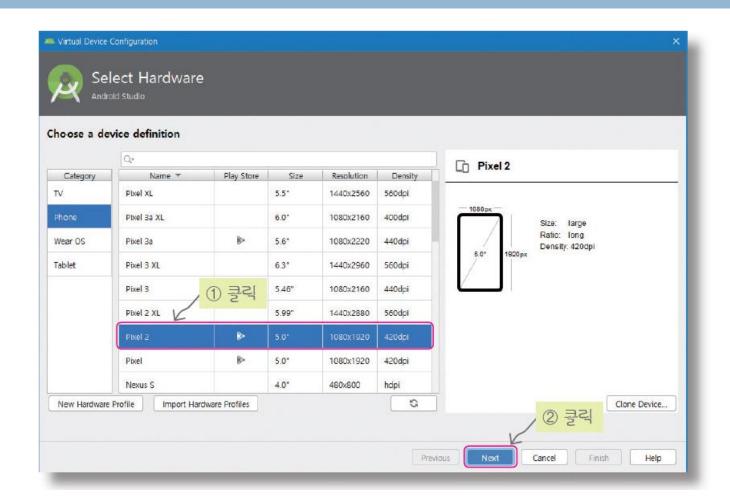
앱실행하기



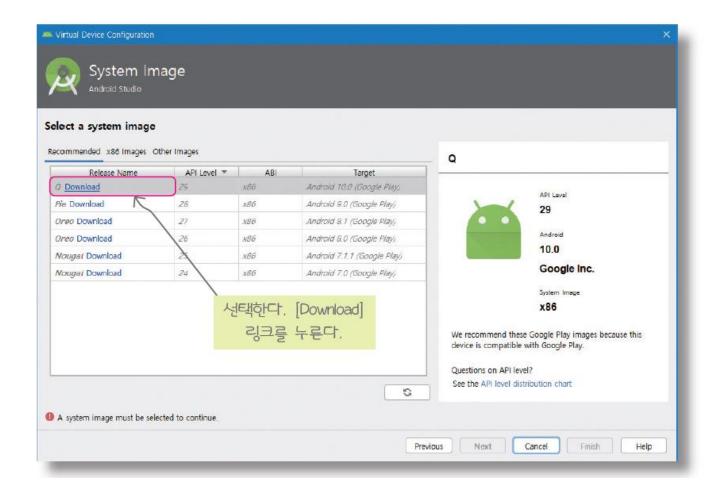
앱실행하기



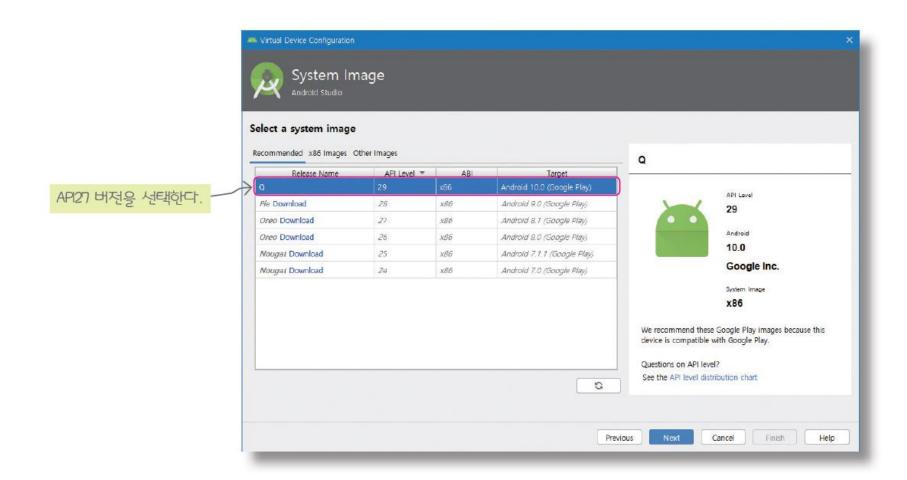
안드로이드 에뮬레이터 확인



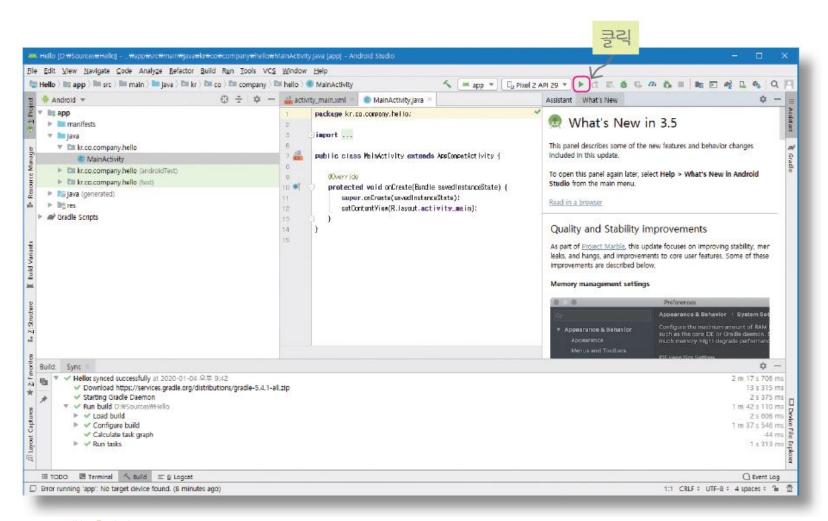
생성된 에뮬레이터



생성된 에뮬레이터

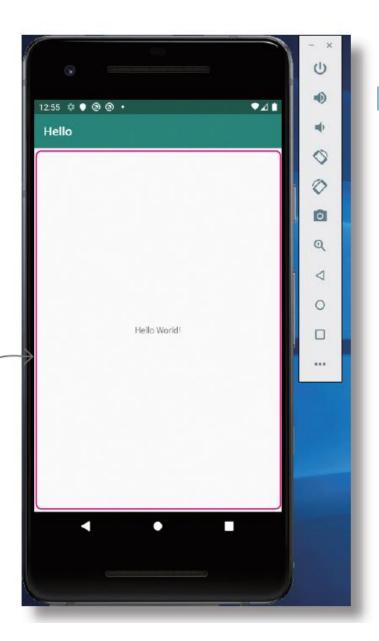


앱 실해

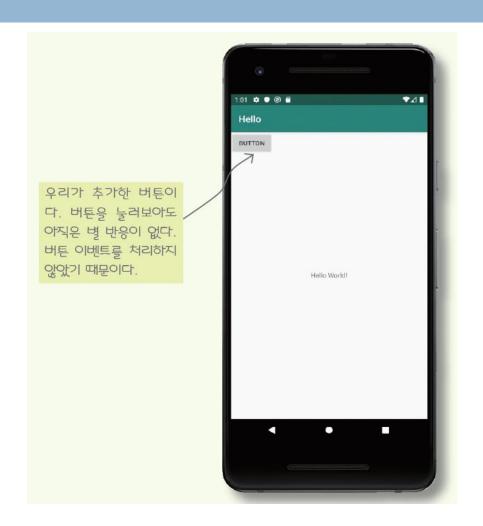


실행화면

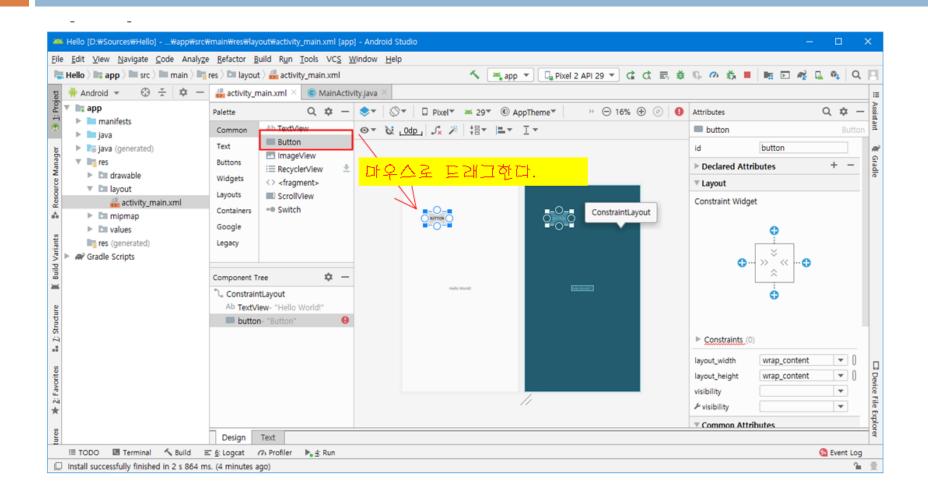
자동 생성된 앱이다. 화면의 중앙에 "Hello World!"를 출력한다.



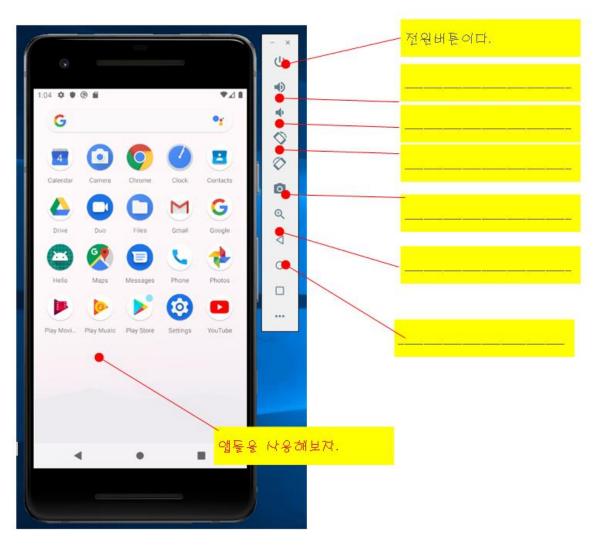
Lab: 첫 번째 프로그램의 수정



Lab: 첫 번째 프로그램의 수정



Lab: AVD를 사용해보자



2^{주차} 과제: AVD를 사용해보자

🗖 AVD를 이용하여 다음 화면을 출력시키세요.

