

EXERCICE 1 (8 PTS)

Écrire un algorithme qui :

1. Demande à l'utilisateur de saisir un tableau d'entiers T de taille N ne contenant que des 0 et des 1. (3 pts)
2. Demande ensuite à l'utilisateur de saisir un indice compris entre 0 et $N-1$ et qui affiche :
 - 0, si $T[i] = 0$
 - Le nombre des uns consécutifs dans T à partir de $T[i]$ inclus, si $T[i] = 1$Par exemple, pour $T = [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]$, si l'utilisateur tape 0, le programme affiche 0 et s'il tape 5, le programme affiche 3. (5 pts)

EXERCICE 2 (14 PTS)



On souhaite créer une application qui gère les livres dans une bibliothèque.

1. Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir une liste nommée **Titres** qui contient 200 titres de livres. (1 pt)
- Ensuite, à l'aide de parcours successifs de la liste, effectuer les actions suivantes
2. Afficher la liste des titres en majuscule en indiquant l'indice de chaque titre. (1 pt)
3. Trouver deux manières pour afficher les 7 derniers employés. (1 pt)
4. Demander un titre, puis afficher « existe » si celui-ci appartient à **Titres** ou « n'existe pas » sinon. (1 pt)
5. Compter le nombre des titres dupliqués dans la liste **Titres**. (2 pts)
6. Créer une autre liste **TitreLongueur** qui contient la longueur de chaque titre dans la liste **Titres**. (2pts)
7. Donner le plus grand élément dans **TitreLongueur** sans utiliser la fonction `max()`. (2pts)
8. Créer un dictionnaire **dicTitres** qui contient la correspondance de chaque élément apparaissant dans la liste **Titres** avec le nombre de ses occurrences dans **Titres**. (2pts)
9. Trier le dictionnaire **dicTitres**. (2pts)
 - a. par ordre croissant en fonction du titre.
 - b. par ordre décroissant en fonction de nombre d'occurrence.