

Modelagem 3D usando TinkerCAD

Conteúdo

Comandos

Recursos

References

Comandos Básicos

- ▶ Acesso Site
- ▶ Área de trabalho e interfaces
- ▶ Criar objetos
- ▶ Manipular câmera
 - ▶ através do cubo
 - ▶ ajustar vista
 - ▶ perspectiva (e.g. ajuste posição)
 - ▶ através do mouse
- ▶ Manipular objetos (deslocamento no plano, grade, seta, entreplano, rotação)
- ▶ tamanho (e.g. proporção - tecla shift)
- ▶ Propriedades dos objetos (e.g. formas, cores, bloqueiar)
- ▶ copiar e duplicar
- ▶ agrupar (e.g. multicores)
- ▶ alinhar
- ▶ orifícios (e.g. duplicar)
- ▶ plano de trabalho (máximo 2000mm, planos alternativos)
- ▶ exportação

Recursos

- ▶ Lições
- ▶ Projetos
- ▶ Galerias