## Installationsanleitung

Im folgenden werden die einzelnen Schritte beschrieben, die notwendig sind um die einzelnen Softwarekomponenten zu installieren. Auf diese Weise sorgen die Paketverwaltungssysteme (NPM, Bower) dafür dass jeweils die Versionen der Frameworks und Plugins installiert werden, mit denen die Kompatibilität sichergestellt ist.

Für die Anbindung des Backends durch Baasbox<sup>1</sup> ist es notwendig dass Java 1.8 installiert ist. Ausserdem wird Node.js für den Paketmanager NPM und die API zur Autovervollständigung benötigt. Node.js kann unter <a href="https://nodejs.org">https://nodejs.org</a> heruntergeladen werden.

- 1. Der Code steht auf Github zur verfügung und kann, entsprechende Rechte vorausgesetzt, unter <a href="https://github.com/UniSiegenCSCW/ProjektarbeitITSicherheitsVorfaelle">https://github.com/UniSiegenCSCW/ProjektarbeitITSicherheitsVorfaelle</a> heruntergeladen werden.
- 2. Nachdem das Repository heruntergeladen und an eine entsprechende Stelle entpackt ist, wird mit dem Terminal zum Ordner *Frontend* gewechselt.
- 3. Zunächst muss das Grunt Command line interface<sup>2</sup> installiert werden. Dies geschieht über den Node Package Manager (NPM) und den Befehl:
  - sudo npm install -g grunt-cli
- 4. Eine weitere Voraussetzung für die nächsten Schritte ist der Web-Paketmanager Bower<sup>3</sup> dieser wird ebenfalls per NPM installiert:
  - sudo npm install -g bower
- 5. Durch Bower können jetzt alle notwendigen Frameworks automatisch installiert werden. Dazu muss im Ordner *Frontend* folgender Befehl eingegeben werden:

## bower install

Hiermit werden alle Abhängigkeiten aus der Datei bower.json installiert.

- 6. Um alle Grunt Erweiterungen und Abhängigkeiten zu installieren, die insbesondere für den späteren Build notwendig sind, muss ebenfalls im Ordner *Frontend* der Befehl **npm install** ausgeführt werden.
- 7. Jetzt kann mit Hilfe von Grunt der Server gestartet werden, der die Webseite ausliefert. Sobald jetzt Änderungen am Code durchgeführt werden steht immer die aktuellste Version zur Verfügung. Der Server wird über grunt serve gestartet. Eine fertige Version, die auch auf einen Webserver übertragen werden kann, wird mit grunt build erzeugt.
- 8. Um die anfallenden Formulardaten zu speichern wird Baasbox verwendet. Nach der Installation muss diese zunächst über den Befehl ./start (Mac OS) über das Terminal im Installationsverzeichnis gestartet werden.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> http://www.baasbox.com

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> http://www.gruntjs.com

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> http://www.bower.io

9. Jetzt kann sich über <a href="http://localhost:9000/">http://localhost:9000/</a> mit den Standard Daten

Benutzername: admin

Passwort: admin

Appcode: 1234567890 eingeloggt werden.

10. Es muss zunächst ein neuer Benutzer mit

Namen: webapp Passwort: webapp

Role: registered angelegt werden.

- 11. Anschließend muss eine neue Collection mit dem Namen "incidents" angelegt werden.
- 12. Jetzt kann in den Ordner *API* im Terminal gewechselt werden und dort über den Befehl **node app.js** der Dienst zur Autovervollständigung der Softwarenamen gestartet werden.
- 13. Nun ist das Formular einsatzbereit und kann über <a href="http://localhost:9005/#/">http://localhost:9005/#/</a> aufgerufen werden.