Indice delle domande degli esami orali: Ingegneria Informatica LM

Questo file contiene le testimonianze degli esami orali di vari studenti del corso di laurea di **Ingegneria Informatica Laurea Magistrale** all' **Unical** (*Università della Calabria*) e fa parte del progetto Indice Argomenti Orali gestito dall'organizzazione **UnicalLoveTelegram**

Leggi il nostro README per conoscere tutti i dettagli del progetto, sapere come partecipare e come sfogliare tutto il nostro materiale!

- Indice delle domande degli esami orali: Ingegneria Informatica LM
- Metodi e Strumenti per la Sicurezza Informatica
 - Michele Ianni
- Business Intelligence
 - Filippo Furfaro
- Strategie e Politiche Aziendali
 - Patrizia Pastore
- Modelli e Tecniche per i Big Data
 - Paolo Trunfio
- Architetture e programmazione dei sistemi di elaborazione
 - Fabrizio Angiulli
- Crittografia e analisi reti sociali
 - Molinaro Cristian
- Linguaggi Formali
 - Domenico Saccà
 - o Rullo
- Informatica teorica
 - Scarcello Francesco
- Ottimizzazione
 - Maria Flavia Monaco
- Valutazione delle prestazioni
 - Pasquale Legato
- Intelligenza Artificiale (6 CFU)
 - Palopoli Luigi

- Intelligenza Artificiale e rappresentazione della conoscenza (12 CFU)
 - Palopoli Luigi
- Sistemi Informativi
 - Cassavia
- ISSTRA Ingegneria del software per sistemi real-time ed agenti
 - Libero Nigro
- Sistemi Distribuiti e Cloud Computing (6 CFU e 9 CFU)
 - Talia Domenico
 - Loris Belcastro
- Basi di Dati evolute
 - Molinaro Cristian
- Calcolo Numerico
 - Yaroslav Sergeyev
 - Marat Mukhametzhanov
- Algoritmi di Crittografia
 - Cristian Molinaro

Metodi e Strumenti per la Sicurezza Informatica

Michele Ianni

- Giovanni Giordano
 - http://basicrce.challs.cyberchallenge.it/ risolvi la challenge edit: è
 andato down, la challenge consisteva in un form html che faceva una
 post all'indirizzo /ping dello stesso sito e ritornava semplicemente il
 codice di ritorno della shell linux collegata e il comando eseguito,
 altrimenti dava errore. Non c'era nient'altro, bisognava trovare la
 flag.txt da qualche parte nel sito.
 - o GOT e PLT
- Anonimi
 - Canary
 - o qdb
 - o sito che ritorna un immagine, come capisci le tabelle?
 - nmap port scanning
 - o reflected e stored XSS

Business Intelligence

Filippo Furfaro

2020 2021

- Anonimi
 - o gestione delle dimensioni degeneri
 - o gerarchie dinamiche
 - o a cosa serve attributo master nello scenario di verità storica
 - o a cosa servono le chiavi surrogate
 - o perchè non si usano i btree
 - star index
 - o join index
 - o quando conviene fare snow flake
 - o gerarchie incomplete e soluzioni
 - o indici bitmap a confronto con btree
 - o molap e rolap
 - o Tutti i pro e tutti i contro dell'usare Chiavi surrogate
 - Star index
 - quando non è efficiente usare lo star index

Strategie e Politiche Aziendali

Patrizia Pastore

- Anonimi
 - cosa faresti da imprenditore della tua azienda (cyber security), ovvero quali strategie sceglieresti tra quelle viste nel corso
 - classificazione outsourcing

- o scelta di un settore in cui competere e forze di porter
- o esempi a lezione
- la valutazione comprende i punteggi dati al test online di fine corso (crocette) e i lavori in ppt di gruppo
- o Stakeholder amichevoli
- Outsourcing
- o Finalitá dell azienda

Modelli e Tecniche per i Big Data

Paolo Trunfio

- Anonimi
 - o parametri mpi speedrun tempo esecuzione parallelo e sequenziale
 - lambda expression
 - o benefici java stream
 - o differenze spark hadoop
 - o RDD
 - o hama
 - costo del calcolo bsp
 - o zookeper
 - trajectory discovery
 - o java stream lazy
 - o legge amdhal
 - wordcount
 - o mapper e reducer
 - o spark e hadoop convenienza
 - bsp in generale
 - o send receive non blocanti e bloccanti
 - spark lazy execution
 - o wordcount reverse (chiave lunghezza parole)
 - logica di hive
 - o legge di amdhal
 - o comunicazione in MPI sincrona e asincrona e meccanismi
 - o caratteristiche di un programma in parallelo
 - o combiner in mapreduce
 - o numero di reducer e mapper
 - watermark
 - wordlenghtcount

Architetture e programmazione dei sistemi di elaborazione

Fabrizio Angiulli

- Roberto
 - o cache completamente associativa
 - o open MP
 - o schema monociclo e segnali di controllo +1
 - o cache a k vie
 - multithreading
 - o grana fine
 - o grana grossa
 - vantaggi multithreading simultaneo (ogni thread a i suoi registri e PC
)
 - o differenza multithreading sw e multithread hw
 - o dimensionamento clock multicolore
 - o conflitti sul controllo
 - o statistica a 2 bit automa
 - o nano programmazione
 - o emissione fuori ordine
 - o tabella segnali alpha monociclo
 - o conflitti sui dati pipeline
 - o conflitti superscalari
 - o ottimizzazione unità di controllo (control store)
 - o completamente fuori ordine e ritiro in ordine
 - o CPU vs GPU
 - o una numa
 - o macchina multiciclo
 - o macchina monociclo
 - o dimensionamento del clock della multi ciclo
 - o ottimizzazione della parte di controllo microprogrammata
 - o legge di moore e barriera dell'energia
 - o speculazione nell'hardware
 - speculazione hw (epr)
 - o buffer di ordinamento macchina super scalare
 - o completamento fuori ordine
 - o emissione fuori ordine
 - o numero di posizioni
 - o ottimizzazione del controllo microprogrammato

- o predizione dei salti schema
- o politiche sostituzione della cache
- o disegno
- o speculazione hardware macchina super scalare
- o differenza uma e numa
- macchina hasswell
- o differenze cics e risc
- o principi di progettazione risc
- o riduzione parallela
- o rsr

Anonimi

- o Legge di Moore e barriera energia
- Macchina multiciclo
- o ottimizzazione unità di controllo (control store programmato)
- Nano programmazione
- o dimensionamento del clock nella multi ciclo microprogrammata
- o differenze macchine cisc e risc
- o principi di progettazione macchina risc
- o schema monociclo e tabella segnali alpha
- o conflitti sui dati pipeline
- emissione fuori ordine
- Rsr
- o completamente ofuori ordine
- o ritiro in ordine
- o confliti sul controllo
- o predizione dei salti a schema branch prediction unità
- o statistica a due bit con automa
- conflitti sulle super scalari
- o buffer di ordinamento macchina super scalare
- o speculazione hardware (epr)
- o completamento fuori ordine macchina super scalare
- o Macchina di Haswell
- o cache completamente associativa
- o cache a k vie
- o politiche di sostituzione nella cache disegno
- o differenza uma e numa
- o multithreading hw: grana fine e grana grossa
- vantaggi multithreading simultaneo
- o differenza multi threading hw e sw
- o cpu vs qpu
- o riduzione parallela
- o open mp
- Giovanni giordano

- o cache a k vie
- cache a mappatura diretta
- tipi di threading
- o conflitti pipeline

- Erma TV
 - o conflitti sulla pipeline quali sono e come si risolvono
 - CISC RISC
 - o principi dei modelli di calcolatori di oggi
 - UMA e NUMA con disegno della NUMA
 - o speculazione hardware come avviene e dove avviene
 - o attacco spectr
 - o c'é speculaizone hardware nella pipeline? No, come vengono gestiti i salti?
- Anonimi
 - Cache
 - Politiche di sostituzione
 - Unità di controllo monociclo
 - Segnali beta mono e multi
 - o Ottimizzazione controllo micro programmato
 - o Circuito di selezione degli indirizzi
 - o Disegno stack Iru
 - o E disegno circuito di selezione degli indirizzi
 - Ottimizzazione controllo microprogrammato
 - Macchine parallele
 - Nanoprogrammazione
 - o circuito propagazione nella superscalare
 - circuito di bypass
 - NUMA e UMA
 - o conflitti sul controllo
 - o conflitti nella pipeline: inserimento circuito di uguaglianza
 - Confronto prestazionale fra tutte le macchine viste nel corso
 - Clock fine
 - Speculazione hw e cosa cambia rispetto alle predizioni della pipeline
 - Cache multilivello e come cambia il calcolo del tempo medio di accesso alla memoria

Crittografia e analisi reti sociali

Molinaro Cristian

- Tassone
 - Cifrario a flusso
 - OTP
 - o PRG
 - Shannon
 - Cifrari a blocchi
 - o Sicurezza semantica
 - o PRP
 - o ECP
 - o CBC
 - o CBC+nonce
 - CTR
 - o CTR+nonce
 - MAC (funzionamento sicurezza e challange)
 - NMac
 - o PMAC
 - HMAC
 - ECBC MAC
 - PAYLOAD
 - HASH (funzionamento sicurezza e challange)
 - o PAradosso compleanno + attacco hash (collissioni)
 - o Merkle damgard
 - Autenticazione cifrata (funzionamento sicurezza e challange)
 - tre tipologie costruzione autenticazione cifrata (e than m, e and m, m then e) più differenze e sicurezza
 - o differenza chiave simmetrica e asimmetrica
 - o principi chiave asimmetrica
 - o RSA
 - o Complessità attacco RSA per scoprire chaive segreta
 - complessita attacco RSA per un messaggio cifrato (differenza con sopra)
 - Merkle puzzle
 - autorità di certificazione e firma digitale (molto in generale più schema)
- Riccardo
 - o generazione rsa per calcolo chiavi

- come si cifra
- come si decifra
- o rabin come si generano le chiavi
 - collegarsi alla fattorizzazione
 - output di 4 messaggi
 - cattiva proprietà del sistema
- o ElGamal su cosa è basato
 - come si calcolano le chiavi
- o tutti i possibili attacchi di chiave che si muovono contro RSA
 - brute force
 - euclide
 - vari problemi
- o puzzle di merkle
- o introduzione key managment e scneari utilizzo rsa

Linguaggi Formali

Domenico Saccà

2016 2017

- PsykeDady
 - o Compilazione della tipizzazione dinamica dei linguaggi
 - o tipizzazione dinamica che tipo di linguaggio è (risp: 2)
 - o cos'è un automa a pila
- Marco Domenicano
 - Tautologia
 - o conraddizione
 - o memorizzazione di un json in calculista
 - o esercizio del minimo locale in calculist e prolog
- Anonimi
 - o come vengono memorizzati i json in memoria nella calculist

- Alfredo
 - o ison
 - o linguaggi di primo, secondo e terzo tipo
 - java di che tipo è
 - html di che tipo è

- xml di che tipo è
- · Giovanni Giordano
 - calculist esercizio Unione(L1,L2,L3)
 - costruire L3 unendo L1 e L2
- Angelo
 - Scrivere automa a stati finiti deterministico che riconosce il linguaggio (a+b+)+b*c
 - fare esempio di una stringa che non appartiene al linguaggio
 - fare esempio di stringa che appartiene al linguaggio
- Anonimi
 - Calculist esercizio Intersezione(L1,L2,L3)
 - costruire L3 come intersezione di L1 e L2
 - o cos'è un modello logico
 - o quando un modello è minimo
 - Calculist lista ordinata L
 - o Calculist High Order Function espressione con lambda function
 - o complessità del problema di stabilire se un programma logico ammette un unico modello (sol. *PSPACE*)
 - Verificare se due Liste L1 e L2 hanno gli stessi elementi

- Anonimi
 - high order function
 - solito esempio con u(X),p(X),r(X),rc(X)
 - o universo di Herbrand, Base di Herbrand, modelli minimali
 - verificare che 2 liste abbiano gli stessi elementi con lo stesso numero di occorrenze
 - o espressioni regolari

Rullo

2016 2017

- Marco Domenicano
 - scrivere un programma in prolog che riceve una lista L, T, T1 e restituisce una lista di copia in output L1 così composta: se elemento di L corrisponde a T inserisci T1 altrimenti L

2019 2020

Alfredo

- o 2 esercizi prolog
- Giovanni Giordano
 - esercizio prolog su traccia P(L1,L2,L3,L4), soddisfare:
 - 1. L3 come L1 intersecato L2
 - 2. L4 come L1 L2
 - esercizio prolog su traccia su traccia P(T,T1,L,L1), soddisfare
 - se L[i]≠T verificare L[i]==L1[i] altrimenti L1[i]==T1
- Angelo
 - scrivere un metodo int(L1,L2,L3) che restituisce vero se:
 - 1. L1 sotto insieme improprio di L3
 - 2. L2 sotto insieme improprio di L3
 - 3. L3 non contiene duplicati
 - 4. L1,L2,L3 sono ordinati in modo crescente
- Anonimi
 - scrivere un programma prolog che: dati due termini T e T1 e una lista L
 - produce una lista L1 identica a L in cui sono state sostituite tutte le istanze di T con T1, ossia la relazione subst(T,T1,L,L1) dove L1 è la lista ottenuta da L sostituendo tutte le istanze del termine T con T1 lasciando gli altri elementi invariati
 - p(L1,L2) che restituisce true se L1 ed L2 contengono gli stessi elementi
 - lanciare la computazione in calculist
 - descrivere stato memoria
 - dare risultato
 - Teorema di Rice (accenno)
 - o quanti sono i modelli di un programma positivo
 - o cos'è l'unificazione di due termini?
 - o data:
 - g(x/2)/1: lambda z: x(y,z+y);
 - esequire: g(molt,3)(4); risultato?
 - o Quanti modelli minimali ci sono in questo programma logico?

```
u(1).
u(2).
u(3).
p(1).
p(2).
r(X):
u(X), not(p(X)).
rc(X):- u(X), not(r(X)).
g(x/2,y)/1: lambda z: x(y,z+y);
pp(x,y): x+2*y;
^g(pp,3)(4);
```

- ∘ risultato=17
 - o quanti sono i modelli minimali (stesso modello)?
 - **u**(1).
 - u(2).
 - **p**(1).
 - r(X):- u(X), not(p(X)).
 - rc(X):- u(X), not(r(X)).
 - o cos'è un universo
 - tutti i termini ground, nel caso di prima i primi due
 - funziona calculist che dato x calcola fibonacci(x)
 - o dato:

```
u(1).
u(2).
p(1).
r(X):- u(X), not(p(X)).
rc(X):- u(X), not(r(X)).
```

- o quanti sono i modelli minimali
 - **Legenda**: u sono gli umani, p sono i poveri, r è una persona ricca, rc è il reddito di cittadinanza (i significati hanno poca rilevanza).
 - Risposta: quando si ha la negazione di solito si hanno piu modelli minimali
 - modello migliore: rc(X)=true solo in un caso (reddito di cittadinanza solo ad un elemento)
 - scrivere un metodo che riceve in ingresso 4 liste q(L1, L2, L3, L4)
 che restituisce true se L3 è l'itersezione di L1+L2 ed L4=L1-L2
 (sottrazione insieimistica), le liste vanno intese come insiemi.
 - scrivere un metodo q(A,B,L1,L2) che restituisce true L1=L2 con i caratteri A sostituiti con B in L2

- o scrivere un q(X,L,Y) che restituisce vero se Y è l'elemento successivo a X nella L
- scrivere un q(X,L,Y) che restituisce vero solo se Y è nella posizione
 X di L

- Anonimi
 - riceve 2 liste: true se le due liste contengono gli stessi elementi, anche con numero di occorrenze diverso
 - ricerca binaria in prolog

Informatica teorica

Scarcello Francesco

- PsykeDady
 - o Teorema di Cook
 - o Definizione di NP complete
- Riccardo
 - Partendo dal fatto che un problema è np-hard se qualsiasi problema np si riduce ad esso in tempo polinomiale
 - domanda: come cambia la classe np-complete se cambiamo la definizione di hardness considerando trasformazioni esponenziali invece che polinomiali?
 - risposta: Poiché np-complete è l'intersezione di np-hard ed np, i problemi di tale classe rappresentano il sottoinsieme dei problemi più difficili tra quelli appartenenti ad np (risolvibili in p-time da una NTM). Se si cambia la definizione di hardness considerando trasformazioni esponenziali però si estende la classe a problemi exp-time, in quanto si altera il rapporto di complessità durante la riduzione che supporta la hardness: intuitivamente, una trasformazione esponenziale trasferirebbe parte della complessità nella riduzione, permettendo poi di risolvere il problema risultante in tempo polinomiale, dunque tali problemi ricadrebbero in questa versione modificata di np-complete.
- Anonimi
 - o Teorema di Cook
 - o Definizioni di problema Np, Np-hard, Np-complete

- o Dimostrazione di appartenenza di Hamiltonian Cycle a Np-Complete
- o Dimostrazione di non appartenenza di Ld a RE
- o Dimostrazione di appartenenza di Lu a RE
- o Definizione di riduzione
- o Teorema di Rice

- Marco
 - Linguaggio Empty
 - o dimostrazione NP complete
 - o dimostrazione indipendent Set

(continuare da 2016 2017 linguaggi formali sacca psykeS)

2018 2019

- Matteo Grollino
 - o Teorema Rice
 - Teorema Cook
 - o Knapsack Intero e Frazionario
 - subset sum
 - o approssimabilità knapsack
 - Algoritmo pseudo-polinomiale
 - FPTAS
 - o Definizione NP
 - o Definizione NP Hard
 - o Definizione NP Complete
 - o Dimostrazioen indecidibilità Lu e non appartenenza a RE di Ld
 - o Importanza riduzione polinomiale tra problemi decisionali
 - o Perché NP è incluso in PSpace con dimostrazione
 - o complessità parametrizzata con definizione di XP e FP
 - o Algoritmo FPT del vertex Cover
- Gianpaolo
 - \circ Teorema 4.14.1 : un problema NP ha come definizione NP = {L|E R polinomialmente decidibile e bilanciata che caratterizza L} con Pl1 R=L (dimostrazione)

- Angelo
 - o definizione di problema np-completo
 - o cos' é una trasformazione polinomiale?

- o dimostrazione del teorema di Rice
- fixed parameter trattability
- o cos' é uno schema di approssimazione polinomiale?
- o dimostrare che nap-sack é np-hard
- o perché usiamo trasformazioni polinomiali e non esponenziali?
- o dimostrare che ld é ricorsivamente enumerabile
- o definizione di np-hard
- o dimostrare che Hamiltonian cycle é np-hard
- Giovanni Giordano
 - Dimostrazione linguaggio NTM==DTM
 - o caratterizzazione NP dimostrato
 - Indipendent Set dimostrato
- Anonimi
 - cook
 - NP dentro PSpace (dimostrazione)
 - Risposta: Perchè la definizione di NP dice che NP appartiene a Ptime, poichè Ptime è un sottoinsieme di Pspace allora anche NP è un sottoinsieme di Pspace
 - o teorema di Rice
 - o np completo (definizione) e vantaggi nellúso
 - o Teorema di Cook
 - o Definizione di problema NP-complete
 - Domanda: come cambia la clas shortcut multicursorsse np complete se cambiamo la definizione di hardness considerando trasformazioni esponenziali
 - Risposta: poiché np-complete é l'intersezione di np-hard ed np, i problemi di tale classe rappresentano il sottoinsieme dei problemi più difficili tra quelli appartenenti ad np (risolvibili in p-time da una NTM). Se si cambia la definizione di hardness considerando trasformazioni esponenziali però si estende la classe a problemi exp-time, in quanto si altera il rapporto di complessità durante la riduzione che supporta la hardness: intuitivamente una trasformazione esponenziale trasferirebbe parte della complessità nella riduzione, permettendo poi di risolvere il problema risultante in tempo polinomiale, dunque tali problemi ricadrebbero in questa versione modificata di np-complete.
 - o Dimostrazione di appartenenza di Hamiltonian Cycle a np-complete
 - o dimostrazione di non appartenenza di Ld a RE
 - o Dimostrazione di appartenenza di Lu a RE
 - definizione di riduzione
 - Linguaggio Empty dimostrazione NP complete

- o mostrazione Indipendent SET
- Knapsack intero e frazionario
- o subset sum
- Approssimabilità knpasack (algoritmo pseudo polinomiale e FPTAS)
- o importanza della riduzione polinomiale tra problemi decisionali
- o complessità parametrizzata con definizione di xp e di ffpt
- problema np ha come definizione NP = {L| E R polinomialmente decidibile e bilanciata che caratterizza L} con PI1 R=L (dimostrazione)
- FPTAS con costi
- FPT con VC e con knapsack
- knapsack con programmazione dinamica

- Erma TV
 - Dimostrazione NP incluso in PSPACE
 - Dimostrazione che Knapsack ammette un FPTAS
 - Che sono le classi di approssimabilità
- Anonimi
 - Rice con dimostrazione
 - o FPT
 - FPT con vertex cover (con le due soluzioni)
 - Dimostrare che Subset Sum è NP-Hard
 - Rice con dimostrazione
 - NL con dimostrazione che è NP-Hard
 - vertex cover
 - indipendet set
 - hamiltonian cycle
 - NTM = DTM
 - o def di NP-complete (NP-HARD, NP)
 - L appartiene ad NP se e solo se esiste una relazione caratteristica RL di
 L (parte <=) e (parte =>)
 - Bisaccia FPTAS

Ottimizzazione

Maria Flavia Monaco

- PsykeDady
 - o Argomento a piacere: Rilassato LaGrangiano
 - o Definizione di problema Rilassato
 - Duale LaGrangiano (perché farlo? obiettivi)
 - Vehicle Routing Problem formulazione
- Anonimi
 - che ho a disposizione se voglio risolvere un problema piccolo con un algoritmo esatto ? (B&Bound)
 - Cosa si intende per "cut" e quindi un algoritmo di branch and cut
 - o Gomory, tutto il procedimento
 - Perché posso usare la funzione obiettivo in gomory per indurre un taglio?
 - o come si valuta un euristica? Lagrangiano
 - o Definire duale di Lagrangiano
 - Commesso viaggiatore
 - come calcolo un lowerbound?
 - perché non si usa Lagrangiano?
 - perché ha un numero esponenziale di cicli e molto probabilmente avrà sempre sottocicli
 - Problema del commesso viaggiatore non orientato
 - taglio con Branch and Cut
 - oracolo di Separazione
 - Formulazioni commesso viaggiatore sia orientato che non
 - Quando una formulazione è ottimale? (matrice TUM)
 - Per quale problema ho una formulazione ottimale anche se non è TUM? problema del matching
 - Set covering definizione
 - Commesso viaggiatore
 - perché è intrinsecamente combinatorio
 - complessità
 - come risolvo il set-covering (max saving)
 - o chvatal
 - Vehicle routing
 - Algoritmo clarke wright (massimo risparmio)
 - Epsilon approssimativo
 - definizione
 - TSP

- algoritmo dell'albero
- o Differenza Hamilton eulero, con confronto tra i due
- Teorema di minkowsky

Valutazione delle prestazioni

Pasquale Legato

2016 2017

- PsykeDady
 - o problema del professore in ritardo (su excel)
 - o produttore consumatore (excel)
 - o modello di markov (slide)

Intelligenza Artificiale (6 CFU)

Palopoli Luigi

- PsykeDady
 - o Estensione di Reiter
 - o Anomalia di Sussman
 - o breadth first (vantaggi rispetto a depth first)
 - strips
 - frame problem
 - quantification problem
 - representation problem
 - deep learning
 - definizione
 - reti neurali
 - struttura neurone
 - altri approcci
 - deep learning
 - features extracton

- hill climbing + simulated annealing
- pac learning
- o Anonime
 - IDA* perchè c'è min nella funzione
 - Frame assension
 - strips
 - risoluzioni
 - problemi del non essere linguaggio logico
 - estensione di reithers
 - come calcolarla
 - che succede se togliamo TH da IN(pigreco)
 - nucleolo

Intelligenza Artificiale e rappresentazione della conoscenza (12 CFU)

Palopoli Luigi

2019 2020

- Anonimi
 - o Iterative Broadening (ordine di visita degli alberi)
 - Iterative Dipening
 - o processi closed e successful
 - o shapley value
 - o wsat e gsat
 - o estensioni di reiter
 - o frame problem e perché strips non soffre del problema del frame
 - approssimazione lower bound-upperbound con calcolo greatest lower bound

- Anonimi
 - o primo interrogato
 - hill climb simulated annealing
 - planning
 - nucleolo stable set

- regole inferenza
- entailment in logica di default perché è Pi P2-C?
- gsat wsat con random walking
- secondo interrogato
 - breadth first
 - Iterative broadening e come si fa con A*
 - Nucleolo di nuovo
 - Compilazione di conoscenza
 - datalog or not
- terzo interrogato
 - metodi di ricerca blind e metodi di ricerca informata: differenze
 - iterative deepening con vantaggi
 - IDA*
 - semantica alla reiter default logic
 - semantica brave default logic
 - verifica coerenza teoria di default (NP Hard)
 - processo
 - nucleolo
- o quarto interrogato
 - iterative broadening
 - perché non usiamo A* per i giochi al posto di min max?
 - hill climb simulated annealing
 - modello stabile con negazione e disgiunzione
 - computer vision e algoritmo di waltz
 - planning
 - quale sequenza di azioni va considerata?
 - perché la delete list deve essere vuota?
 - stable set teoria giochi
 - N=1,2,3 v1=v2=v3=0 e la coalizione di taglia due hanno valore 2, la coalizione di tagla tre vale 5: c'è stable set?
- quinto interrogato
 - metodi olistici di riconoscimento ambiente
 - pianificazione: Strips
 - Strips Assumption
 - A1:precondizione vuota, add list è P, delete list vuota,A2:precondizione vuota, add list not P, delete list vuota e stato iniziale vuoto. Risultato?
 - concetti soluzione che danno equità, Shapley Value
 - effetto orizzonte
 - singolar extension

- nodo quieto e nodo tattico
- A*
- modello stabile per datalog not
 - intersezione tra modelli che provoca?
 - semantica modelli perfetti o modell stabili
- sesto interrogato
 - test turing
 - regole di inferenza correttezza e completezza
 - Modus Ponens e completezza del modus ponens
 - esempio sound e non complete
 - quanto costa capire se f può essere generato da modus ponens con F?
 - versione arricchita del modus ponens Tp
 - di nuovo la cosa della add list di prima con riflessione su strips
 - waking sat
 - il numero dei GLB in una teoria CNF
 - bargening set
 - algoritmo della famiglia minmax a cui si applica alfa-beta con valori +0.001 e -0.001 in questo caso si taglia l'albero?
 - algoritmo waltz
- settimo interrogato
 - numero GLB teoria di horn di dimensione n
 - come scende la complessità del caution reasoning?
 - pure theory
 - se una teoria ha un estensione non calcolabile attraverso i processi cosa succede?
 - A* con differenza best-first
 - la funzione euristica non esegue mai il backtracking?
 - Core
 - algoritmo waltz
- ottavo interrogato
 - numero dei GLB? la congiunzione degli UB è 1 (unico LUB congiunto), anche la congiunzione dei GLB è pure 1 solo se la teoria è di horn (esponenziale se teoria default)
 - kernel

- teoria di default che abbia un estensione che non possa essere calcolata dall'albero de processi?
- IDA*
 - a cosa serve il min?
- programma datalog stratificato

o altri

- Verie testimonianze 04/02/2021
- Descrizione algoritmo Iterative deepening
- Precisare come si può uscire dal ciclo quando non ci sono goal
 - Risposta: la soluzione proposta dal prof è quella di utilizzare una variabile booleana (non sappiamo nel dettaglio come), un'altra soluzione è quella di uscire quando il cutting level sia pari all'altezza dell'albero ma costa troppo in termini temporali
- Complessità di verificare la coerenza di una teoria in logica di default (ossia se ammette un'estensione), dimostrare almeno intuitivamente perché tale problema è almeno NP-hard
 - Risposta: intuitivamente se la complessità dell'entailment è CONP-c in logica proposizionale, poiché la logica di default ha sia una teoria proposizionale W che un'insieme di default D è facile capire che sarà almeno difficile quanto l'entailment è quindi ha almeno una sorgente di esponenzialità
- Strips genera stati inconsistenti?
 - Risposta: un esempio è {f, not(f)} in cui abbiamo uno stato con due fluenti con valore logico opposto, ma strips NON è un linguaggio logico, f e not f potrebbero essere chiamati pluto e paperino quindi no, non genera stati inconsistenti in quanto il concetto di incosistenza è associato a linguaggi logici)
- Esempio di teoria di default in cui non ci sia alcuna estensione che sia calcolabile con la semantica operazionale
 - **Risposta**: basta usare una teoria incoerente, {TRUE:A/¬A } è l'esempio tipico

Sistemi Informativi

- Gianpaolo
 - Parte PENTAHO:
 - OLAP
 - modellazione concettuale data warehouse
 - o realizzare in saiku roll up e roll down
 - document datastore
 - column family
- Luca
 - o Creare in saiku l'operazione slice e selezione
 - o modellazione logica dei data ware house
 - 4 fasi della modellazione
 - o imputation mismatching
 - o schema di HBase
 - disegnare
 - nome delle componenti
 - modi per interfacciarlo con il client
 - o teorema CAP

2019 2020

- PsykeDady
 - o presentazione progetto
 - eseguire su pentaho:
 - drill up
 - roll down
 - selection slice
 - o fasi di progettazione Data Warehouse
 - o Schemi di fatto a stella e snowflake
 - o Proprietà sistemi nosql
 - o utilizzo di hbase

ISSTRA Ingegneria del software per sistemi real-time ed agenti

Libero Nigro

- Anonimi
 - o tempo di blocco FPS
 - o conversione processo sporadico/periodico
 - Ping Pong in Jade
 - Grafo degli stati UPPAAL
 - Query In Uppaal
 - o Scrivere un parcheggio in reti di petri
 - template tTransaction pTransaction delle ptpn
 - clock di uppaall
 - o come si rappresenta uno stato nel model state graph di uppaal
 - JSemaphore
 - Parametro Lambda delle simulazioni ad attori

Sistemi Distribuiti e Cloud Computing (6 CFU e 9 CFU)

Talia Domenico

2018 2019

- Aloeasy
 - Java Card
 - o Replicazione
 - NFS
 - o COnsistenza

2019 2020

- Giovanni Giordano
 - Weak Consistency
 - release consistency
 - o differenze EC2, S3 e DNS
- Anonimi
 - eukaliptus
 - Naming in generale
 - HT Condor

Loris Belcastro

- Aloeasy
 - Distribuited garbage collector
 - Storage di Azure
 - o Fabric Controller di Azure
 - o come si passano i parametri in JAva RMI

2019 2020

- Giovanni Giordano
 - distribuited garbage collector
 - o riferimenti Java RMI
 - o tabelle Azure
 - Combiner

Basi di Dati evolute

Molinaro Cristian

2019 2020

- Rak
 - o calcolo relazionale e definizione di linguaggio indipendente dal dominio di valutazione
 - lock su database distribuiti
 - tecniche di assegnazione
 - deadlock
 - risposta: che se due transazioni richiedono il lock in scrittura sulla stessa risorsa e ci sono dei ritardi nella rete, nessuna delle due transazioni ottiene il lock e quindi si va in deadlock

Calcolo Numerico

Yaroslav Sergeyev

- Anonimi
 - o equazioni differenziali metodi conosciuti impliciti ed esplici
 - esistenza polinomio di interpolazione e tecniche con vantaggi e svantaggi (LaGrange e Newton)
 - metodo romberg
 - o metodi Runge Kutta
 - o metodi di interpolazione conosciuti (LaGrange ecc)
 - o punto fisso condizioni convergenza
 - o grafici di convergenza
 - o metodi di derivazione numerica

- Anonimi
 - le tecniche di preprocessamento dei sistemi lineari (pivoting parziale, totale e bilanciamento)
 - o indice di condizionamento

Marat Mukhametzhanov

2019 2020

- Giovanni Giordano
 - o errore assoluto e relativo
 - o estrapolazione di Richardson
- Anonimi
 - o fenomeno Runge
 - o cancellazione numerica
 - decomposizione triangolare con Teoremi

2020 2021

- Anonimi
 - o estrapolazione di richardson

Algoritmi di Crittografia

Cristian Molinaro

2019 2020

· Giovanni Giordano

- CBC
- funzioni hash
- Anonimi
 - o merkel puzzle
 - obiettivo
 - problemi
 - algoritmo
 - One Time Pad
 - decifatura e cifratura deterministica
 - decifatura e cifratura randomizzata
 - sicurezza per mandare messaggi
 - problemi
 - o sicurezza Semantica
 - o probab adv dice 1 quando EXP1
 - o modi operativi many time Key
 - PRG e definizioni sicurezza
 - o firma digitale e CA