Connessione alla propria macchina

- 1. Aprire il client SSH.
- 2. <u>Posizionarsi nella directory di salvataggio del file .pem</u> allegato alla mail.
- 3. Tramite il client SSH, utilizza il seguente comando al fine di impostare le autorizzazioni del file della chiave privata in **read only** per l'utente owner.

chmod 400 keyPairName.pem

- 4. Nella finestra del terminale, utilizzare il comando ssh per connettersi all'istanza. Specificare il percorso e il nome del file della chiave privata (.pem), il nome utente per l'istanza e il nome DNS pubblico per l'istanza.
- 5. Utilizzare la username **centos** per la connessione al sistema

Esempio:

ssh -i "keyPairName.pem" centos@ec2-xx-xxx-xx-x.eu-central-1.com

Per passare all'utente **root** utilizzare il comando "sudo su -" [centos@ip-xxx-xx-xx-xxx ~]\$ **sudo su -**

Exercise 1: Managing Files with Shell Expansion and Command substitution

- Utilizzare l'account **student** (se non presente crearlo)
- Creare sotto il path /exam/exercise1/ le directory exercise_directoryX con X = tutte le lettere comprese tra A e Z
- all'interno di ogni directory sotto /exam/exercise1/exercise_directoryX creare i files
 - o fileY_DATAMS.txt
 - Y tutti i numero tra 1 e 100
 - **DATAMS** i minuti e secondi della data di creazione file nel formato M:S (date +%M:%S)

Il risultato sarà il seguente:

```
|-- exercise_directorya

| |-- file1_36:47

| |-- file2_36:47

| `-- file3_36:47

etc...

|-- exercise_directoryb

| |-- file1_36:47

| |-- file2_36:47

| `-- file3_36:47

etc...
```

Exercise 2: Managing pipeline and regular expression

- Utilizzare l'utente **student**, per trovare tutti i file e directory sotto la directory **/var** che contengono il pattern **aXt**. con **a**=il carattere "a", **b**=il carattere "b", **X**=qualunque carattere alfabetico minuscolo tra a e z.
- Redirigere lo standard output sul file /exam/exercise2/aXt.txt.
- Fare in modo che eventuali errori non compaiano nel file aXt.txt

Exercise 3: alias command

- Creare i seguenti aliases commands disponibili a tutti gli utenti del sistema:
 - "c"
 comando: clear
 "hwmp"
 comando: uname -mp
- Creare un alias command disponibile a tutti gli utenti del sistema chiamato "home" il cui compito sia restituire la home directory dell'utente che lancerà il comando.

Exercise 4: User and Group

- Creare due nuovi gruppi chiamati Marvel e Disney
 - o marvel con GID 3000
 - o disney con GID 4000
- Creare gli utenti appartenenti al gruppo Marvel thor, wolverine e hulk
 - o l'utente **thor** avrà le seguenti caratteristiche:
 - UID 3001
 - home directory /home/marvel/thor
 - password thor
 - dovrà cambiare password una volta ogni due mesi
 - o l'utente wolverine avrà le seguenti caratteristiche:
 - UID 3002
 - potrà accedere e gestire i file e directory appartenenti al gruppo disney
 - password wolverine
 - dovrà cambiare password al primo accesso e successivamente una volta ogni 3 mesi
 - l'account scadrà dopo un anno dalla sua creazione
 - o l'utente hulk avrà le seguenti caratteristiche:
 - UID 3003
 - home directory /home/marvel/hulk
 - password hulk
 - l'utente non potrà fare accesso al sistema
- Creare gli utenti **bb-8** e **yoda** appartenenti al gruppo **disney** entrambi con password disney, gruppo primario **disney** e gruppo secondario **marvel** e **users**.

Exercise 5: File permission

- Creare l'utente linux appartenente al gruppo opensource.
- Fare in modo che nuovi files e directory creati dal solo utente linux alla creazione, di
 default non possano essere letti scritti o visti, da nessuno al di fuori dell'utente linux.

example:

```
[linux@desktop ~]$ ls -l
total 2
drwx----- 2 linux users 4096 Sep  9 14:30 directory
-rw----- 1 linux users  0 Sep  9 14:30 file
```

Exercise 6: HTTPD Dynamic content

- Installare sul sistema il servizio HTTP/Apache
- Fare in modo che HTTPD venga lanciato al boot della macchina
- Fare in modo che il servizio HTTPD risponda SOLAMENTE sulla porta 8080
- Aggiungere la regole firewall per poter accedere dall'esterno al servizio HTTPD porta 8080
- Il web server dovrà erogare contenuti dinamici utilizzando il linguaggio di scripting PHP
- Fare in modo che la Document Root impostata per il vostro servizio sia /exam/exercise6/
- Creare il file /exam/exercise6/index.php con il seguente contenuto

```
<?php
$httpd_user = shell_exec('whoami');
echo "<H1>Hello from $httpd_user user</H1>";
?>
```

- Potete verificare che il tutto funzioni collegandovi all'indirizzo IP della vostra macchina AWS dal browser locale alla vostra postazione:
 - http://ec2-xx-xxx-xx-x.eu-central-1.compute.amazonaws.com:**8080**/index.php

Exercise 7: Bash script

- Creare uno script bash chiamato /exam/exercise7/fact.sh con il seguente comportamento:
 - Accetti in ingresso un numero e ne calcoli il fattoriale

```
ex:
bash /exam/exercise7/fact.sh 5
120
```

Exercise 8: Bash script

- Create uno script chiamato /exam/exercise8/manageusers.sh
 - Lo script accetterà come primo argomento un nome utente e come secondo quale azione lo script dovrà eseguire (add/remove/info)
 - Se chiamato con l'opzione add dovrà aggiungere l'utente passato come argomento
 - Se chiamato con l'opzione **remove**, dovrà eliminare l'utente passato come argomento
 - Se passato con l'opzione info, dovrà restituire le informazioni utente (UID GID GROUPS)
 - Se lo script viene chiamato senza argomenti dovrà tornare il messaggio
 "Usage: /exam/exercise8/manageuser.sh <username> add/remove/info"
 example:

```
bash /exam/exercise8/createuser.sh testuser add
bash /exam/exercise8/createuser.sh testuser info
uid=1001(testuser) gid=1001(testuser) groups=1001(testuser)
bash /exam/exercise8/createuser.sh testuser remove
bash /exam/exercise8/createuser.sh testuser info
id: 'testuser': no such user
bash /exam/exercise7/createuser.sh testuser
"Usage: /exam/exercise7/createuser.sh <username> add/remove"
```

Exercise 9: Firewalld

- Create una nuova regola firewall per il servizio http (<u>in più</u> a quella inserita nell'esercizio 6) che vada ad aggiungere ai log delle connessioni, verso il servizio http il prefisso "Exercise9".
- Limitate il log ad un massimo di 5 nuovi messaggi per secondo

Exercise 10: Docker

- Creare la propria immagine Docker basata su centos:8
- La directory /exam/exercise10 dovrà contenere i files:
 - o Dockerfile
 - o hello.sh
- hello.sh sarà lo script bash il cui compito sarà quelli di stampare "hello <name>!!" il parametro name dovrà essere una variabile di ambiente contenente di default il valore "exam"
- L'immagine dovrà chiamarsi exam/myhelloexam:1.0

```
Risultato:
docker run exam/myhelloexam:1.0
Hello Exam!!
docker run -e ENV_VAR_NAME="Luca" exam/myhelloexam:1.0
Hello Luca!!
```

Question

- In una infrastruttura (virtuale o fisica che sia) basata su tecnologia a container gestiti all'interno di un orchestratore quale è secondo voi il principale beneficio dal punto di vista funzionale, gestionale.
- Salvare la risposta in un file sotto /exam/question/