

### Zadanie algorytmiczne nr 3

Na początku sprawdzę czy podane słowo na wejściu nie jest puste a następnie jeżeli walidacja przeszła pomyślnie z podanego słowa na wejściu będę szukał symbolu na pozycjach – od pierwszego do ostatnie i następnie tworzył nowe listy za pomocą MAKELIST(obiekt, lista) i podstawiał pod starą. W ten sposób powinienem otrzymać  $P^{-1}$ .

Wejście – P

Wyjście – reverseP

#### REV(P)

symbol := e	%inicjalizacja zmiennej%
reverseP := []	%inicjalizacja pustej listy%
if n == 0 then	%jeżeli długość słowa to 0 czyli słowo puste%
return symbol	%zwróć symbol pusty%
for i = 1 to LENGHT(P)	%przechodzę przez słowo P%
symbol := POS(P,i)	
reverseP := MAKELIST(symbol, reverseP)	%tworzę nową listę pomocą MAKELIST i % %podstawiam pod starą listę %
return reverseP	

#### Zadanie algorytmiczne nr 4.

Na początku sprawdzam czy słowa P lub Q nie są puste. Jeżeli jedno z nich jest puste to zwracam jako wynik drugie. Do konkatencji użyję rekurencji, która będzie przechowywać pierwszy wyraz słowa w nadrzędnych wywołaniach a w dalszych będzie używany ogon tej funkcji aż do osiągnięcia słowa pustego. Następnie będę łączył pierwsze symbole z P do słowa Q.

Wejście – P, Q

Wyjście – złączone PQ

#### CON(P,Q)

symbol := e

ogon := [] %inicjalizacja zmiennych%

rekurencyjnyWynik := []

if LENGTH(P) == 0

    return Q %zwróć Q jeżeli P jest puste %

if LENGTH(Q) == 0

    return P %zwróć P jeżeli Q jest puste %

symbol := HEAD(P) %podstawiam pierwszy wyraz słowa P %

ogon := TAIL(P) %podstawiam resztę słowa P%

rekurencyjnyWynik := CON(ogon, Q) % rekurencyjnie wywołuję algorytm%

return MAKELIST(symbol, rekurencyjnyWynik) % zwracam połączoną listę z pierwszym symbolem%