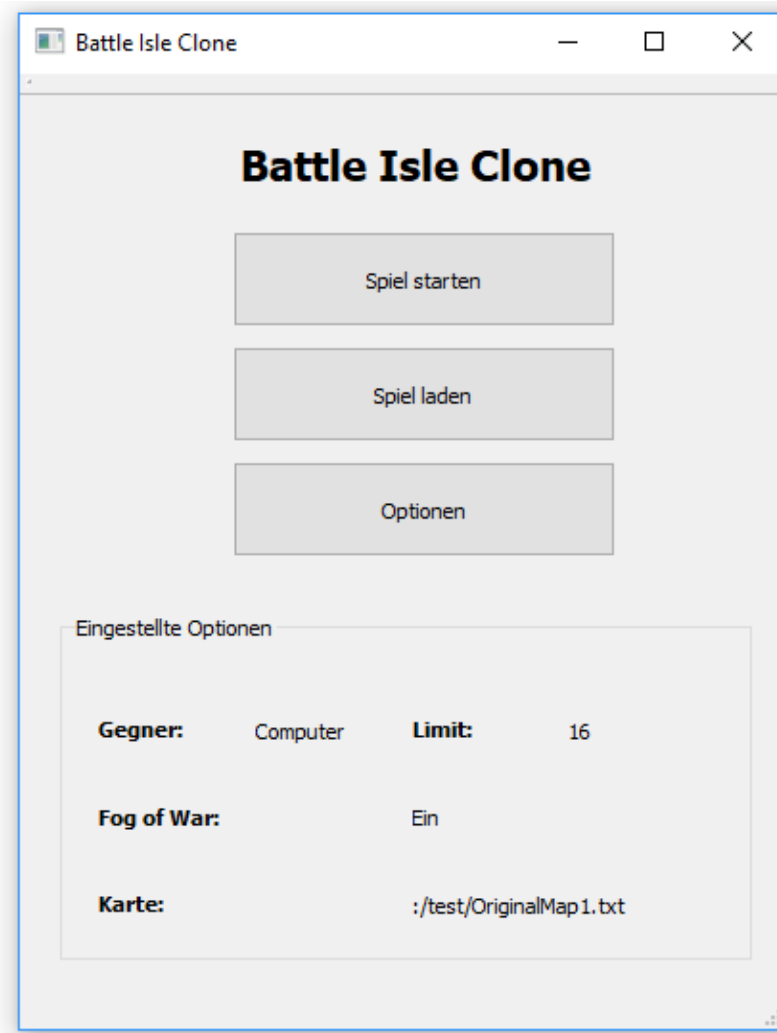
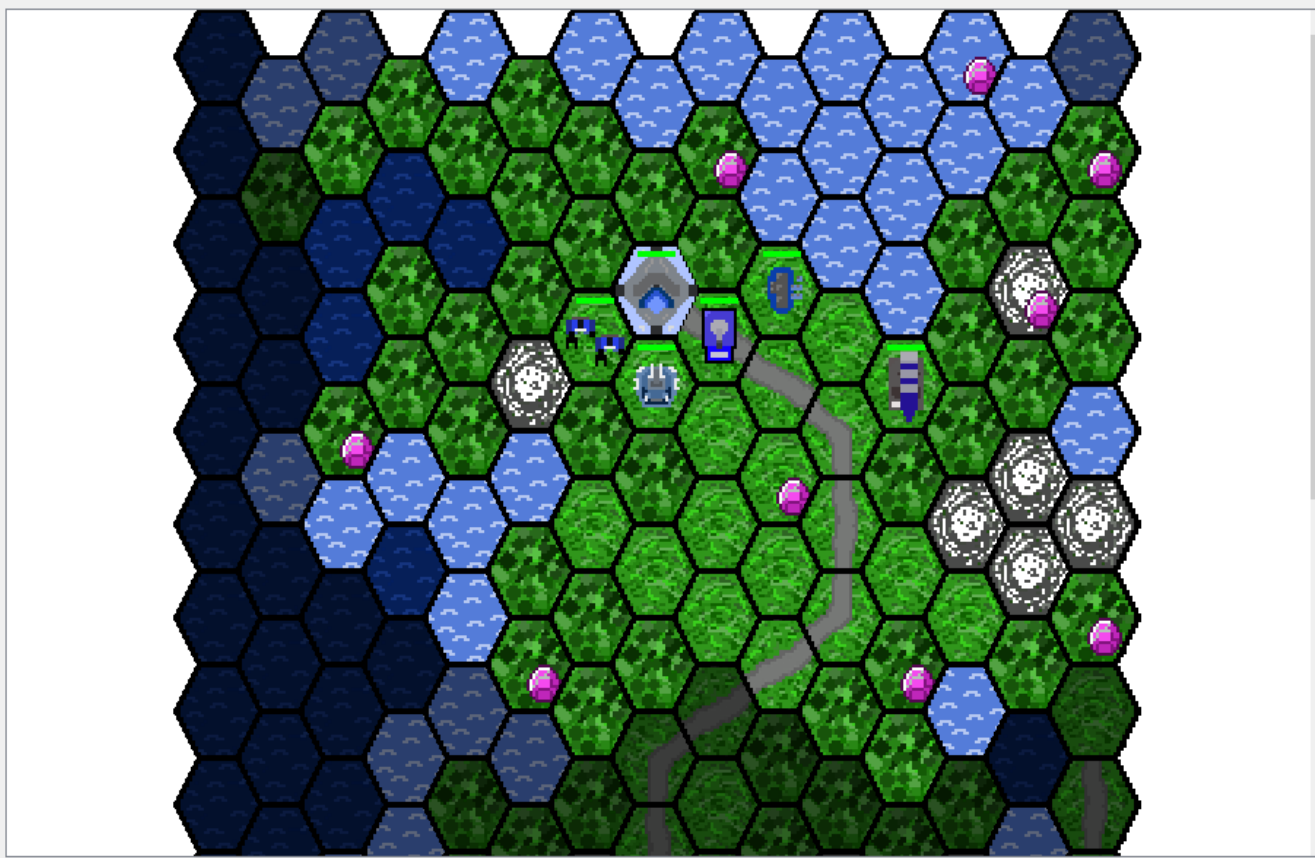


Startmenü



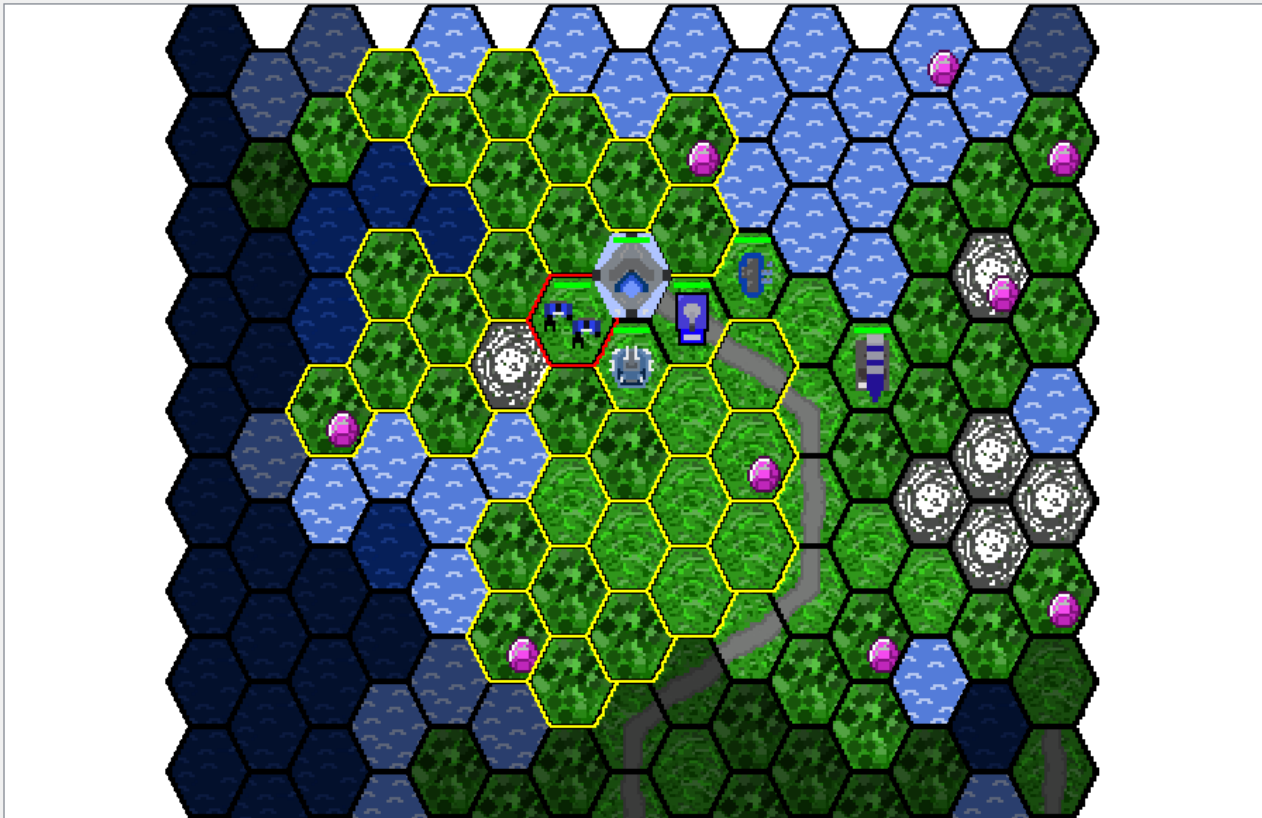
Beginn – Bewegungsphase



Player: Eins
Phase: Move
Units: 6
Energie: 250/2000
Round: 1/16

Einheiten gezählt
Nebelmaschine angeschmissen
Buttons aufgenäht
KI: KarlderKleine wurde erstellt
Label beschriftet

Range Indikator

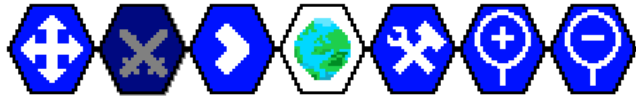


Hex Typ: grassland
Name: SC-P Merlin
Unit Typ: BUILDERUNIT
HP: 10/10
MoveRange: 4/4
Action Range: 1

Name: Depot
Typ: DEPOTUNIT
HP: 200/200
MoveRange: 0/0
Action Range: 1
Attack: A0/G0/W0
Cost: 150

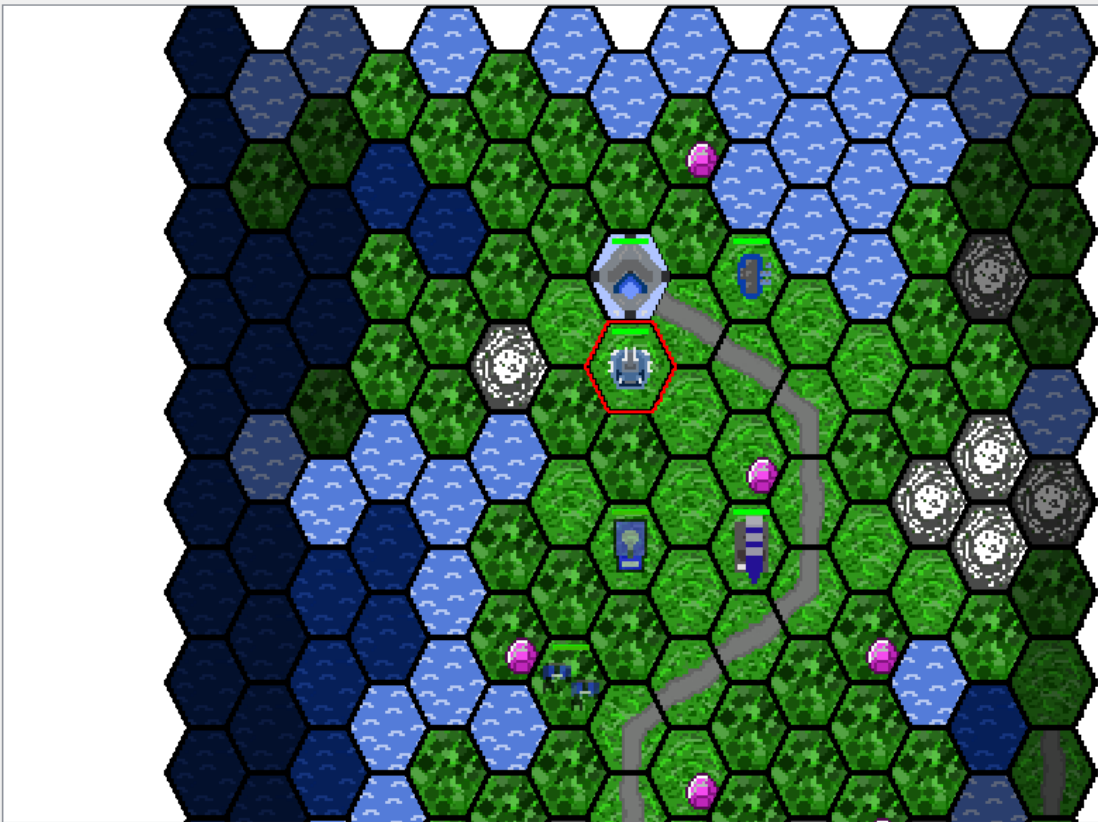
Name: Fabrik
Typ: FACTORYUNIT
HP: 250/250
MoveRange: 0/0
Action Range: 1
Attack: A0/G0/W0
Cost: 200

Player: Eins
Phase: Move
Units: 6
Energie: 250/2000
Round: 1/16



- Einheiten gezählt
- Nebelmaschine angeschmissen
- Buttons aufgenäht
- KI: KarlderKleine wurde erstellt
- Label beschriftet

Fabrik zum Bauen von Einheiten



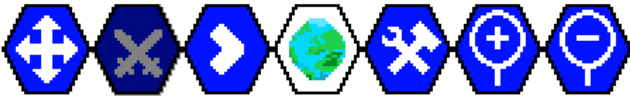
Hex Typ: grassland
Name: Fabrik
Unit Typ: FACTORYUNIT
HP: 250/250
Action Range: 1

Name: AD9-Sphinx
Typ: HEAVYUNIT
HP: 140/140
MoveRange: 5/5
Action Range: 4
Attack: A0/G70/W40
Cost: 110

Name: B.E.N
Typ: LIGHTUNIT
HP: 60/60
MoveRange: 3/3
Action Range: 2
Attack: A20/G40/W0
Cost: 30

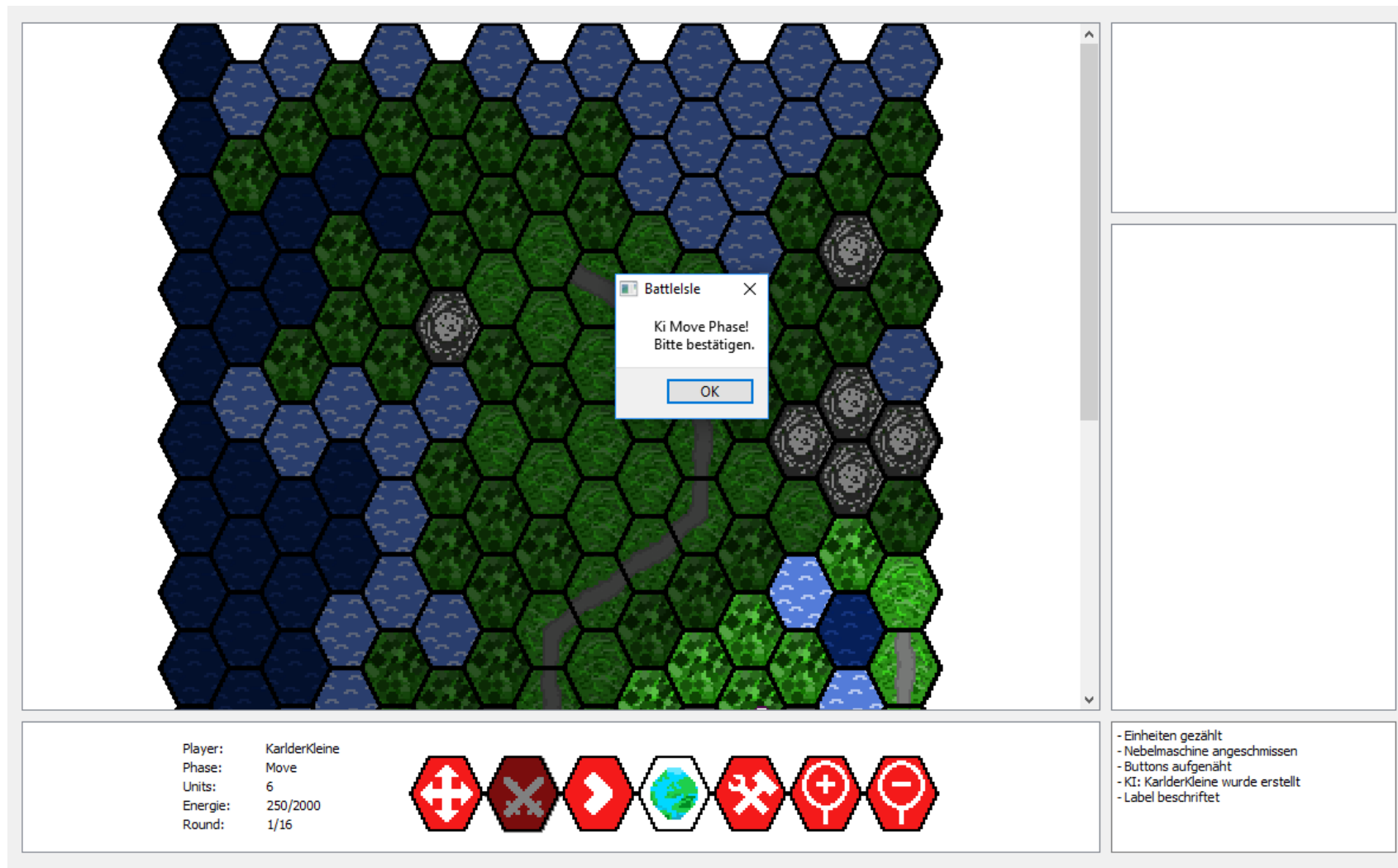
Name: CV-Amazon
Typ: WATERUNIT
HP: 75/75
MoveRange: 4/4
Action Range: 3
Attack: A50/G0/W10
Cost: 80

Player: Eins
Phase: Move
Units: 6
Energie: 250/2000
Round: 1/16

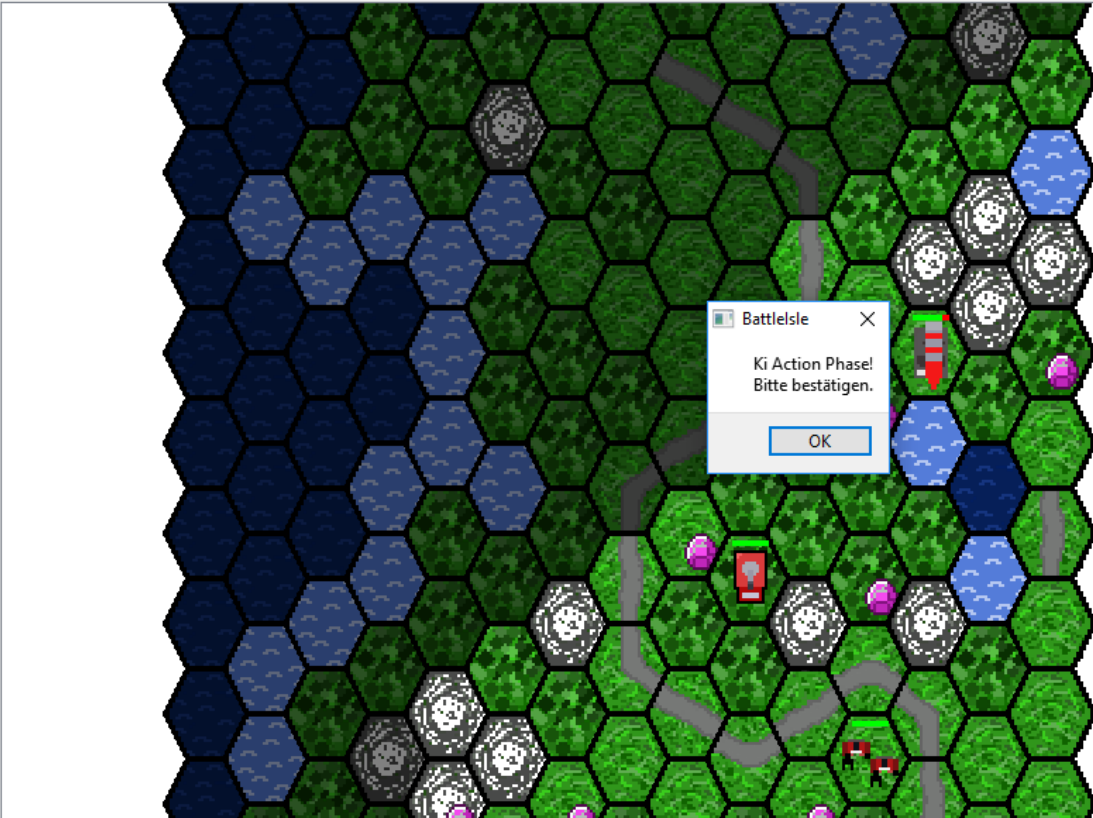


- Einheiten gezählt
- Nebelmaschine angeschmissen
- Buttons aufgenäht
- KI: KarlderKleine wurde erstellt
- Label beschriftet

Fog of war aus Sicht der KI



Phasenbestätigung KI




Battleisle

Ki Action Phase!
Bitte bestätigen.

OK

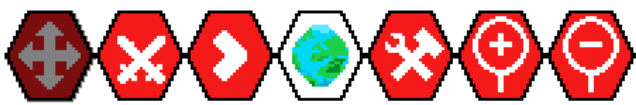
Hex Typ: mountainTop



Name: Depot
Typ: DEPOTUNIT
HP: 200/200
MoveRange: 0/0
Action Range: 1
Attack: A0/G0/W0
Cost: 150


Name: Fabrik
Typ: FACTORYUNIT
HP: 250/250
MoveRange: 0/0
Action Range: 1
Attack: A0/G0/W0
Cost: 200

Player: KarlDerKeine
Phase: Action
Units: 7
Energie: 180/2000
Round: 2/16




- Einheiten gezählt
- Nebelmaschine angeschmissen
- Buttons aufgenäht
- KI: KarlDerKeine wurde erstellt
- Label beschriftet
- KI Action: 3.366sec
- KI Move: 31.153sec

Gefecht



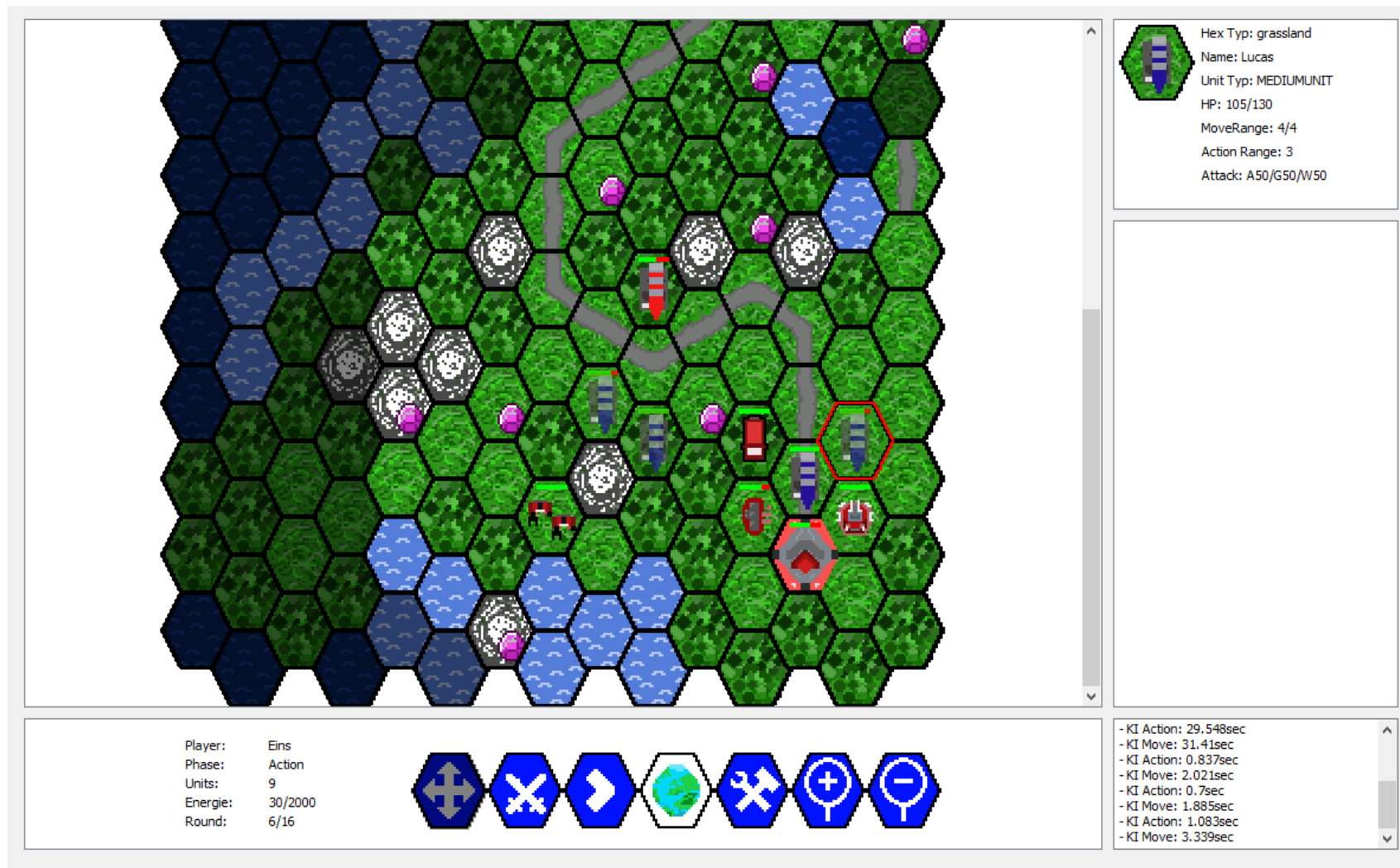
Hex Typ: forrest
Boltanium: 80
Name: Lucas
Unit Typ: MEDIUMUNIT
HP: 100/130
MoveRange: 4/4
Action Range: 3
Attack: A50/G50/W50

Player: Eins
Phase: Action
Units: 8
Energie: 130/2000
Round: 3/16



- Nebelmaschine angeschmissen
- Buttons aufgenäht
- KI: KarlderKleine wurde erstellt
- Label beschriftet
- KI Action: 3.366sec
- KI Move: 31.153sec
- KI Action: 29.548sec
- KI Move: 31.41sec

Zerstören des gegnerischen HQs




Victory Screen

GAME OVER!

Spieler Eins hat gewonnen!

End Game

Player:	Eins
Phase:	Action
Units:	9
Energie:	30/2000
Round:	7/16



- KI Action: 0.837sec
- KI Move: 2.021sec
- KI Action: 0.7sec
- KI Move: 1.885sec
- KI Action: 1.083sec
- KI Move: 3.339sec
- KI Action: 0.823sec
- KI Move: 1.842sec