



CHARTE GRAPHIQUE - UNICENOTES

Pas de thunes pour figma lol – © 2023 - MetrixMedia

Table des matières

| | |
|---|----|
| Nom | 2 |
| Police : Bahnschrift Regular | 2 |
| Couleurs : Basée sur Material Design 3 (aka Material You) | 3 |
| Espacements..... | 7 |
| Icône | 8 |
| Slogan | 10 |
| Conclusion | 10 |

Nom

Le nom de l'application c'est UniceNotes.

Pas unice notes. ❌

Ni UniceNote. ❌

Ni Unicesnotes. ❌

Ni UniCE-NoteSs. ❌

UniceNotes. ✅

Police : Bahnschrift Regular

Voix ambiguë d'un cœur qui, au zéphyr, préfère les jattes de kiwis. 0123456789

Voix ambiguë d'un cœur qui, au zéphyr, préfère les jattes de kiwis. 0123456789

Voix ambiguë d'un cœur qui, au zéphyr, préfère les jattes de kiwis. 0123456789

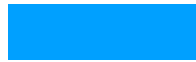
Voix ambiguë d'un cœur qui, au zéphyr, préfère les jattes de kiwis.
0123456789

Voix ambiguë d'un cœur qui, au zéphyr, préfère les jattes de
kiwis. 0123456789

Voix ambiguë d'un cœur qui, au zéphyr, préfère les jattes
de kiwis. 0123456789

Couleurs : Basée sur Material Design 3 (aka Material You)

Couleur dominante : #00A0FF



Couleur secondaire : #5A5BFF



Gradient principal : bah avec les deux couleurs mdr | Linéaire appliqué au web avec 220°



Les couleurs ci-dessus sont appliquées au WEB. Les couleurs ci-dessous sont appliquées à l'APP

Mode clair :

Le rendu peut être différent du fait des profils de couleurs de votre moniteur.

| | | | |
|----------------|------------------|--------------------|----------------------|
| primary | onPrimary | primaryContainer | onPrimaryContainer |
| secondary | onSecondary | secondaryContainer | onSecondaryContainer |
| tertiary | onTertiary | tertiaryContainer | onTertiaryContainer |
| error | onError | errorContainer | onErrorContainer |
| background | onBackground | surface | onSurface |
| surfaceVariant | onSurfaceVariant | outline | |

Palette de couleurs

```
    "colors": {
      "primary": "rgb(0, 98, 159)",
      "onPrimary": "rgb(255, 255, 255)",
      "primaryContainer": "rgb(208, 228, 255)",
      "onPrimaryContainer": "rgb(0, 29, 52)",
      "secondary": "rgb(82, 96, 112)",
      "onSecondary": "rgb(255, 255, 255)",
      "secondaryContainer": "rgb(214, 228, 247)",
      "onSecondaryContainer": "rgb(15, 29, 42)",
      "tertiary": "rgb(105, 87, 121)",
      "onTertiary": "rgb(255, 255, 255)",
      "tertiaryContainer": "rgb(240, 219, 255)",
      "onTertiaryContainer": "rgb(36, 21, 50)",
      "error": "rgb(186, 26, 26)",
      "onError": "rgb(255, 255, 255)",
      "errorContainer": "rgb(255, 218, 214)",
      "onErrorContainer": "rgb(65, 0, 2)",
      "background": "rgb(252, 252, 255)",
      "onBackground": "rgb(26, 28, 30)",
      "surface": "rgb(252, 252, 255)",
      "onSurface": "rgb(26, 28, 30)",
      "surfaceVariant": "rgb(222, 227, 235)",
      "onSurfaceVariant": "rgb(66, 71, 78)",
      "outline": "rgb(115, 119, 127)",
      "outlineVariant": "rgb(194, 199, 207)",
      "shadow": "rgb(0, 0, 0)",
      "scrim": "rgb(0, 0, 0)",
      "inverseSurface": "rgb(47, 48, 51)",
      "inverseOnSurface": "rgb(241, 240, 244)",
      "inversePrimary": "rgb(155, 203, 255)",
      "elevation": {
        "level0": "transparent",
        "level1": "rgb(239, 244, 250)",
        "level2": "rgb(232, 240, 247)",
        "level3": "rgb(224, 235, 244)",
        "level4": "rgb(222, 234, 244)",
        "level5": "rgb(217, 230, 242)"
      },
      "surfaceDisabled": "rgba(26, 28, 30, 0.12)",
      "onSurfaceDisabled": "rgba(26, 28, 30, 0.38)",
      "backdrop": "rgba(44, 49, 55, 0.4)"
    }
```

Mode sombre :

Le rendu peut être différent du fait des profils de couleurs de votre moniteur.

| | | | |
|----------------|------------------|--------------------|----------------------|
| primary | onPrimary | primaryContainer | onPrimaryContainer |
| secondary | onSecondary | secondaryContainer | onSecondaryContainer |
| tertiary | onTertiary | tertiaryContainer | onTertiaryContainer |
| error | onError | errorContainer | onErrorContainer |
| background | onBackground | surface | onSurface |
| surfaceVariant | onSurfaceVariant | outline | |

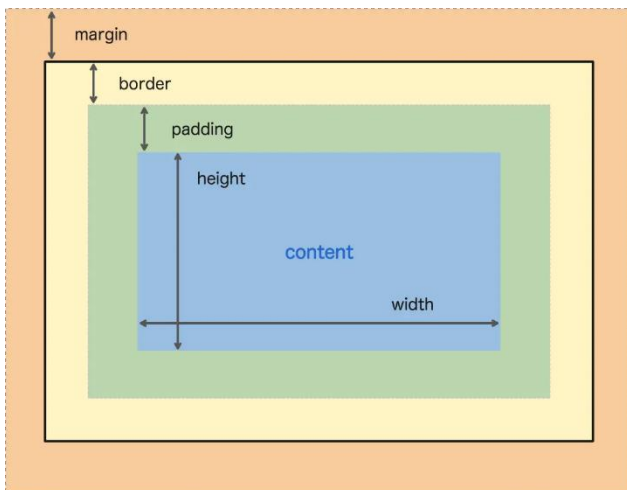
Palette de couleurs

```
    "colors": {
      "primary": "rgb(155, 203, 255)",
      "onPrimary": "rgb(0, 51, 86)",
      "primaryContainer": "rgb(0, 74, 121)",
      "onPrimaryContainer": "rgb(208, 228, 255)",
      "secondary": "rgb(186, 200, 219)",
      "onSecondary": "rgb(36, 50, 64)",
      "secondaryContainer": "rgb(59, 72, 87)",
      "onSecondaryContainer": "rgb(214, 228, 247)",
      "tertiary": "rgb(213, 190, 229)",
      "onTertiary": "rgb(58, 42, 72)",
      "tertiaryContainer": "rgb(81, 64, 96)",
      "onTertiaryContainer": "rgb(240, 219, 255)",
      "error": "rgb(255, 180, 171)",
      "onError": "rgb(105, 0, 5)",
      "errorContainer": "rgb(147, 0, 10)",
      "onErrorContainer": "rgb(255, 180, 171)",
      "background": "rgb(26, 28, 30)",
      "onBackground": "rgb(226, 226, 230)",
      "surface": "rgb(26, 28, 30)",
      "onSurface": "rgb(226, 226, 230)",
      "surfaceVariant": "rgb(66, 71, 78)",
      "onSurfaceVariant": "rgb(194, 199, 207)",
      "outline": "rgb(140, 145, 153)",
      "outlineVariant": "rgb(66, 71, 78)",
      "shadow": "rgb(0, 0, 0)",
      "scrim": "rgb(0, 0, 0)",
      "inverseSurface": "rgb(226, 226, 230)",
      "inverseOnSurface": "rgb(47, 48, 51)",
      "inversePrimary": "rgb(0, 98, 159)",
      "elevation": {
        "level0": "transparent",
        "level1": "rgb(32, 37, 41)",
        "level2": "rgb(36, 42, 48)",
        "level3": "rgb(40, 47, 55)",
        "level4": "rgb(42, 49, 57)",
        "level5": "rgb(44, 53, 62)"
      },
      "surfaceDisabled": "rgba(226, 226, 230, 0.12)",
      "onSurfaceDisabled": "rgba(226, 226, 230, 0.38)",
      "backdrop": "rgba(44, 49, 55, 0.4)"
    }
```

Espacements

Les espacements sont très importants au sein de l'application. Ils prennent la forme de deux composantes :

- Le padding
- Le margin










Exemples :

| | |
|---|---|
| Un bouton (B1) sous un bouton (B2) aura : | <code>B1.marginBottom(8)</code> |
| Un bouton (B) sous un texte (Text) aura : | <code>Text.marginBottom(16)</code> |
| Un bouton (B) sous x (X) aura : | <code>X.marginBottom(16*x)</code> avec x dépendent <i>height(X)</i> |

Dans le cas de l'affichage `ShowGrades()` qui affiche les notes, nous avons besoin d'une `ScrollList()` qui rend impossible l'usage de margins pour les titres et autres. Nous utilisons donc des paddings de même espacements et règles que les margins.

Icône

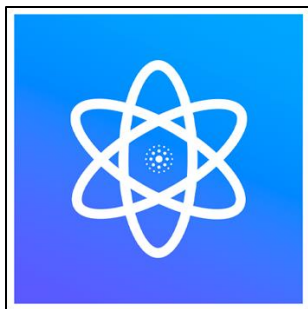
| | | | |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| 16 | 20 | 32 | 64 |


| | | |
|---|---|--|
|  |  |  |
| 128 | 256 | 512 |

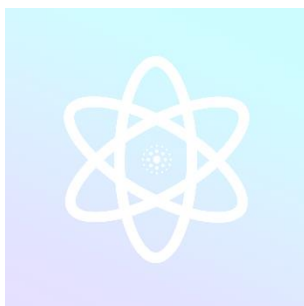
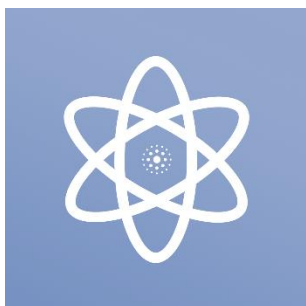
| |
|---|
|  |
| 1024 |


2048 ne rentre pas mdr

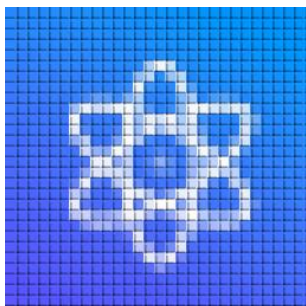
L'icône de UniceNotes peut être modifiée sous conditions :




Ajouter un cadre 



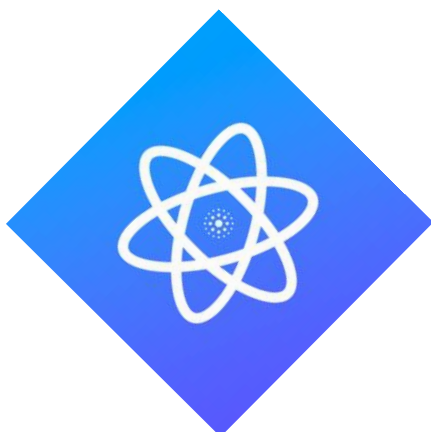
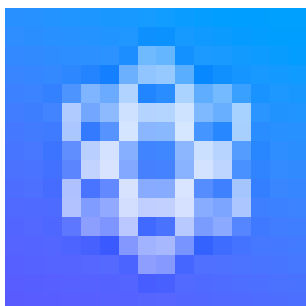
Changer le background 




Mettre des effets qui rendent le logo indistinguable / moche / non-visible 



Rogner le logo et jsp quoi d'autre 



Utiliser des logos flous ou rotate l'image 

Slogan

Bah c'est un slogan hein. Faut pas le modifier. :)

« Visualisez vos notes. Sans PDF. »

Conclusion



Bonne utilisation du logo, de la police, des couleurs, du slogan,... bref un bon élève (moi) ☒



Bruh, même pas de commentaires... ☒