

Projekttagebuch

Der Prototyp wurde über mehrere Tage hinweg bei der Arbeit am Schreibtisch genutzt und getestet. Erfahrungen und Auffälligkeiten wurden hier in diesem Projekttagebuch festgehalten.

25.04.2021

- An diesem Tag habe ich insgesamt etwas über 4 Stunden am Schreibtisch gearbeitet und den Prototypen nebenbei laufen lassen. Er funktionierte genauso, wie er sollte und es gab keinerlei Probleme. Insgesamt wurde ich in den ca. 4 Stunden 8 mal erinnert das Glas zu trinken, was einer Menge von 640ml entspricht und damit genau der Menge entspricht, die mir das Gerät in diesem Zeitintervall „andrehen muss“.
- An diesem Tag hatte ich auch über knapp 1,5 Stunden ein Timelapse-Video gedreht, welches im Anhang unter „5_Timelapse_Nutzung.mp4“ zu finden ist.
 - ➔ In dem Video bekommt man leider nicht den Ton, den das Gerät bei einer Erinnerung macht, zu hören. Auch die LED-Streifen sieht man nicht aufblinken, da das Tageslicht dafür zu hell war. Ich kann allerdings versichern, dass beides so funktioniert hat, wie es soll.
- Da ich im Garten gearbeitet habe, waren die visuellen Signale der LED-Streifen nicht wirklich förderlich für das Gerät, um auf sich aufmerksam zu machen, weshalb ich hauptsächlich durch das Piepen erinnert wurde. Selbst mit Kopfhörern war es noch laut genug, um aufzufallen. Auf die leere Wasserflasche wurde ich auch hauptsächlich durch das Geräusch der Pumpe aufmerksam (diese läuft ja einfach weiter, wenn die Flasche leer ist) und nicht durch den LED-Streifen. Ich kann mir allerdings vorstellen, dass die LED-Streifen in weniger beleuchteten Umgebungen sehr hilfreich sein können, was ich auch die nächsten Tage noch testen will.
- Es gab keinerlei Platzprobleme am Arbeitsplatz, der Prototyp hat ohne weiteres neben den Laptop auf den Tisch gepasst

26.04.2021

- Heute für etwa 3,5 Stunden am Abend (diesmal in meinem Zimmer) während des Codens genutzt.
- LED-Streifen Fehlfunktion: einzelne LEDs der Streifen leuchten in zufälligen Farben auf beim Start des Prototyps. Keine Ahnung, wieso das so ist, im Code weist nichts darauf hin, und außerdem wird im Code auch kein einziges Mal eine andere Farbe außer rot verwendet... Nachdem ich das Gerät einfach nochmal kurz aus und wieder eingeschalten habe, hat es dann so funktioniert, wie es soll.
- Auch bei Aufgaben, bei denen volle Konzentration gefragt ist, stört der Signalton des Prototyps nicht weiter. Allerdings ist es etwas nervig, wenn die Flasche leer ist, da die Pumpe so lange weiterläuft, bis Wasser nachgefüllt wird. Und dieses ständige Pumpengeräusch kann dann schon die Konzentration beeinflussen. Hier wäre es also vielleicht besser, die Pumpe auszuschalten, sobald die Flasche leer ist und dann eventuell beim nächsten leeren Glas einfach noch die Menge, die beim vorherigen Auffüll-Prozess gefehlt hat, mit hinzu zu addieren.
- Wasser wurde immer sofort getrunken, Snooze-Funktion musste gar nicht erst starten
- Da ich diesmal erst abends und in meinem Zimmer gearbeitet habe, waren die Lichtverhältnisse dementsprechend dunkler. Auch wenn ich das nicht testen konnte, bin ich mir ziemlich sicher, dass in einem solchen Ambiente das Aufleuchten der LEDs zur Erinnerung vollkommen ausreichen und man den Ton in einem solchen Fall ausschalten könnte.

27.04.2021

- Nutzung für 5 Stunden während der Erledigung von Aufgaben für die Uni
- scheint einwandfrei funktioniert zu haben. Ich habe heute zwar keine Strichliste geführt und Zeit gestoppt, um wirklich sichergehen zu können, dass in den richtigen Zeitabständen etc. erinnert wurde, bin mir aber sicher, dass das alles fehlerfrei funktioniert hat.
- Snooze Funktion hat sich heute als nützlich erwiesen, da ich zwischenzeitig kurz wegmusste und das Gerät einfach hab laufen lassen. Als ich dann zurückkam, wurde ich durch den Snooze Wecker mehrmals hintereinander erinnert, bis ich wieder auf dem aktuellen Stand meines benötigten Wasserkonsums war. Hier ist mir allerdings aufgefallen, dass man den Snooze-Wecker ruhig häufiger schalten kann und nicht nur alle 5 Minuten. Weil so wird man einmal erinnert, trinkt dann das Glas und muss aber dann 5 Minuten warten, um ein Feedback zu bekommen, ob das jetzt schon genug war, oder ob man immernoch hintendran ist. Eine andere Idee wäre, per Display den aktuellen Stand durchgängig anzuzeigen, dass man jederzeit weiß, ob man gerade hintendran ist mit dem Trinken oder nicht.