**Pixel Knight (Платформер)**

**Цель работы:** сделать игру в жанре платформер:

* Добавить монстров и ловушки
* Сделать несколько уровней
* Добавить звуки в игру
* Добавить возможность зарабатывать и тратить очки
* Добавить меню игры и меню смерти

В главном меню игры будет находиться: кнопка *play***,** после нажатия на которую запустится первый уровень игры.

**Игра.**

В самой игре управление будет реализовано таким образом:

Стрелки вправо и влево - ходьба

Пробел, стрелка вверх - прыжок

Кнопки E, R - навыки

**Меню смерти.**

На экране появится дух умершего рыцаря, который поднимается вверх.

Будет выведена надпись *Game over*.

Доступны 3 кнопки:

*restart* для возрождения на контрольной точке

*home* для возврата в главное меню

*exit* для выхода из игры

**Меню концовки.**

На экране появляется надпись *You won*, кнопка *home*, кол-во очков.