

La propriété position : utiliser pour définir comment un élément est positionné dans son conteneur, par rapport à sa position initiale ou par rapport à ses éléments adjacents, cette propriété peut prendre les valeurs suivantes :

- Static : c'est la valeur par défaut de cette propriété
- Relative : un élément avec position relative est placé dans le flux normal et peut être déplacé par rapport à sa position d'origine en utilisant les propriétés : top, left, right et bottom
- Absolute : l'élément de position absolue est retiré de flux normal de la page, il peut être positionné par rapport à son élément parent le plus proche de position relative
- fixed : est retiré de flux normal de la page et positionné par rapport au fenêtre du navigateur
- Sticky : entre relative et fixed

La fonction hsl en CSS :

Hsl est pour hue (teinte), saturation et lightness(luminosité)

- Hue : une valeur en degrés de 0 à 360, représente la couleur sur le cercle chromatique. Par exemple :
 - 0 degré : Rouge
 - 120 degré : vert
 - 240 degré : bleu
- Saturation : entre 0% et 100%
 - 0% signifie une couleur grise
 - 100% la couleur complètement saturée
- Lightness : entre 0% et 100%
 - 0% : le noir
 - 50% : la couleur normale
 - 100% : le blanc

La propriété float : permet de faire flotter un élément sur un côté de son conteneur parent, permet aussi aux autres éléments de l'entourer

Exemple d'application :

Essayer de réaliser la maquette suivante en utilisant uniquement la propriété float

