

Indice delle domande degli esami orali: Ingegneria Informatica LM

Questo file contiene le testimonianze degli esami orali di vari studenti del corso di laurea di **Ingegneria Informatica Laurea Magistrale** all' **Unical** (*Università della Calabria*) e fa parte del progetto **Indice Argomenti Orali** gestito dall'organizzazione **UnicalLoveTelegram**

Leggi il nostro **README** per conoscere tutti i dettagli del progetto, sapere come partecipare e come sfogliare tutto il nostro materiale!

- **Indice delle domande degli esami orali: Ingegneria Informatica LM**
- **Modelli e Tecniche per i Big Data**
 - Paolo Trunfio
- **Architetture e programmazione dei sistemi di elaborazione**
 - Fabrizio Angiulli
- **Crittografia e analisi reti sociali**
 - Molinaro Cristian
- **Linguaggi Formali**
 - Domenico Saccà
 - Rullo
- **Informatica teorica**
 - Scarcello Francesco
- **Ottimizzazione**
 - Maria Flavia Monaco
- **Valutazione delle prestazioni**
 - Pasquale Legato
- **Intelligenza Artificiale (6 CFU)**
 - Palopoli Luigi
- **Intelligenza Artificiale e rappresentazione della conoscenza (12 CFU)**
 - Palopoli Luigi
- **Sistemi Informativi**
 - Cassavia
- **ISSTRA Ingegneria del software per sistemi real-time ed agenti**
 - Libero Nigro

- Sistemi Distribuiti e Cloud Computing (6 CFU e 9 CFU)
 - Talia Domenico
 - Loris Belcastro
- Basi di Dati evolute
 - Molinaro Cristian
- Calcolo Numerico
 - Yaroslav Sergeyev
 - Marat Mukhametzhanov
- Algoritmi di Crittografia
 - Cristian Molinaro

Modelli e Tecniche per i Big Data

Paolo Trunfio

2020 2021

- Anonimi
 - parametri mpi speedrun tempo esecuzione parallelo e sequenziale
 - lambda expression
 - benefici java stream
 - differenze spark hadoop
 - RDD
 - hama
 - costo del calcolo bsp
 - zookeeper
 - trajectory discovery
 - java stream lazy
 - legge amdhal
 - wordcount
 - mapper e reducer
 - spark e hadoop convenienza
 - bsp in generale
 - send receive non bloccanti e bloccanti
 - spark lezy execution

Architetture e programmazione dei sistemi di elaborazione

Fabrizio Angiulli

2016 2017

- Roberto
 - cache completamente associativa
 - open MP
 - schema monociclo e segnali di controllo +1
 - cache a k vie
 - multithreading
 - grana fine
 - grana grossa
 - vantaggi multithreading simultaneo (ogni thread a i suoi registri e PC)
 - differenza multithreading sw e multithread hw
 - dimensionamento clock multicolore
 - conflitti sul controllo
 - statistica a 2 bit automa
 - nano programmazione
 - emissione fuori ordine
 - tabella segnali alpha monociclo
 - conflitti sui dati pipeline
 - conflitti superscalari
 - ottimizzazione unità di controllo (control store)
 - completamente fuori ordine e ritiro in ordine
 - CPU vs GPU
 - una numa
 - macchina multiciclo
 - macchina monociclo
 - dimensionamento del clock della multi ciclo
 - ottimizzazione della parte di controllo microprogrammata
 - legge di moore e barriera dell'energia
 - speculazione nell'hardware
 - speculazione hw (epr)
 - buffer di ordinamento macchina super scalare
 - completamento fuori ordine
 - emissione fuori ordine
 - numero di posizioni
 - ottimizzazione del controllo microprogrammato

- predizione dei salti schema
- politiche sostituzione della cache
- disegno
- speculazione hardware macchina super scalare
- differenza uma e numa
- macchina haswell
- differenze cics e risc
- principi di progettazione risc
- riduzione parallela
- rsr

2019 2020

- Anonimi
 - Legge di Moore e barriera energia
 - Macchina multiciclo
 - ottimizzazione unità di controllo (control store programmato)
 - Nano programmazione
 - dimensionamento del clock nella multi ciclo microprogrammata
 - differenze macchine cisc e risc
 - principi di progettazione macchina risc
 - schema monociclo e tabella segnali alpha
 - conflitti sui dati pipeline
 - emissione fuori ordine
 - Rsr
 - completamente fuori ordine
 - ritiro in ordine
 - conflitti sul controllo
 - predizione dei salti a schema - branch prediction unità
 - statistica a due bit con automa
 - conflitti sulle super scalari
 - buffer di ordinamento macchina super scalare
 - speculazione hardware (epr)
 - completamento fuori ordine macchina super scalare
 - Macchina di Haswell
 - cache completamente associativa
 - cache a k vie
 - politiche di sostituzione nella cache disegno
 - differenza uma e numa
 - multithreading hw : grana fine e grana grossa
 - vantaggi multithreading simultaneo
 - differenza multi threading hw e sw
 - cpu vs gpu
 - riduzione parallela
 - open mp
- Giovanni giordano

- cache a k vie
- cache a mappatura diretta
- tipi di threading
- conflitti pipeline

Crittografia e analisi reti sociali

Molinaro Cristian

2016 2017

- Tassone
 - Cifrario a flusso
 - OTP
 - PRG
 - Shannon
 - Cifrari a blocchi
 - Sicurezza semantica
 - PRP
 - ECP
 - CBC
 - CBC+nonce
 - CTR
 - CTR+nonce
 - MAC (funzionamento sicurezza e challenge)
 - NMac
 - PMAC
 - HMAC
 - ECBC MAC
 - PAYLOAD
 - HASH (funzionamento sicurezza e challenge)
 - Paradosso compleanno + attacco hash (collisions)
 - Merkle damgard
 - Autenticazione cifrata (funzionamento sicurezza e challenge)
 - tre tipologie costruzione autenticazione cifrata (e than m, e and m, m then e) più differenze e sicurezza
 - differenza chiave simmetrica e asimmetrica
 - principi chiave asimmetrica
 - RSA
 - Complessità attacco RSA per scoprire chiave segreta

- complessità attacco RSA per un messaggio cifrato (differenza con sopra)
- Merkle puzzle
- autorità di certificazione e firma digitale (molto in generale più schema)
- Riccardo
 - generazione rsa per calcolo chiavi
 - come si cifra
 - come si decifra
 - rabin come si generano le chiavi
 - collegarsi alla fattorizzazione
 - output di 4 messaggi
 - cattiva proprietà del sistema
 - ElGamal su cosa è basato
 - come si calcolano le chiavi
 - tutti i possibili attacchi di chiave che si muovono contro RSA
 - brute force
 - euclide
 - vari problemi
 - puzzle di merkle
 - introduzione key management e scenari utilizzo rsa

Linguaggi Formali

Domenico Saccà

2016 2017

- PsykeDady
 - Compilazione della tipizzazione dinamica dei linguaggi
 - tipizzazione dinamica che tipo di linguaggio è (risp: 2)
 - cos'è un automa a pila
- Marco Domenicano
 - Tautologia
 - contraddizione
 - memorizzazione di un json in calcolista
 - esercizio del minimo locale in calculist e prolog
- Anonimi
 - come vengono memorizzati i json in memoria nella calculist

201 201

- Alfredo
 - json
 - linguaggi di primo, secondo e terzo tipo
 - java di che tipo è
 - html di che tipo è
 - xml di che tipo è
- Giovanni Giordano
 - calculist esercizio **Unione(L1,L2,L3)**
 - costruire L3 **unendo L1 e L2**
- Angelo
 - Scrivere automa a stati finiti deterministico che riconosce il linguaggio **(a+b+)+b*c**
 - fare esempio di una stringa che non appartiene al linguaggio
 - fare esempio di stringa che appartiene al linguaggio
- Anonimi
 - Calculist esercizio **Intersezione(L1,L2,L3)**
 - costruire L3 come **intersezione di L1 e L2**
 - cos'è un modello logico
 - quando un modello è minimo
 - Calculist lista ordinata L
 - Calculist High Order Function espressione con lambda function
 - complessità del problema di stabilire se un programma logico ammette un unico modello (sol. **PSPACE**)
 - Verificare se due Liste L1 e L2 hanno gli stessi elementi

Rullo

2016 2017

- Marco Domenicano
 - scrivere un programma in prolog che riceve una lista L, T, T1 e restituisce una lista di copia in output L1 così composta: se elemento di L corrisponde a T inserisci T1 altrimenti L

2019 2020

- Alfredo
 - 2 esercizi prolog
- Giovanni Giordano

- esercizio prolog su traccia `P(L1,L2,L3,L4)` , soddisfare:
 1. `L3` come `L1` intersecato `L2`
 2. `L4` come `L1 - L2`
- esercizio prolog su traccia su traccia `P(T,T1,L,L1)` , soddisfare
 - `se L[i]≠T verificare L[i]==L1[i] altrimenti L1[i]==T1`
- Angelo
 - scrivere un metodo `int(L1,L2,L3)` che restituisce vero se:
 1. `L1` sotto insieme improprio di `L3`
 2. `L2` sotto insieme improprio di `L3`
 3. `L3` non contiene duplicati
 4. `L1,L2,L3` sono ordinati in modo crescente
- Anonimi
 - scrivere un programma prolog che: `dati due termini T e T1 e una lista L`
 - produce una lista `L1` identica a `L` in cui sono state sostituite tutte le istanze di `T` con `T1`, ossia la relazione `subst(T,T1,L,L1)` dove `L1` è la lista ottenuta da `L` sostituendo tutte le istanze del termine `T` con `T1` lasciando gli altri elementi invariati
 - `p(L1,L2)` che restituisce true se `L1` ed `L2` contengono gli stessi elementi
 - lanciare la computazione in calculist
 - descrivere stato memoria
 - dare risultato
 - Teorema di Rice (accenno)
 - quanti sono i modelli di un programma positivo
 - cos'è l'unificazione di due termini?
 - data:
 - `g(x/2)/1: lambda z: x(y,z+y);`
 - eseguire: `g(molt,3)(4);` risultato?
 - Quanti modelli minimali ci sono in questo programma logico?


```

1 u(1).
2 u(2).
3 u(3).
4 p(1).
5 p(2).
6 r(X):
7 u(X), not(p(X)).
8 rc(X):- u(X), not(r(X)).
9 g(x/2,y)/1: lambda z: x(y,z+y);
10 pp(x,y): x+2*y;
11 ^g(pp,3)(4);

```

- risultato=17
 - quanti sono i modelli minimali (stesso modello)?
 - u(1).
 - u(2).
 - p(1).
 - r(X):- u(X), not(p(X)).
 - rc(X):- u(X), not(r(X)).
 - cos'è un universo
 - tutti i termini ground, nel caso di prima i primi due
 - funziona calcolist che dato x calcola fibonacci(x)
 - dato:

```

1 u(1).
2 u(2).
3 p(1).
4 r(X):- u(X), not(p(X)).
5 rc(X):- u(X), not(r(X)).

```

- quanti sono i modelli minimali
 - Legenda:** u sono gli umani, p sono i poveri, r è una persona ricca, rc è il reddito di cittadinanza (i significati hanno poca rilevanza).
 - Risposta:** quando si ha la negazione di solito si hanno più modelli minimali
 - modello migliore:** rc(X)=true solo in un caso (reddito di cittadinanza solo ad un elemento)
 - scrivere un metodo che riceve in ingresso 4 liste q(L1, L2, L3, L4) che restituisce true se L3 è l'intersezione di L1+L2 ed L4=L1-L2 (sottrazione insiemistica), le liste vanno intese come insiemi.
 - scrivere un metodo q(A,B,L1,L2) che restituisce true L1=L2 con i caratteri A sostituiti con B in L2

- scrivere un $q(X, L, Y)$ che restituisce vero se Y è l'elemento successivo a X nella L
- scrivere un $q(X, L, Y)$ che restituisce vero solo se Y è nella posizione X di L

Informatica teorica

Scarcello Francesco

2016 2017

- PsykeDady
 - Teorema di Cook
 - Definizione di NP complete
- Riccardo
 - Partendo dal fatto che un problema è np-hard se qualsiasi problema np si riduce ad esso in tempo polinomiale
 - domanda: come cambia la classe np-complete se cambiamo la definizione di hardness considerando trasformazioni esponenziali invece che polinomiali?
 - risposta: Poiché np-complete è l'intersezione di np-hard ed np, i problemi di tale classe rappresentano il sottoinsieme dei problemi più difficili tra quelli appartenenti ad np (risolvibili in p-time da una NTM). Se si cambia la definizione di hardness considerando trasformazioni esponenziali però si estende la classe a problemi exp-time, in quanto si altera il rapporto di complessità durante la riduzione che supporta la hardness: intuitivamente, una trasformazione esponenziale trasferirebbe parte della complessità nella riduzione, permettendo poi di risolvere il problema risultante in tempo polinomiale, dunque tali problemi ricadrebbero in questa versione modificata di np-complete.
- Anonimi
 - Teorema di Cook
 - Definizioni di problema Np, Np-hard, Np-complete
 - Dimostrazione di appartenenza di Hamiltonian Cycle a Np-Complete
 - Dimostrazione di non appartenenza di Ld a RE
 - Dimostrazione di appartenenza di Lu a RE
 - Definizione di riduzione
 - Teorema di Rice

2017 2018

- Marco
 - Linguaggio Empty
 - dimostrazione NP complete
 - dimostrazione independent Set

(continuare da 2016 2017 linguaggi formali sacca psykeS)

2018 2019

- Matteo Grollino
 - Teorema Rice
 - Teorema Cook
 - Knapsack Intero e Frazionario
 - subset sum
 - approssimabilità knapsack
 - Algoritmo pseudo-polinomiale
 - FPTAS
 - Definizione NP
 - Definizione NP Hard
 - Definizione NP Complete
 - Dimostrazione indecidibilità Lu e non appartenenza a RE di Ld
 - Importanza riduzione polinomiale tra problemi decisionali
 - Perché NP è incluso in PSpace con dimostrazione
 - complessità parametrizzata con definizione di XP e FP
 - Algoritmo FPT del vertex Cover
- Gianpaolo
 - Teorema 4.14.1 : un problema NP ha come definizione $NP = \{L \mid \exists R \text{ polinomialmente decidibile e bilanciata che caratterizza } L\}$ con $P1 R=L$ (dimostrazione)

2019 2020

- Angelo
 - definizione di problema np-completo
 - cos' è una trasformazione polinomiale?
 - dimostrazione del teorema di Rice
 - fixed parameter trattability
 - cos' è uno schema di approssimazione polinomiale ?
 - dimostrare che knap-sack è np-hard
 - perché usiamo trasformazioni polinomiali e non esponenziali?
 - dimostrare che Ld è ricorsivamente enumerabile
 - definizione di np-hard

- dimostrare che Hamiltonian cycle é np-hard
- Giovanni Giordano
 - Dimostrazione linguaggio $NTM = DTM$
 - caratterizzazione NP dimostrato
 - Independent Set dimostrato
- Anonimi
 - cook
 - NP dentro PSpace (dimostrazione)
 - **Risposta:** Perchè la definizione di NP dice che NP appartiene a Ptime, poichè Ptime è un sottoinsieme di Pspace allora anche NP è un sottoinsieme di Pspace
 - teorema di Rice
 - np completo (definizione) e vantaggi nell'uso
 - Teorema di Cook
 - Definizione di problema NP-complete
 - Domanda: **come cambia la classe np complete se cambiamo la definizione di hardness considerando trasformazioni esponenziali**
 - **Risposta:** poiché np-complete é l'intersezione di np-hard ed np, i problemi di tale classe rappresentano il sottoinsieme dei problemi più difficili tra quelli appartenenti ad np (risolvibili in p-time da una NTM). Se si cambia la definizione di hardness considerando trasformazioni esponenziali però si estende la classe a problemi exp-time, in quanto si altera il rapporto di complessità durante la riduzione che supporta la hardness: intuitivamente una trasformazione esponenziale trasferirebbe parte della complessità nella riduzione, permettendo poi di risolvere il problema risultante in tempo polinomiale, dunque tali problemi ricadrebbero in questa versione modificata di np-complete.
 - Dimostrazione di appartenenza di Hamiltonian Cycle a np-complete
 - dimostrazione di non appartenenza di Ld a RE
 - Dimostrazione di appartenenza di Lu a RE
 - definizione di riduzione
 - Linguaggio Empty dimostrazione NP complete
 - dimostrazione Independent SET
 - Knapsack intero e frazionario
 - subset sum
 - Approssimabilità knapsack (algoritmo pseudo polinomiale e FPTAS)
 - importanza della riduzione polinomiale tra problemi decisionali

- complessità parametrizzata con definizione di xp e di fftp
- problema np ha come definizione $NP = \{L \mid \exists R \text{ polinomialmente decidibile e bilanciata che caratterizza } L\}$ con $P1 \ R=L$ (dimostrazione)
- FPTAS con costi
- FPT con VC e con knapsack
- knapsack con programmazione dinamica

Ottimizzazione

Maria Flavia Monaco

2016 2017

- PsykeDady
 - Argomento a piacere : Rilassato LaGrangiano
 - Definizione di problema Rilassato
 - Duale LaGrangiano (perché farlo? obiettivi)
 - Vehicle Routing Problem formulazione
- Anonimi
 - che ho a disposizione se voglio risolvere un problema piccolo con un algoritmo esatto ? (B&Bound)
 - Cosa si intende per "cut" e quindi un algoritmo di **branch and cut**
 - Gomory, tutto il procedimento
 - Perché posso usare la funzione obiettivo in gomory per indurre un taglio?
 - come si valuta un euristica? Lagrangiano
 - Definire duale di Lagrangiano
 - Commesso viaggiatore
 - come calcolo un lowerbound ?
 - perché non si usa Lagrangiano?
 - perché ha un numero esponenziale di cicli e molto probabilmente avrà sempre sottocicli
 - Problema del commesso viaggiatore non orientato
 - taglio con Branch and Cut
 - oracolo di Separazione
 - Formulazioni commesso viaggiatore sia orientato che non

- Quando una formulazione è ottimale? (matrice TUM)
- Per quale problema ho una formulazione ottimale anche se non è TUM? problema del matching
- Set covering definizione
- Commesso viaggiatore
 - perché è intrinsecamente combinatorio
 - complessità
- come risolvo il set-covering (max saving)
- chvatal
- Vehicle routing
- Algoritmo clarke wright (massimo risparmio)
- Epsilon approssimativo
 - definizione
 - TSP
 - algoritmo dell'albero
- Differenza Hamilton - eulero, con confronto tra i due
- Teorema di minkowsky

Valutazione delle prestazioni

Pasquale Legato

2016 2017

- PsykeDady
 - problema del professore in ritardo (su excel)
 - produttore consumatore (excel)
 - modello di markov (slide)

Intelligenza Artificiale (6 CFU)

Palopoli Luigi

2017 2018

- PsykeDady
 - Estensione di Reiter
 - Anomalia di Sussman
 - breadth first (vantaggi rispetto a depth first)
 - strips
 - frame problem
 - quantification problem
 - representation problem
 - deep learning
 - definizione
 - reti neurali
 - struttura neurone
 - altri approcci
 - deep learning
 - features extracton
 - hill climbing + simulated annealing
 - pac learning
 - Anonime
 - IDA* perchè c'è min nella funzione
 - Frame assension
 - strips
 - risoluzioni
 - problemi del non essere linguaggio logico
 - estensione di reithers
 - come calcolarla
 - che succede se togliamo TH da IN(pigreco)
 - nucleolo

Intelligenza Artificiale e rappresentazione della conoscenza (12 CFU)

Palopoli Luigi

2019 2020

- Anonimi

- Iterative Broadening (ordine di visita degli alberi)
- Iterative Dipening
- processi closed e successful
- shapley value
- wsat e gsat
- estensioni di reiter
- frame problem e perché strips non soffre del problema del frame
- approssimazione lower bound-upperbound con calcolo greatest lower bound

2020 2021

- Anonimi
 - primo interrogato
 - hill climb simulated annealing
 - planning
 - nucleolo stable set
 - regole inferenza
 - entailment in logica di default perché è Pi P2-C?
 - gsat wsat con random walking
 - secondo interrogato
 - breadth first
 - Iterative broadening e come si fa con A*
 - Nucleolo di nuovo
 - Compilazione di conoscenza
 - datalog or not

Sistemi Informativi

Cassavia

2017 2018

- Gianpaolo
 - Parte PENTHO:
 - OLAP
 - modellazione concettuale data warehouse
 - realizzare in saiku roll up e roll down
 - document datastore
 - column family
- Luca

- Creare in saiku l'operazione slice e selezione
- modellazione logica dei data ware house
 - 4 fasi della modellazione
- imputation mismatching
- schema di HBase
 - disegnare
 - nome delle componenti
 - modi per interfacciarlo con il client
- teorema CAP

2019 2020

- PsykeDady
 - presentazione progetto
 - eseguire su pentaho:
 - drill up
 - roll down
 - selection slice
 - fasi di progettazione Data Warehouse
 - Schemi di fatto a stella e snowflake
 - Proprietà sistemi nosql
 - utilizzo di hbase

ISSTRA Ingegneria del software per sistemi real-time ed agenti

Libero Nigro

2018 2019

- Anonimi
 - tempo di blocco FPS
 - conversione processo sporadico/periodico
 - Ping Pong in Jade
 - Grafo degli stati UPPAAL
 - Query In Uppaal
 - Scrivere un parcheggio in reti di petri
 - template tTransaction pTransaction delle ptpn
 - clock di uppaal

- come si rappresenta uno stato nel model state graph di uppaal
- JSemaphore
- Parametro Lambda delle simulazioni ad attori

Sistemi Distribuiti e Cloud Computing (6 CFU e 9 CFU)

Talia Domenico

2018 2019

- Aloeasy
 - Java Card
 - Replicazione
 - NFS
 - COnsistenza

2019 2020

- Giovanni Giordano
 - Weak Consistency
 - release consistency
 - differenze EC2, S3 e DNS
- Anonimi
 - eukaliptus
 - Naming in generale
 - HT Condor

Loris Belcastro

2018 2019

- Aloeasy
 - Distributed garbage collector
 - Storage di Azure
 - Fabric Controller di Azure
 - come si passano i parametri in JAvA RMI

2019 2020

- Giovanni Giordano

- distributed garbage collector
- riferimenti Java RMI
- tabelle Azure
- Combiner

Basi di Dati evolute

Molinaro Cristian

2019 2020

- Rak
 - calcolo relazionale e definizione di linguaggio indipendente dal dominio di valutazione
 - lock su database distribuiti
 - tecniche di assegnazione
 - deadlock
 - risposta: che se due transazioni richiedono il lock in scrittura sulla stessa risorsa e ci sono dei ritardi nella rete, nessuna delle due transazioni ottiene il lock e quindi si va in deadlock

Calcolo Numerico

Yaroslav Sergeyev

2019 2020

- Anonimi
 - equazioni differenziali metodi conosciuti impliciti ed espliciti
 - esistenza polinomio di interpolazione e tecniche con vantaggi e svantaggi (LaGrange e Newton)
 - metodo romberg
 - metodi Runge Kutta
 - metodi di interpolazione conosciuti (LaGrange ecc)
 - punto fisso condizioni convergenza
 - grafici di convergenza
 - metodi di derivazione numerica

2019 2020

- Giovanni Giordano
 - errore assoluto e relativo
 - estrapolazione di Richardson
- Anonimi
 - fenomeno Runge
 - cancellazione numerica
 - decomposizione triangolare con Teoremi

Algoritmi di Crittografia

2019 2020

- Giovanni Giordano
 - CBC
 - funzioni hash
- Anonimi
 - merkel puzzle
 - obiettivo
 - problemi
 - algoritmo
 - One Time Pad
 - decifatura e cifratura deterministica
 - decifatura e cifratura randomizzata
 - sicurezza per mandare messaggi
 - problemi
 - sicurezza Semantica
 - probab adv dice 1 quando EXP1
 - modi operativi many time Key
 - PRG e definizioni sicurezza
 - firma digitale e CA

