

Alle Features mit den Prioritäten kritisch und hoch wurden implementiert und sind funktionsfähig. Eine Ausnahme bildet die Funktionalität des Raum-Löschens. Diese wurde im Zuge der Implementierung als nicht nötig erachtet, da die Inhalte des Raums (Videos in der Warteschlange & Chat) gelöscht werden, sobald der letzte Teilnehmer den Raum verlässt. Optionale Funktionalitäten wurden unter Anderem aufgrund Zeitmangels nicht implementiert. Diese wurden zudem nicht als zwingend notwendig erachtet um die Idee der Anwendung umzusetzen. Des Weiteren ist zu erwähnen, dass an einigen Stellen im Code die ESLint Funktionalitäten disabled werden mussten, da trotz Implementierung nach offizieller Dokumentation Fehler generiert wurden. Konkret betraf dies die Implementierung von video.js (vgl. <https://github.com/videojs/video.js>) und socket.io (vgl. <https://socket.io/docs/v3/client-initialization/>). Außerdem ist aufgefallen, dass es ein bei dem Browser Google Chrome ein Problem mit dem Startscreen Layout gibt, welches nicht gelöst werden konnte.

Zur Arbeitsaufteilung lässt sich feststellen, dass vor allem zu Beginn größtenteils gemeinsam mittels der Liveshare von Visual Studio Code gearbeitet wurde. Während der Arbeit entwickelten sich Teilbereiche und Aufgaben, die einzeln von den Gruppenmitgliedern bearbeitet wurden. Die erarbeiteten Teile wurden nach und nach gemeinsam zusammengefügt. Die gesamte Implementierung rund um den Videoplayer wurde von Alexander Kugler übernommen. Die Einrichtung des Servers mittels Socket IO und die Erstellung von Räumen wurden zum größten Teil von Iuliia Borisenko und Jana Sumin implementiert. Die synchrone Steuerung des Videos wurden größtenteils von Iuliia Borisenko und Alexander Kugler übernommen. Das HTML Grundgerüst, sowie die detaillierte Gestaltung der Website mittels HTML und CSS wurden zum größten Teil von Irene Tscherneta übernommen. Die Teammitglieder unterstützten sich bei Problemen in allen Bereichen gegenseitig. Am Ende wurde der Code gemeinsam überarbeitet, aufgeräumt und es wurden Kommentare verfasst. Die Dokumentation sowie die Readme-Datei wurden von Jana Sumin verfasst. Das Video, welches zum besseren Verständnis der Anwendung dienen soll wurde von Irene Tscherneta und Alexander Kugler erstellt.