# 20201년도 1학기 모바일프로그래밍1

**1주차 과제- 설문 대체**

**성명 : 이정윤 반 : C 학번 : 201845092**

**안녕하세요. 1주차는 과제 대체로 여러분들의 기본적인 레벨을 파악하기 위한 설문조 사를 진행합니다. 남은 실습시간을 활용하여 설문에 적극적인 참여바랍니다. 본 설문 을 기반으로 이번 학기에 난이도를 조절하여 커리큘럼에 반영하고자합니다. 모든 항 목들을 서술형으로 자세히 작성바랍니다.**

1. **현재 사용하고 있는 스마트폰은 무엇인가요? (예시) 안드로이드OS, IOS 등**

IOS

1. **현재 가정에서 앞으로 실습용으로 사용할 컴퓨터(데스크톱 혹은 노트북)의 사양을 자세히 작성바랍니다. (RAM 사양은 필수)**

데스크톱 : 윈도우10 – 램 16gb / i5-9600

노트북 : 맥북 에어 – 램 8gb / M1

1. **안드로이드 스튜디오를 사용한 경험이 있습니까? 사용하였다면 언제 어떠한 일로 사용하 였는지 자세히 서술하세요.**

한번도 써본 적 없습니다.

1. **HTML을 기본적인 문법과 코드를 공부한 경험이 있나요? 경험하였다면 본인의 실력은 어 느 정도인지 기술하세요.**

1학년 웹프로그래밍 시간에 배웠었습니다.

간단한 텍스트들 배치와 CSS로 서식 지정하는 정도입니다.

과제로 블로그를 만들어보긴 했었는데 군대 갔다오고 거의 잊어버렸습니다…

1. **XML의 대한 개인의 기본 지식은 어느 정도 수준인지 자유롭게 기술하세요.**

써본적은 없으나 기본적으로 HTML과 문법이 많이 비슷하다고 알고 있습니다.

쓰다보면 익숙해질 것이라 생각합니다

1. **개인이 주관적으로 생각하여 JAVA 프로그래밍에 대한 본인의 수준을 자세히 기술하세요.**

군대 안에서 여러가지 언어로 프로그래밍 문제들을 풀어봤었습니다.

웬만한 상호작용용 프로그래밍은 문제 없을 것입니다.

1. **다른 학생들과 비교할 때 본인의 프로그래밍 역량은 어느 정도 수준으로 생각하는지 간략 히 서술하세요.**

프로그래밍을 통해 실질적인 결과물을 만들어보지 못해서 역량을 판단하기 어렵지만

1학년의 수업내용을 따라가는 데에 어렵지 않았습니다.

1. **본 수업을 통해서 얻고자 하는 사항과 꼭 배우고 싶은 내용이 있다면 간략히 서술하세요.**

프로그래밍/알고리즘 문제들을 풀면서 배운 코딩으로 실질적인 결과물을 만들어보고 싶습니다.

특히 IoT/유비쿼터스 환경과 상호작용을 필요로 하는 게임에 관심이 많습니다. 주변 기기에 대한 연결과 여러 센서들을 자유롭게 다룰 수 있었으면 좋겠습니다.

1. **본 수업에서 담당 교수에게 바라는 점과 애로사항이 있다면 간략히 서술하세요.**